Vấn đề: Làm sao để load động một đối tượng trong game?

**Solution 1**:

Sử dụng XNAContent để load động các đối tượng lên, XNA hỗ trợ cho phép serialize các dối tượng với các thông số động, cho phép người dùng tạo ra các đối tượng động

Kiến trúc hệ thống









