

## BÀI TẬP 2: HIỆP SĨ DƯỠNG THƯƠNG

Đề bài:



Ôi không, sau trận chiến kinh khủng với bọn quái vật trong hang động tối tăm thì Hiệp sĩ trong tay có kiếm đã kiệt quệ về tinh thần và thể xác!

Thật may mắn rằng trong tay anh ta có thanh thần kiếm có khả năng kích hoạt một lớp lá chắn tường gió dựa trên địa thế.

Vùng bao phủ của lớp lá chắn này có **dạng hình tròn tâm là thanh kiếm**, bán kính hoạt động tùy ý tuy nhiên **vùng này phải chứa một số địa điểm cố định cho trước** (thanh kiếm sẽ tận dụng địa thế của những địa điểm này để lấy năng lượng duy trì lớp bảo hộ)

Ngoài ra vì thời gian dưỡng thương rất lâu nên hiệp sĩ muốn tường gió **tiếp xúc** với con sông tại **đúng 1 điểm** để tùy ý uống nước 😊 Chỉ một điểm thôi vì bọn quái vật hay đi lại gần con sông nên anh không muốn chạm trán với chúng quá nhiều



## BÀI TẬP 2: HIỆP SĨ DƯỠNG THƯƠNG

Đề bài:

Biết được: Coi nơi hiệp sĩ đang đứng hiện tại là hệ toạ độ Oxy

- Dãy các điểm năng lượng:  $|x[N]|, |y[N]| \leq 10^7$  với  $N \leq 10^4$
- Con sông là trục hoành:  $y = 0$
- Vì không muốn lãng phí năng lượng của thanh kiếm nên hiệp sĩ cần chọn bán kính bao phủ nhỏ nhất thoả mãn các điều kiện trên.



HIỆP SĨ CẦN CHỌN BÁN KÍNH BAO PHỦ CỦA  
TƯỜNG GIÓ LÀ BAO NHIÊU?



## BÀI TẬP 2: HIỆP SĨ DƯỠNG THƯƠNG

Format test:

n

x[1] y[1]

...

x[n] y[n]

Input:

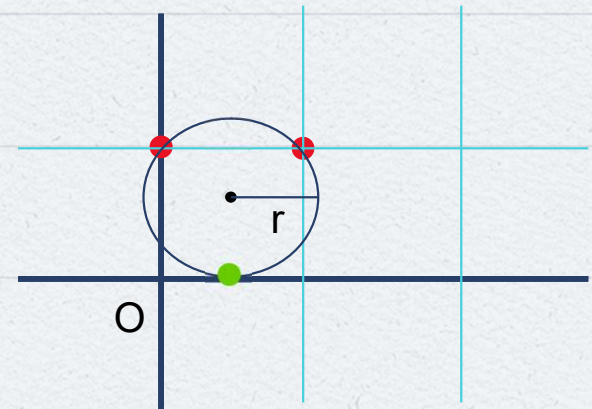
2

0 1

1 1

Output:

0.625



**LƯU Ý KẾT QUẢ LÀM TRÒN ĐẾN  
2 CHỮ SỐ SAU DẤU .**

