

# VTT 3세부 자막정보 태깅 지침서

2019.11.13



# 임시 태깅 도구 가이드

## - 자막 태깅 -

**주의 사항:** 제공된 압축 파일에 있는 3개의 파일은 동일한 경로(폴더)에 있어야 정상적으로 작동

### 예외 상황 발생 시, 관리자에게 바로 보고

- ① 제공된 HTML 파일 실행 및 가장 하단에 있는 **초기화** 버튼 클릭 (크롬 브라우저 권장)
  - 새 영상 작업 시, **초기화** 버튼 클릭 권장
- ② 할당된 영상을 보고 등장 인물이 발화를 한 경우, 시간 정보(**시, 분, 초, 밀리초, ex: 00:03:21.100**), 발화자, 발화 내용을 입력 및 선택
  - 모든 발화에 대해 정보 입력
  - 시작 시간, 종료 시간은 '음성 편집'의 구간 시간 기준
  - 발화자의 경우, 등장 인물이 아닌 인물의 경우 'None' 선택
  - 발화 내용의 경우, 제공된 스크립트 기준으로 하되 명확하게 다른 경우 작업자가 작성
  - **모호한 상황의 영상 작업 시, 관리자에서 바로 보고**
- ③ 저장 버튼을 눌러 구간 정보 저장
  - 모든 항목(시작 시간, 종료 시간, 발화자, 발화 내용)을 입력하거나 선택 시, 저장 가능
  - 필요 시, 저장된 내용을 수정/삭제 사용
  - 화면 중앙에 있는 **초기화** 버튼은 현재 입력된 내용(시작 시간, 종료시간, 발화자, 발화 내용)을 초기화하므로 사용 시, 주의
  - 작업 중, 저장된 내용이 정렬되지 않는 경우, **Keys**나 **Values**를 눌러 자동 정렬 가능
- ④ 해당 영상 작업 완료 또는 작업 중단 시, **JSON 파일로 내보내기** 기능을 사용하여 JSON 파일 생성
  - 해당 영상 작업이 완료 되었다면, 해당 영상과 동일한 파일명을 입력하여 JSON 파일 생성
  - 퇴근, 점심 시간 등과 같이 장시간 자리를 비우는 상황일 경우, **JSON 파일로 내보내기**를 하여 백업 JSON 파일 생성 (백업 JSON 파일 생성 시 파일명은 임의 작성, 최종본과 혼동되지 않도록 주의)
  - 작업을 다시 진행하고자 할 때, 해당 백업 JSON 파일을 **JSON 파일 읽어오기** 기능을 이용하여 데이터 복구