1. 什么是单页面开发
2. 异步与同步的区别
3. 怎样实现web端和移动端的同时兼容
4. 怎样实现合并和压缩
5. SASS是怎样编译的，SASS、less是什么
6. 怎样实现前后端交互
7. 父组件与子组件怎样实现交互（Vue）
8. 子与父，组件与组件之间怎样传递数据
9. 浏览器的兼容有哪些，怎样解决
10. JQuery怎样封装插件
11. 怎样保证信息的安全信
12. 页面如果有多个请求怎样处理
13. Angular和Vue的区别
14. H5和HTML的区别，点击事件新增了哪些,CSS3和CSS的区别
15. VUEX是用来做什么的
16. Angular2.0和4.0的区别
17. Jq有哪些选择器
18. 页面有多个请求，怎样清理缓存
19. JQ经常使用哪些插件
20. 接触了哪些设计模式
21. 怎样取缓存数据
22. H5的缓存（canvas，websocket）
23. sessionstorage localstorage的类型及应用
24. 哪里会用到闭包(实际应用中）
25. 单页面应用，url会变吗？为什么
26. 路由的实现原理
27. Vuex的状态和实现原理