

## Problema F

# Bel e as Figurinhas

Nome base: figurinhas

Tempo limite: 1s

Bel gosta muito de comprar figurinhas para seus álbuns de figurinha, e o senhor João da Banca de Revista, para incentivar a Bel a aprender matemática, propôs o seguinte desafio:

Quando a Bel chegar para comprar figurinhas ela tem de dizer o valor em Reais que ela possui, a quantidade de pacotes de figurinhas que consegue comprar com esse valor e o troco exato a ser recebido do senhor João.

Caso ela acerte, ela ganhará um pacote a mais de figurinhas.

Para ajudar a Bel a calcular esse valor, faça um programa que receba como entrada o valor em Reais que a Bel possui para comprar figurinhas e o valor atual do pacote de figurinhas. E devolva a quantidade de figurinhas compradas e o troco a ser devolvido.

### ENTRADA

A entrada é formada por um número real  $X$  ( $0.00 < X \leq 100.00$ ) indicando o valor em dinheiro contendo apenas duas casas decimais, seguido de um espaço, e o valor de um pacote de figurinhas  $Y$  ( $0.00 < Y \leq 100.00$ ) também com apenas duas casas decimais, sendo que  $X \geq Y$ .

### SAÍDA

A saída será a representada por um número inteiro  $Q$  indicando a quantidade de pacotes de figurinhas, seguido de um espaço, e o troco  $T$  (um número real) com duas casas decimais.

| Exemplo de Entrada | Exemplo de Saída |
|--------------------|------------------|
| 10.50 1.50         | 7 0.00           |

| Exemplo de Entrada | Exemplo de Saída |
|--------------------|------------------|
| 12.00 0.70         | 17 0.10          |