



Elektrotehnički fakultet univerziteta u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inzinjerstva

Projekat  
**FreshStart**



**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
Trenera**

Verzija 1.0

| Datum     | Verzija | Kratak opis        | Autor       |
|-----------|---------|--------------------|-------------|
| 3.3.2020. | 1.0     | Inicijalna verzija | Iva Leković |
|           |         |                    |             |
|           |         |                    |             |

## **Sadržaj:**

### **1. Uvod**

- 1.1 Rezime
- 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe
- 1.3 Reference
- 1.4 Otvorena pitanja

### **2. Scenario upotrebe za trenera**

- 2.1 Kratak opis
- 2.2 Tok događaja
  - 2.2.1. Uspešna registracija
  - 2.2.2. Neuspešna registracija - Barem jedno od polja forme za promenu lozinke
- 2.3 Posebni zahtevi
- 2.4 Preduslovi
- 2.5 Posledice

# 1.Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe registracije trenera sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Resenje |
|------------|------|---------|
| 1          |      |         |

# 2.Scenario upotrebe za trenera

## 2.1 Kratak opis

Sistem posle pritiska na dugme “Nastavi” u Registraciji, izbacuje treneru mogućnost unosa dodatnih polja koja su vezana konkretno za njega i onda se šalje na registraciju.

## **2.2 Tok događaja**

### **2.2.1 Uspešna registracija**

1. Trener u polje "Ime" unosi svoje ime.
2. Trener u polje "Prezime" unosi svoje prezime.
3. Trener u polja za odabir "Datuma rođenja" unosi svoj datum rođenja.
4. Trener u polje "Kurs za koji ste specijalizovani" unosi kurseve za koje je obučen.
5. Trener klikće na dugme "Registruj".
6. Trener se salje na potvrdu Adminu, ispisuje se poruka i vraća se na početnu stranicu.

### **2.2.1 Neuspešna registracija - Barem jedno od polja forme za promenu lozinke je prazno**

1. Trener ostavlja jedno, dva ili sva polja praznim.
2. Trener klikće na dugme "Registruj".
3. Trener se nije uspešno registrovao i prikazuje se poruka da je neuspešan pokušaj jer nisu popunjena sva polja.

## **2.3 Posebni zahtevi**

Nema

## **2.4 Preduslovi**

Trener mora da prodje osnovnu registraciju.

## **2.5 Posledice**

U slučaju uspešnog registrovanja upsuje se u bazu i postaje trener u teretani.