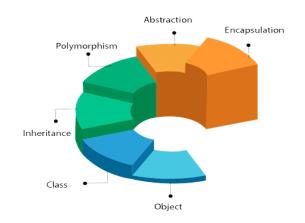
#### Lập Trình Hướng Đối Tượng – CT176



TS. Phan Thượng Cang ptcang@cit.ctu.edu.vn Khoa CNTT&TT-Đại học Cần Thơ



# Chương 2: Phương Thức và Tái Định Nghĩa

TS. Phan Thượng Cang Khoa CNTT&TT-Đai học Cần Thơ

## Phương thức xây dựng (Constructor)

```
★ Khai báo:
public class A{
   public A(đối số){
        // Cấp phát bộ nhớ cho các thuộc tính đối tượng
        // Khởi tạo giá trị ban đầu cho các thuộc tính
★ Lưu ý:
```

- Hàm sẽ được gọi tự động khi một đối tượng được tạo ra
- Tên hàm trùng với tên lớp và không có kiểu trả về
- Có thể tái định nghĩa hàm xây dựng. Có bao nhiêu hàm xây dựng thì có bấy nhiêu cách tạo đối tượng.

#### Phương thức xây dựng sao chép

```
★ Khai báo: (Copy constructor)
public class A{
    public A(A a){
        // Sao chép từng thành phần của đối tượng a
    }
}
★ Lưu ý:
```

- Hàm sẽ được gọi tự động khi một đối tượng được tạo ra từ 1 đối tượng khác
- Tên hàm trùng với tên lớp và không có kiểu trả về, đối số phải là 1 đối tượng của lớp đó
- Phải thực hiện sao chép đầy đủ.

### Phương thức xây dựng sao chép

```
public class Diem{
                                                                    (0,6)
   private int x, y;
                                                                                  (5,?)
   public Diem(){ x = 0; y = 0; }
                                                       // (1)
                                                                                (4,3)
                                                                      (1,2)
                                                                                     (?,1)
                                                       // (2)
   public Diem(int x1, int y1){
                                                                              (4,?)
      x = x1; y = y1;
                                                                                   5
                                                                 // (3)
   public Diem(Diem obj){
      x = obj.x; y = obj.y;
   public static void main(String args[]){
       Diem A = \text{new Diem()};
                                                                // (1)
       Diem B = \text{new Diem}(13, 23);
                                                       // (2)
       Diem C = \text{new Diem}(B);
                                                       // (3)
       Diem D = B;
```

### Tái định nghĩa phương thức

```
★ Khai báo:
public class A{
public void f(){ ..... }
public void f(<kiểu> <đối số>, .... ){ ..... }
}
```

- ★ Lưu ý: có 3 cách
  - Thay đổi kiểu đối số
  - Thay đổi thứ tự đối số
  - Thay đổi số đối số

### Tái định nghĩa phương thức

```
public class Diem{
   private int x, y;
   public void in(){ System.out.print("(" + x + "," + y +")"); } // (1)
   public void in(String s){ System.out.print(s); in(); }//(2)
   public String toString() { return "(" + x + "," + y +")"; } // (3)
   public static void main(String args[]){
       Diem B = \text{new Diem}(13, 23);
       B.in();
                                                    // (1)
       B.in("Toa đô B:");
                                                   // (2)
       System.out. println ("Toa \mathbf{d\hat{o}} B:" + B ); // (3) : B.toString()
```

TS. Phan Thượng Cang