

## Problema E

### Escada

Nome base: escada

Tempo limite: 1s

A empresa de criação de jogos “Tudo Muito Louco” fundada por Alex Pipe precisa de seus serviços para automatizar uma rotina de um jogo que estão criando. De acordo com o nível  $N$  em que o jogador estiver sua rotina deve criar uma escada com  $N$  níveis.

#### ENTRADA

Um numeral  $N$  que representa o nível do jogador,  $0 < N \leq 100$ .

#### SAÍDA

Uma escada formada por espaçamentos e pelo caractere “#” conforme exemplo abaixo. A parte de cima da escada (1ª linha da saída) possui  $N-1$  espaços em branco e 1 símbolo de “#”. A 2ª linha da saída possui  $N-2$  espaços em branco e 2 símbolos de “#”. E, assim, por diante, até completar  $N$  linhas.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1	#

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5	<pre> # ## ### #### ##### </pre>