

## Pitanja za ispit iz PJISP-a

- Najjednostavnija implementacija STEK-a je sekvencijalna realizacija.
- Struktura koja je definisana sa  $D = (S(D), r(D))$  i sa osobinama da je linearna, da je dozvoljen pristup svakom elementu, svi elementi se mogu ukloniti odjednom, novi element se dodaje na kraj je sekvencija.
- Skup svih algoritamski resivih problema je prebrojiv.
- Prilikom spregnute realizacije DEK-a memorija za cvorove se alocira u vreme izvršavanja programa.
- Ako je zadat dvostruki pokazivac `int **p`, gde je `p = calloc(10, sizeof(int*))`, onda `p[i][j]` znaci isto sto i `*(*(p+i)+j)`.
- U C programskom jeziku, konstante i promenljive mogu biti tipa VOID : NETACNO.
- Koliko RED ima pokazivaca? DVA.
- Funkcija za ukupno zauzeće memorije? Sizeof().
- Struct typedef oznaka { type ime\_promenljive } OZNAKA;      Identifikator oznaka je? OPCIONI.
- Da li izrazi mogu biti tipa VOID? MOGU.
- Provera da li je RED prazan je izvedena funkcija.
- RED je struktura tipa FIFO. STEK je struktura LIFO.
- U C jeziku naredbom goto JUMP vršimo bezuslovni skok na labelu JUMP.
- Operator poziva funkcije u C jeziku je? ().
- Struktura koja sadrži pokazivac na podatak tipa te iste strukture? Samoupucujuća struktura.
- U kruznoj listi zadnji cvor pokazuje na? Glavu.
- Pristup uniji pokazivacem se vrši? Pomocu „->“ operatora. (npr. Plista->phead);
- Tip \_Bool (bool) u C jeziku je? Neoznaceni celobrojni tip.

- Orijentisani skup cvorova (uopštenog stabla) koji su povezani granama je? **Put**.
- Semanticka analiza je? **Prevodjenje**.
- Kako se string oznacava u metajeziku? **" " "char{char}" " "**.
- Prilikom zauzimanja skalarnih promenljivih i nizova memorija se zauzima? **Staticki**.
- Kako se ispisuje char str[10] ? **Puts(str)**.
- Kakva mora biti deklaracija da bi string „1234567890“ bio u potpunosti sacuvan? **String[11]**.
- Kakvog tipa mora biti promenljiva f u sledecem kodu: FILE f=fopen(f, "w") ? **String**.
- Sta se koristi za oslobadjanje dinamicke memorije? **FREE**.
- Koliko polja ima sledeca struktura: struct struktura { int prvi[20]; char drugi[43]; } ? **Dva polja**.
- Koliko pokazivaca sadrzi deskriptor u DEK-u? **Dva pokazivaca**.
- Osobina algoritma da za iste ulazne podatke dobijamo uvek isti rezultat? **Determinisanost**. (ili determinisanost???)
- Kako se zauzima memorija kod spregnutih lista? **Dinamicki**.
- **NAPOMENA**: najcesce operator dodele vrednosti "=" ima najnizi prioritet u odnosu na ostale operatore!
- Operator za referenciranje je **PREFIKSNI**.
- int \*const b = &k je **nepromenljivi pokazivac na promenljivu vrednost**.
- Sta je sizeof ( ) ? **Standardna funkcija u <stdio.h>**.
- Na koji nacin (kojom naredbom) mozemo ograniciti pokazivac? **Restrict**.
- Listanje sadrzaja direktorijuma u terminalu se izvorsava naredbom? **LS**.
- Prelazak iz tekuceg direktorijuma u poddirektorijum zadatak ostvaruje se u terminalu komandom **CD (cd zadatak)**.
- Na sta pokazuje poslednji element u listi? **Na NULL**.