

## Άσκηση 1 (2.2)

Το κρυπτογραφημένο μήνυμα:

‘οκηθμφδζθγοθχυκχσφθμφμχγ’

Μετατροπή σε αριθμητική μορφή:

15, 10, 7, 8, 12, 21, 4, 6, 8, 3, 15, 8, 22, 20, 10, 22, 18, 21, 8, 12, 21, 12, 22, 3

Εύρεση της ρίζας  $x_0$  του τριωνύμου

Δίνεται το πολυώνυμο:

$$g(x) = x^2 + 3x + 1$$

Η ρίζα του τριωνύμου βρίσκεται λόγοντας:

$$x^2 + 3x + 1 = 0$$

Χρησιμοποιούμε Διακρίνουσα:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Όπου:  $a = 1$ ,  $b = 3$ ,  $c = 1$

Υπολογίζουμε τη διακρίνουσα:

$$\Delta = 3^2 - 4(1)(1) = 9 - 4 = 5$$

Οι ρίζες είναι:

$$x_0 = \frac{-3 \pm \sqrt{5}}{2}$$

Παίρνουμε τη θετική ρίζα:

$$x_0 = \frac{-3 + \sqrt{5}}{2}$$

Υπολογισμός του  $f(x_0)$

Δίνεται το πολυώνυμο:

$$f(x) = x^5 + 3x^3 + 7x^2 + 3x^4 + 5x + 4$$

Αντικαθιστούμε  $x = x_0$  και χρησιμοποιούμε τη σχέση:

$$x_0^2 = -3x_0 - 1$$

για να απλοποιήσουμε τις εκφράσεις.

Με τους υπολογισμούς καταλήγουμε:

$$f(x_0) = 3$$

**Αφαίρεση του  $f(x_0) = 3$  από κάθε αριθμό**

Αφαιρούμε 3 από κάθε αριθμό:

( $15 - 3, 10 - 3, 7 - 3, 8 - 3, 12 - 3, 21 - 3, 4 - 3, 6 - 3, 8 - 3, 3 - 3, \dots$ )

Σημείωση: Το 0 δεν αντιστοιχεί σε γράμμα, πιθανό σφάλμα στην κρυπτογράφηση.

### **Βήμα 3: Αντιστοίχιση αριθμών σε γράμματα**

Χρησιμοποιούμε τον πίνακα αντιστοίχισης:

12 → μ

7 → η

4 → δ

5 → ε

9 → ι

18 → σ

1 → α

3 → γ

5 → ε

(0 δεν υπάρχει, πιθανό λάθος κρυπτογράφησης και θα έπρεπε να ειναι ω)

12 → μ

5 → ε

19 → τ

17 → ρ

7 → η

19 → τ

15 → ο

18 → σ

5 → ε

9 → ι

18 → σ

9 → ι

19 → τ

(0 δεν υπάρχει, πιθανό λάθος κρυπτογράφησης και θα έπρεπε να ειναι ω)

Άρα το αποκρυπτογραφημένο μήνυμα είναι: ‘μηδεισαγεωμετρητοζεισιτω’

Προφανώς, το σωστό μήνυμα είναι: ‘Μηδείς αγεωμέτρητος εισίτω’, μια φράση που ήταν γραμμένη στην είσοδο της Ακαδημίας του Πλάτωνα.

### **Συμπέρασμα**

Το σφάλμα στα ‘0’ μπορεί να οφείλεται σε λάθος αρχική κρυπτογράφηση ή απλά σε μια μετατόπιση που δεν διατηρεί το αλφάριθμο μέσα στα έγκυρα όρια (1-24). Ωστόσο, η λογική της αποκρυπτογράφησης ήταν σωστή και το τελικό μήνυμα επιβεβαιώνει την επιτυχή ανάκτηση του αρχικού κειμένου.

## ΄Ασκηση 2 (2.3)

Αυτή η μέθοδος χρησιμοποιεί:

### 1. Δοκιμή Friedman

Τηλογίζει τον δείκτη σύμπτωσης ( $\Gamma$ ) για διαφορετικά μήκη κλειδιού  $\rho$ :

$$IC = \frac{\sum_{i=1}^n m_i(m_i - 1)}{k(k-1)}$$

όπου  $m_i$  είναι οι εμφανίσεις του  $i$ -οστού γράμματος και  $k$  το μήκος κειμένου. Όταν ο  $\Gamma$  πλησιάζει την τιμή **0.0665** (τυπική για αγγλικά κείμενα), έχουμε πιθανό μήκος κλειδιού.

### 2. Ανάλυση Συχνότητας

Για κάθε ομάδα χαρακτήρων:

- Μετράμε τις συχνότητες εμφάνισης
- Δοκιμάζουμε όλες τις πιθανές μετατοπίσεις (0-25)
- Επιλέγουμε τη μετατόπιση που ελαχιστοποιεί την απόσταση από τις γνωστές αγγλικές συχνότητες

### 3. Αποκρυπτογράφηση

Εφαρμόζουμε το κλειδί  $K = (k_1, k_2, \dots, k_\rho)$  για να αναφέσουμε τη μετατόπιση:

$$P_i = (C_i - k_i \mod \rho) \mod 26$$

## ΄Ασκηση 3 (2.4)

### Λογική Επίλυσης

Έστω ότι δίνεται η σχέση κωδικοποίησης:

$$c = m \oplus (m \ll 6) \oplus (m \ll 10)$$

όπου  $\ll$  δηλώνει κυκλική μετατόπιση προς τα αριστερά και  $\oplus$  η πράξη *XOR*

Θέλουμε να βρούμε τον τύπο για την αποκωδικοποίηση, δηλαδή να εκφράσουμε το  $m$  ως συνάρτηση του  $c$ . Λόγω των ιδιοτήτων της *XOR* και της γραμμικότητάς της στο δυαδικό πεδίο ( $GF(2)$ ), μπορούμε να επαναδιατυπώσουμε τη σχέση ως:

$$m = c \oplus (m \ll 6) \oplus (m \ll 10)$$

Αυτή η εξίσωση επιλύεται επαναληπτικά, ξεκινώντας με αρχική τιμή  $m = 0$ , και εφαρμόζοντας τον παραπάνω τύπο έως ότου το αποτέλεσμα σταθεροποιηθεί.

## Περιγραφή Κώδικα *Python*

Ο κώδικας αποτελείται από τις παρακάτω βασικές συνιστώσες:

- `cyclic_left_shift(x, shift, bits)`: Υλοποιεί κυκλική μετατόπιση αριστερά  $\ll$ , για αριθμούς 16-βιτ.
- `encode(m)`: Υπολογίζει το  $c$  με βάση τον τύπο κωδικοποίησης.
- `decode(c)`: Ξεκινά με  $m = 0$  και επαναλαμβάνει τον τύπο αποκωδικοποίησης για 16 επαναλήψεις, έως ότου υπολογιστεί το αρχικό μήνυμα  $m$ .
- **Επαλήθυευση:** Παράγεται τυχαίο μήνυμα  $m$ , κωδικοποιείται σε  $c$ , και η αποκωδικοποίηση επαληθύεύει την ορθότητα της μεθόδου με σύγκριση των τιμών  $m$  και  $m'$ .

Η μέθοδος είναι αποτελεσματική και συγκλίνει λόγω της γραμμικής φύσης της εξίσωσης και του περιορισμένου εύρους (16-βιτ) των αριθμών.

## Άσκηση 4 (2.6)

### Περιγραφή Κώδικα *OneTimePad*

Ο παρών αλγόριθμος υλοποιεί την κρυπτογράφηση και αποκρυπτογράφηση κειμένου με τη μέθοδο *OneTimePad(OTP)* χρησιμοποιώντας προκαθορισμένη 5-βιτ δυαδική αναπαράσταση χαρακτήρων.

- Ορίζεται ένας πίνακας αντιστοίχισης χαρακτήρων σε 5 – bit δυαδικά *strings* και αντίστροφα.
- Το μήνυμα μετατρέπεται σε μία ακολουθία *bits* με βάση τον πίνακα κωδικοποίησης.
- Δημιουργείται ένα τυχαίο δυαδικό κλειδί ίδιου μήκους με το μήνυμα.
- Η κρυπτογράφηση υλοποιείται με *bitwise* τελεστή *XOR* ανάμεσα στο μήνυμα και το κλειδί.
- Το αποτέλεσμα της κρυπτογράφησης μετατρέπεται ξανά σε χαρακτήρες.
- Η αποκρυπτογράφηση υλοποιείται εφαρμόζοντας το *XOR* μεταξύ του κρυπτογραφημένου μηνύματος και του ίδιου κλειδιού, επιστρέφοντας το αρχικό μήνυμα.

Ο κώδικας περιλαμβάνει συναρτήσεις για:

1. Μετατροπή χαρακτήρων σε βιτς και αντίστροφα.
2. Δημιουργία τυχαίου κλειδιού.
3. Κρυπτογράφηση και αποκρυπτογράφηση με χρήση *XOR*.

Ο χρήστης εισάγει ένα μήνυμα και λαμβάνει ως έξοδο το χρυπτογραφημένο κείμενο, το κλειδί, καθώς και το αποκρυπτογραφημένο μήνυμα για επιβεβαίωση της ορθότητας.

## Άσκηση 5 (3.3)

Χρησιμοποιήσαμε τη γεννήτρια *LCG*(*Linear Congruential Generator*) με τις παρακάτω παραμέτρους:

- $m = 2^{10} = 1024$  (τροποποιητής)
- $a = 5$  (πολλαπλασιαστής)
- $c = 3$  (σταθερά)
- $x_0 = 1$  (αρχική τιμή)

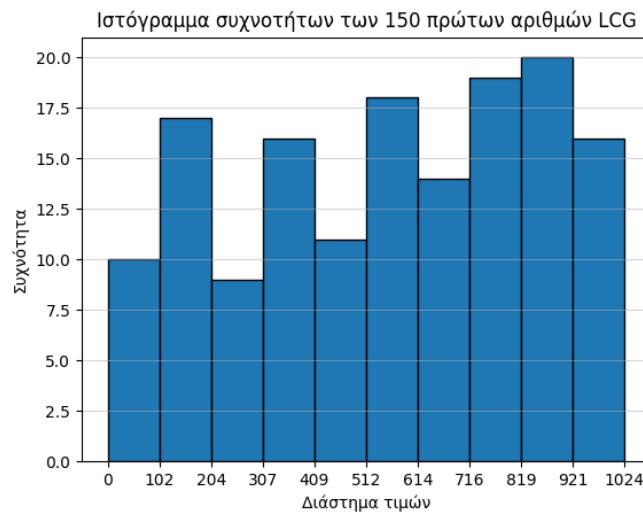
Η αναδρομική συνάρτηση που παράγει την ακολουθία είναι:

$$x_{i+1} = (a \cdot x_i + c) \mod m$$

Τυπολογίστηκαν οι πρώτοι 150 όροι της ακολουθίας και αναλύθηκαν οι συχνότητες εμφάνισης των τιμών.

### Ιστόγραμμα Συχνοτήτων

Το διάστημα τιμών  $[0, 1023]$  χωρίστηκε σε 10 ισομεγέθη διαστήματα (*bins*), και για κάθε ένα μετρήθηκε πόσες φορές εμφανίστηκαν οι τιμές της ακολουθίας εντός αυτού. Το παρακάτω ιστόγραμμα δείχνει τις συχνότητες εμφάνισης:



## Παρατηρήσεις και Συμπεράσματα

Η κατανομή των τιμών δεν είναι απολύτως ομοιόμορφη. Παρατηρήθηκαν διακυμάνσεις στις συχνότητες μεταξύ των διαστημάτων, ενώ ο αριθμός των διαφορετικών τιμών της ακολουθίας ήταν περιορισμένος σε σχέση με το πλήθος των δυνατών τιμών (1024). Αυτό οφείλεται στο ότι οι παράμετροι της *LCG* δεν εξασφαλίζουν μέγιστο μήκος κύκλου.

- Η ακολουθία δεν κάλυψε όλες τις τιμές στο διάστημα [0, 1023].
- Ορισμένα διαστήματα είχαν εμφανώς περισσότερες τιμές.
- Η κατανομή αποκλίνει από την ιδανική ομοιόμορφη κατανομή.

Για να προσεγγιστεί καλύτερα η ομοιόμορφη κατανομή, προτείνεται:

- Χρήση παραμέτρων που εξασφαλίζουν **μέγιστο κύκλο** (π.χ. κατάλληλο  $a, c$ ).
- Αύξηση του αριθμού παραγόμενων τιμών (π.χ. 1000 ή περισσότερες).

## Άσκηση 6 (3.8)

- `list_to_string(l)`: Ενώνει τα στοιχεία μιας λίστας σε ένα ενιαίο αλφαριθμητικό.
- `string_xor(bttext, key)`: Εκτελεί πράξη *XOR* μεταξύ δύο δυαδικών αλφαριθμητικών ίδιου μήκους.
- `text_enc(text)`: Κωδικοποιεί ένα κείμενο σε δυαδική μορφή  $5 - bit$  ανά χαρακτήρα, σύμφωνα με το λεξικό `aDict`.
- `text_dec(binary_string)`: Αποκωδικοποιεί μια δυαδική συμβολοσειρά σε κανονικό κείμενο, αντιστρέφοντας τη χαρτογράφηση του `aDict`.
- `sumxor(l)`: Υπολογίζει το *XOR* όλων των στοιχείων μιας λίστας δυαδικών τιμών.
- `lfsr(seed, feedback, bits)`: Υλοποιεί καταχωρητή ολίσθησης με γραμμική ανάδραση (*LFSR*), με αρχικό `seed`, θέσεις ανάδρασης `feedback` και πλήθος παραγόμενων `bits`.
- `find_seed(plaintext, ciphertext, feedback, aDict)`: Προσπαθεί να βρει τον αρχικό `seed` του *LFSR*, συγχρίνοντας το αναμενόμενο `keystream` που προκύπτει από το *XOR* του `plaintext` και `ciphertext`, με παραγόμενα `keystreams`.
- `main()`: Κεντρική `main` που εκτελεί την κωδικοποίηση του μηνύματος, βρίσκει τον σωστό `seed`, παράγει το `keystream` και αποκωδικοποιεί το κρυπτογραφημένο μήνυμα.

## Άσκηση 7 (3.11)

### Περιγραφή Κώδικα

Ο κώδικας υλοποιεί την κρυπτογράφηση και αποκρυπτογράφηση ενός μηνύματος χρησιμοποιώντας τον αλγόριθμο *RC4* και μία 5 – bit προσαρμοσμένη δυαδική αναπαράσταση χαρακτήρων.

#### 1. Μετατροπές Χαρακτήρων

- *aDict*: Λεξικό που αντιστοιχεί χαρακτήρες σε 5-bit δυαδικό
- *reverseDict*: Αντιστροφή του *aDict*, μετατρέπει 5-bit δυαδικά σε χαρακτήρες.

#### 2. *RC4 Key Scheduling Algorithm (KSA)*

Η συνάρτηση *ksa(key)* αρχικοποιεί τον πίνακα  $S[0..255]$  με βάση το κλειδί (*HOUSE*) και τον ανακατεύει χρησιμοποιώντας αλγορίθμική συνάρτηση.

#### 3. *RC4 Pseudo – Random Generation Algorithm (PRGA)*

Η συνάρτηση *prga(S, n)* παράγει μια ακολουθία ν ψευδοτυχαίων bytes (*keystream*), που χρησιμοποιείται για το *XOR* με το μήνυμα.

#### 4. Κωδικοποίηση και Αποκωδικοποίηση

- *text\_to\_binary(text)*: Μετατρέπει το μήνυμα σε συνεχόμενο δυαδικό string χρησιμοποιώντας το *aDict*.
- *keystream\_to\_binary(keystream, length)*: Μετατρέπει κάθε byte του *keystream* σε 8-bit δυαδικό string και το περικόπτει στο κατάλληλο μήκος.
- *xor(bin\_str, keystream)*: Υπολογίζει *bitwise XOR* ανάμεσα στο δυαδικό μήνυμα και το *keystream*.
- *binary\_to\_text(binary)*: Μετατρέπει το αποκρυπτογραφημένο δυαδικό πίσω σε χαρακτήρες μέσω του *reverseDict*.

#### 5. Ροή Προγράμματος

1. Το αρχικό κείμενο μετατρέπεται σε δυαδικό στρινγκ 5-bit ανά χαρακτήρα.
2. Δημιουργείται το *keystream* από το κλειδί με χρήση του *RC4*.
3. Πραγματοποιείται *XOR* για την κρυπτογράφηση.
4. Επαναλαμβάνεται το *XOR* για αποκρυπτογράφηση.
5. Το αποτέλεσμα μετατρέπεται πίσω σε αναγνώσιμο κείμενο.

## ΄Ασκηση 8 (4.3)

Η διαφορική ομοιομορφία ενός  $S - box$ , δηλαδή το  $Diff(S)$ , είναι ένα από τα πιο σημαντικά χαρακτηριστικά αντοχής του σε επιθέσεις διαφορικής κρυπτανάλυσης. Ορίζεται ως:

$$Diff(S) = \max_{\substack{x \in \{0,1\}^n \setminus \{0\} \\ y \in \{0,1\}^m}} |\{z \in \{0,1\}^n : S(z \oplus x) \oplus S(z) = y\}|$$

Δηλαδή, πρόκειται για το μέγιστο πλήθος λύσεων  $z$  για τις οποίες η διαφορική εξίσωση  $S(z \oplus x) \oplus S(z) = y$  ισχύει, για κάθε μη μηδενικό  $x$  και για κάθε  $y$ .

Μια γενική κατώτερη εκτίμηση για τη διαφορική ομοιομορφία είναι:

$$Diff(S) \geq \max \{2, 2^{n-m}\}$$

Για ένα  $S-box$  που μετασχηματίζει από  $n = 6$  bit σε  $m = 4$  bit, δηλαδή  $S : \{0,1\}^6 \rightarrow \{0,1\}^4$ , έχουμε:

$$Diff(S) \geq \max \{2, 2^{6-4}\} = \max \{2, 4\} = 4$$

Αυτό σημαίνει πως οποιοδήποτε  $S-box$  που υλοποιεί τέτοιο μετασχηματισμό, θεωρητικά δεν μπορεί να έχει διαφορική ομοιομορφία μικρότερη του 4. Όσο μικρότερη είναι η τιμή του  $Diff(S)$ , τόσο πιο ανθεκτικό είναι το  $S-box$  στις διαφορικές επιθέσεις.

Σύμφωνα με την εκτέλεση του *script* που υλοποιεί τον παραπάνω υπολογισμό για το συγκεκριμένο  $S-box$  που δίνεται, βρέθηκε ότι:

$$Diff(S) = 14$$

Αυτό σημαίνει ότι για ορισμένες τιμές διαφορών εισόδου  $x$  και διαφορών εξόδου  $y$ , υπάρχουν έως και 14 διαφορετικές εισόδους  $z$  για τις οποίες η διαφορική εξίσωση ισχύει. Η τιμή αυτή είναι σημαντικά μεγαλύτερη από το ελάχιστο θεωρητικά επιτρεπτό όριο (4), και συνεπώς το συγκεκριμένο  $S-box$  είναι ευάλωτο σε διαφορικές επιθέσεις και δεν ενδείκνυται για χρήση σε σύγχρονα κρυπτοσυστήματα που απαιτούν ισχυρή αντίσταση.

Ο πίνακας κατανομής που προκύπτει από το *script* δείχνει την πλήρη κατανομή του πλήθους λύσεων της εξίσωσης για κάθε  $(x, y)$  και επιβεβαιώνει τη μέγιστη τιμή 14.

## Άσκηση 9 (4.4)

**Υπολογισμός του Linear Branch Number (LBN)**

Ορίζουμε το *LinearBranchNumber(LBN)* ενός  $S$ -κιβωτίου  $S : \{0,1\}^m \rightarrow \{0,1\}^m$  ως:

$$LBN(S) = \min_{\alpha, \beta \in \mathbb{F}_2^m \setminus \{0\}, C_S(\alpha, \beta) \neq 0} (wt(\alpha) + wt(\beta))$$

όπου:

- $wt(\cdot)$  είναι το βάρος *Hamming* (πόσα bits είναι 1),
- $C_S(\alpha, \beta) = \sum_{x \in \mathbb{F}_2^m} (-1)^{\beta \cdot S(x) + \alpha \cdot x}$  είναι ο συντελεστής συσχέτισης.

Ο στόχος είναι να υπολογίσουμε το *LBN* του  $S$ -κιβωτίου που ορίζεται από τον τύπο:

$$S(x) = (x^2 + 3) \mod 32$$

όπου  $x$  είναι η δεκαδική αναπαράσταση του δυαδικού  $x$ .

1. Ορισμός του *LBN*

Το *LBN* υπολογίζεται ως το ελάχιστο άθροισμα των βαρών *Hamming* των διανυσμάτων  $\alpha$  και  $\beta$  που οδηγούν σε μη μηδενική τιμή για τον συντελεστή συσχέτισης:

$$LBN(S) = \min_{\alpha, \beta \in \mathbb{F}_2^m \setminus \{0\}, C_S(\alpha, \beta) \neq 0} (wt(\alpha) + wt(\beta))$$

Για να έχει  $LBN(S) = 2$ , πρέπει να βρούμε ζεύγη  $(\alpha, \beta)$  που να ικανοποιούν:

$$wt(\alpha) + wt(\beta) = 2$$

και για τα οποία  $C_S(\alpha, \beta) \neq 0$ .

2. Πόσα τέτοια ζεύγη υπάρχουν.

Για κάθε διανύσμα  $\alpha \in \mathbb{F}_2^5$  με βάρος 1, έχουμε:

$$\binom{5}{1} = 5 \quad \text{επιλογές για } \alpha$$

Το ίδιο ισχύει και για  $\beta$ , οπότε υπάρχουν συνολικά:

$$5 \times 5 = 25 \quad \text{πιθανοί συνδυασμοί } (\alpha, \beta)$$

με βάρος 2, δηλαδή:

$$wt(\alpha) + wt(\beta) = 2$$

3. Εξέταση της τιμής του  $C_S(\alpha, \beta)$

Για κάθε ζεύγος  $(\alpha, \beta)$ , υπολογίζουμε τον συντελεστή συσχέτισης:

$$C_S(\alpha, \beta) = \sum_{x=0}^{31} (-1)^{\beta \cdot S(x) + \alpha \cdot x}$$

Από τα 25 ζεύγη, μόνο \*\*8\*\* έχουν μη μηδενική τιμή για τον συντελεστή συσχέτισης  $C_S(\alpha, \beta) \neq 0$ .

#### 4. Συμπέρασμα

Η ελάχιστη τιμή που μπορεί να έχει το  $LBN$  είναι 2, και αυτή επιτυγχάνεται μόνο για 8 ζεύγη  $(\alpha, \beta)$ . Επομένως, το *LinearBranchNumber* του  $S$ -κιβωτίου είναι:

$$LBN(S) = 2$$

Αυτό δείχνει ότι το  $S$ -κιβώτιο προσφέρει μια μέτρια σύγχυση (*confusion*), καθώς το  $LBN$  δεν είναι κοντά στην μέγιστη τιμή που είναι 6 (δηλαδή  $m+1$ ).

## Άσκηση 10 (4.8)

### 0.1 Ανάλυση του *Avalanche Effect* στον $AES - 128$

Το *avalanche effect* είναι μία βασική ιδιότητα που πρέπει να πληρεί κάθε ασφαλής αλγόριθμος κρυπτογράφησης. Στην περίπτωση του  $AES - 128$ , το *avalanche effect* αναφέρεται στη συμπεριφορά του αλγορίθμου όταν το αρχικό μήνυμα (ή *plaintext*) υποβάλλεται σε μία μικρή τροποποίηση (π.χ., η αλλαγή ενός μόνο *bit*). Η ιδέα είναι ότι μία τόσο μικρή αλλαγή στο αρχικό μήνυμα θα πρέπει να προκαλέσει σημαντική αλλαγή στο κρυπτογραφημένο κείμενο (*ciphertext*), με το αποτέλεσμα να είναι ότι σχεδόν όλα τα *bits* του κρυπτογραφημένου κειμένου να αλλάξουν.

### 0.2 Δημιουργία Ζευγαριών Μηνυμάτων

Για την ανάλυση του *avalanche effect*, δημιουργήσαμε πάνω από 30 ζευγάρια μηνυμάτων  $m_1$  και  $m_2$ , όπου τα μηνύματα διαφέρουν σε ακριβώς 1 *bit*. Συγκεκριμένα:

- Τα μηνύματα  $m_1$  και  $m_2$  έχουν μήκος 256 *bits* (32 *bytes*), το οποίο είναι διπλάσιο από το μήκος ενός *block* του  $AES - 128$  (128 *bits* ή 16 *bytes*).
- Το μήνυμα  $m_2$  προκύπτει από το μήνυμα  $m_1$  αλλάζοντας μόνο ένα *bit*.

### 0.3 Κρυπτογράφηση με $AES - 128$

Η κρυπτογράφηση των μηνυμάτων έγινε χρησιμοποιώντας τον αλγόριθμο  $AES - 128$  και δύο καταστάσεις λειτουργίας:

- *ECB* (*Electronic Codebook*): Κρυπτογράφηση με ανεξάρτητη κρυπτογράφηση κάθε μπλοκ.

- *CBC* (*Cipher Block Chaining*): Κρυπτογράφηση με αλυσίδωση των μπλοκ και χρήση του *IV* (*Initialization Vector*).

Για κάθε ζευγάρι μηνυμάτων  $(m_1, m_2)$ , χρυπτογραφήθηκαν τα μηνύματα και στη συνέχεια υπολογίστηκε η διαφορά σε bits μεταξύ των αντίστοιχων χρυπτογραφημένων μηνυμάτων.

#### 0.4 Υπολογισμός Διαφοράς σε Bits

Η διαφορά σε bits μεταξύ δύο χρυπτογραφημένων μηνυμάτων υπολογίστηκε χρησιμοποιώντας την *Hamming distance*, η οποία μετρά πόσα bits διαφέρουν μεταξύ δύο ακωδικοποιημένων δεδομένων. Στην περίπτωση αυτή, η διαφορά σε bits για κάθε ζευγάρι μηνυμάτων υπολογίστηκε για τις λειτουργίες *ECB* και *CBC*.

#### 0.5 Αποτελέσματα και Ανάλυση

Τα αποτελέσματα του τεστ έδειξαν ότι:

- Στην *ECB*, αν και τα μπλοκ χρυπτογραφούνται ανεξάρτητα το ένα από το άλλο, η διαφορά στα χρυπτογραφημένα μηνύματα για κάθε ζευγάρι μηνυμάτων ήταν σχετικά υψηλή, αν και ίσως όχι τόσο έντονη όσο στην *CBC*.
- Στην *CBC*, η διαφορά στα χρυπτογραφημένα μηνύματα ήταν πιο έντονη λόγω της αλυσίδωσης των μπλοκ και της χρήσης του *IV*. Η αλλαγή ενός bit στο αρχικό μήνυμα προκαλεί μεγάλες αλλαγές όχι μόνο στο αντίστοιχο μπλοκ, αλλά και στο επόμενο μπλοκ.

Η μέση διαφορά σε bits που παρατηρήθηκε ήταν κοντά στο 50% του μήκους του χρυπτογραφημένου μηνύματος (128 bits), το οποίο επιβεβαιώνει την έναρξη του αλλαντή εφφετ στον *AES-128*.

#### 0.6 Συμπέρασμα

Από τα αποτελέσματα της ανάλυσης, μπορούμε να συμπεράνουμε ότι ο *AES-128* εκπληρώνει την απαίτηση για το *avalanche effect*, με την αλλαγή ενός bit στο αρχικό μήνυμα να προκαλεί σημαντική αλλαγή στο χρυπτογραφημένο κείμενο. Η λειτουργία *CBC* προσφέρει ισχυρότερο *avalanche effect* σε σχέση με την *ECB*, καθώς η αλυσίδωση των μπλοκ και η χρήση του *IV* ενισχύουν την ασφάλεια του αλγορίθμου.

#### 0.7 Ανάλυση Κώδικα

- **Κύριες Συναρτήσεις:**

- *hamming\_distance(a, b)*: Υπολογίζει την απόσταση *Hamming* μεταξύ δύο *bytestrings*.
- *main\_execution\_block*: Δημιουργεί μηνύματα, εφαρμόζει *bit – flip*, και εκτελεί χρυπτογραφήσεις.

- **Βασικές Μεταβλητές:**

- *key*: 128-bit τυχαίο κλειδί (*AES-128*)
- *iv*: 128-bit τυχαίο διάνυσμα αρχικοποίησης (*CBC*)
- *msg\_length*: 32 bytes (256 bits, 2 blocks)

## 0.8 Γενική Λειτουργία

1. Δημιουργία 30 ζευγαριών μηνυμάτων  $(m_1, m_2)$  με διαφορά 1 bit.
2. Κρυπτογράφηση σε δύο λειτουργίες:
  - *ECB*: Κάθε block χρυπτογραφείται ανεξάρτητα.
  - *CBC*: Χρήση *IV* και αλυσιδωτής σύνδεσης *blocks*.
3. Υπολογισμός διαφοράς bits στα χρυπτογραφήματα.

## Σημείωση

Για την ευκολία της συγγραφής και την αισθητική παρουσίαση της αναφοράς, χρησιμοποιήθηκε σε μικρό βαθμό η βοήθεια του *ChatGPT*, κυρίως:

- για τη μορφοποίηση του αρχείου *LATEX* και το στήσιμο του ιστογράμματος,
- για τη βελτίωση κάποιων κομματιών κώδικα, όπως οι περιττοί και χρονοβόροι έλεγχοι τα *labels* κλπ.
- για εύρεση επιπρόσθετων πληροφοριών

Η κατανόηση και η επίλυση των ασκήσεων έγιναν από εμένα και η χρήση του εργαλείου έγινε απλώς για διευκόλυνση και όχι για αντικατάσταση της διαδικασίας μάθησης.