**Minh họa tạo Menu trong lập trình Java dạng Console**

Khi lập trình console (màn hình và bàn phím chuẩn), menu thường là công cụ nhập dạng chọn lựa một mục trong một danh sách được gợi ý từ người dùng. Hai tình huống thường dùng của menu:

1. User chọn một tác vụ của bài toán: Danh sách gợi ý là một nhóm các chuỗi ký tự.
2. User chọn một object trong một danh sách: Trong trường hợp này menu là công cụ để nhập liệu giải quyết mối quan hệ chứa đựng/thuộc về (containing/belonging to, đối tượng này chứa đối tượng khác) hoặc mối quan hệ hợp tác (co-operation, hai đối tượng hợp tác với nhau).

Thí dụ về mối quan hệ chứa đựng/thuộc về: Một mặt hàng (Item) thuộc về một loại hàng (ItemType).

Thí dụ về mối quan hệ hợp tác: Hoán đơn là kết quả hợp tác của khách hàng (Customer) và mặt hàng (Item).

Trong minh họa này, lớp MyMenu được xây dựng đáp ứng cho cả 2 tình huống.







