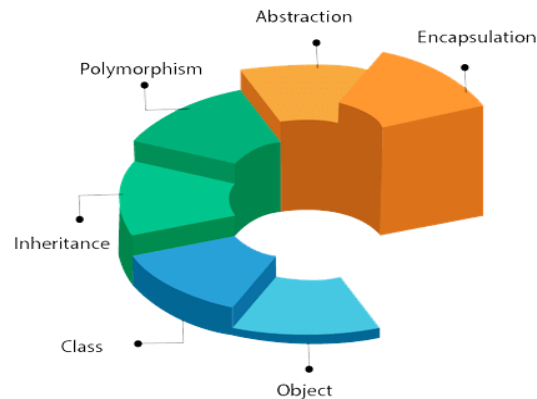


# Lập Trình Hướng Đối Tượng – CT176



TS. Phan Thượng Cang

[ptcang@cit.ctu.edu.vn](mailto:ptcang@cit.ctu.edu.vn)

Khoa CNTT&TT-Đại học Cần Thơ



## Phần 4

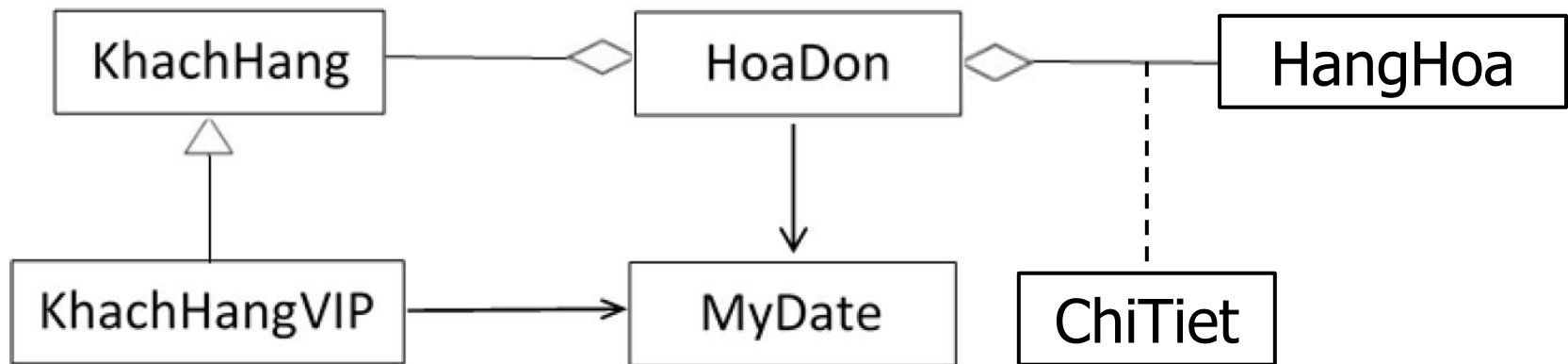
# Xây Dựng Ứng Dụng Hướng Đối Tượng

TS. Phan Thượng Cang  
Khoa CNTT&TT-Đại học Cần Thơ

# Mô hình hóa hướng đối tượng

## ⌘ Ví dụ minh họa:

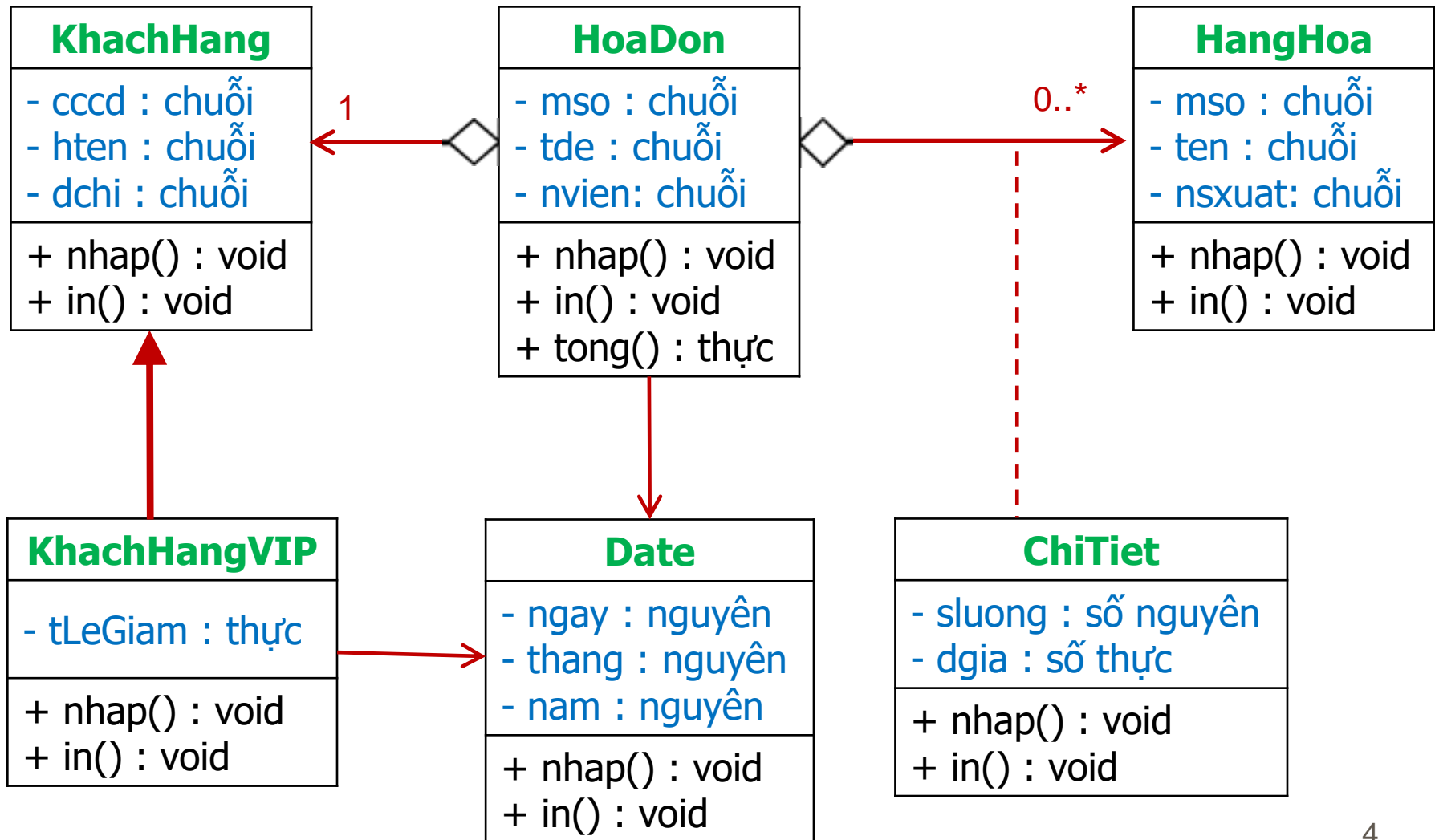
Sử dụng phương pháp lập trình hướng đối tượng Java để viết khai báo các lớp và định nghĩa các phương thức cần thiết cho mô hình bài toán quản lý hoá đơn bán hàng đơn giản như sau:



Sau đó, sinh viên viết một lớp có chứa hàm main để thực thi một chương trình quản lý hoá đơn bán hàng trên.

# Mô hình hóa hướng đối tượng

## ⌘ Mô hình / Lược đồ lớp (class diagram)



# Xây dựng ứng dụng hướng đối tượng

⌘ Chuyển mô hình sang Java code ?

