

# VTT과제를 위한 최소한의 거버넌스 모델

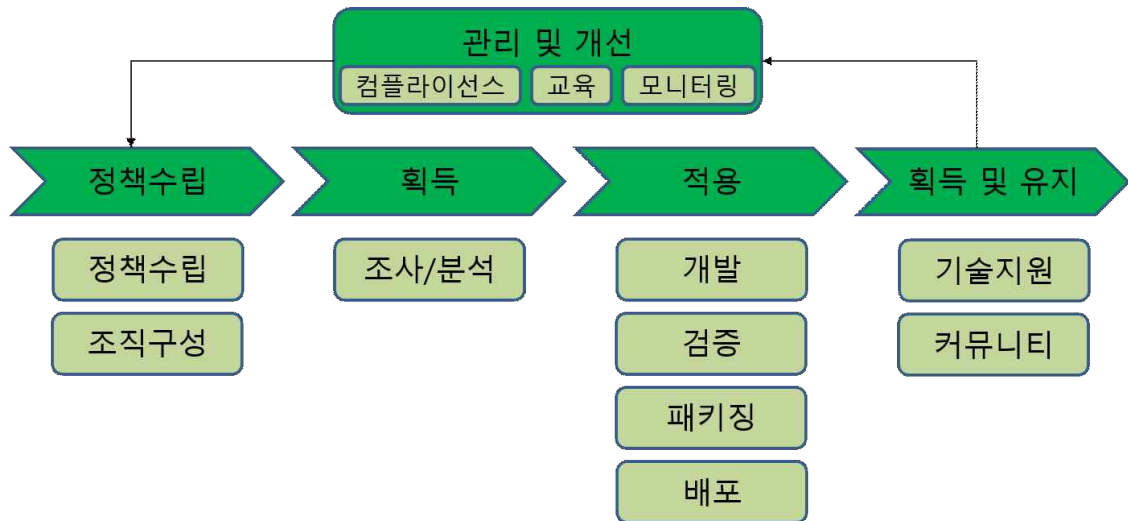


그림 1 VTT과제를 위한 최소한의 거버넌스 모델

## 1. 정책수립

가. 정책수립 : 개발 프로젝트의 목적과 그에 따른 성격 등등 프로젝트 전반에 걸친 오픈소스 활용(적용) 정책을 수립한다.

- 1) 적용 라이선스 선정 : 프로젝트 결과물에 적용할 라이선스를 선정
- 2) 활용 라이선스 선별 및 리스트 작성 : 적용 라이선스와 양립할 수 있는 라이선스 선별
- 3) 외부 유입 소스코드 관리 리스트 작성 : 외부 유입 소스코드를 관리할 수 있는 양식을 작성하여 프로젝트 참여자들이 외부 유입 소스코드를 지속적으로 등록 및 관리 하도록 함 (양식 별도 첨부)
- 4) 라이선스 정책 변경 : 프로젝트 진행에 필수적인 외부 코드가 적용 라이선스와 양립이 불가할 경우, 적용 라이선스 변경 등을 위한 기준 설정

나. 조직구성

- 1) 책임자 : 적용 라이선스 선정 등 오픈소스 관련 의사결정 등을 담당
- 2) 실무자 : 책임자의 지도하에 프로젝트 전반의 오픈소스 라이선스 관리와 참여자 교육 등을 담당

## 2. 획득

가. 조사/분석 : 프로젝트 오픈소스 정책에 기반하여, 과제에 활용할 수 있는 오픈소스 대상 군을 조사/분석(체크리스트 별도 첨부)

### 3. 적용

#### 가. 개발

1) 외부 오픈소스를 변경

2) 자체 개발 소스코드와 외부 유입 오픈소스 소프트웨어를 변경 및 결합

나. 검증 : 유입 소스코드 관리 리스트와 오픈소스 검증 툴을 활용하여 오픈소스 라이선스 검증 진행

다. 패키징 : 프로젝트 결과물인 오픈소스 소프트웨어를 배포 및 설치하기 쉽도록 패키징 작업 진행

라. 배포 : 프로젝트 결과물인 오픈소스 소프트웨어를 공식 웹사이트 그리고 Github 등의 리파지토리 등을 통하여 공개

### 4. 획득 및 유지

가. 기술지원 : 추가적인 요구 사항 반영이나 문제 해결 등 오픈소스 소프트웨어 기술 서비스를 제공하거나 제공 받음

나. 커뮤니티 : 소스코드 기여, 재정적 지원, 활동 교류, 참여방법을 제시함

### 5. 컴플라이언스

- 라이선스 의무사항 준수 및 법적 문제를 해결함

### 6. 교육

- 오픈소스 소프트웨어의 도입, 활용, 배포에 대한 이해력을 높이기 위해 지식을 전달하고 스킬을 향상시킴

### 7. 모니터링

- 오픈소스 소프트웨어 도입 및 활용 이후의 상황을 파악하고 피드백을 수렴함