**CẤU TRÚC MÔ HÌNH MVC**

Một ứng dụng PHP sử dụng mô hình MVC (Model-View-Controller), được tổ chức thành các thư mục chính bao gồm:

**assets**:

* 1. Chứa các tài nguyên tĩnh của ứng dụng như hình ảnh, CSS, JavaScript.
  2. Ở đây, có các thư mục con như **admin**, **client**, và **uploads** có thể chứa tài nguyên riêng biệt cho từng phần của ứng dụng.

**configs**:

* 1. Chứa các tệp cấu hình của hệ thống.
  2. Ví dụ: **env.php** thường chứa các biến môi trường và **helper.php** có thể chứa các hàm trợ giúp dùng chung trong ứng dụng.

**controllers**:

* 1. Chứa các tệp điều khiển của ứng dụng, điều hướng logic của trang và xử lý các yêu cầu từ người dùng.
  2. **admin/DashboardController.php** và **client/HomeController.php** là các controller riêng biệt cho phần quản trị và phần người dùng.

**models**:

* 1. Chứa các tệp Model, nơi quản lý và làm việc với dữ liệu.
  2. **BaseModel.php** là mô hình cơ sở có thể được mở rộng bởi các mô hình khác trong ứng dụng để tương tác với cơ sở dữ liệu.

**routes**:

* 1. Chứa các tệp định tuyến, quản lý URL của ứng dụng và kết nối chúng với các controller tương ứng.
  2. **admin.php** và **client.php** chứa các tuyến (route) cho phần quản trị và phần người dùng.

**views**:

* 1. Chứa các tệp giao diện hiển thị cho người dùng cuối.
  2. **admin/dashboard.php** và **client/home.php** là giao diện tương ứng cho trang quản trị và trang chủ của người dùng.

**index.php**:

* 1. Tệp chính để khởi động ứng dụng, thường xử lý tất cả các yêu cầu ban đầu và điều hướng chúng tới các controller thích hợp.

Nhìn chung, đây là một cấu trúc tiêu chuẩn của một ứng dụng MVC trong PHP, với sự phân chia rõ ràng giữa giao diện (Views), logic điều khiển (Controllers), và xử lý dữ liệu (Models). Với cấu trúc trên, thì đây chỉ là một biến thể để tổ chức MVC, chúng ta sẽ không bị giới hạn ở bất kỳ biến thể nào vẫn tuân thủ cách hoạt động của MVC.