

BÀI TẬP 2: LÀM QUEN VỚI ADOBE MUSE

1. MỤC TIÊU

- Tìm hiểu công cụ điều hướng
- Hiểu về Master Page
- Hiểu về công cụ Widgets Library
- Tạo wireframe từ mẫu

2. HƯỚNG DẪN

2.1. Tạo các link liên kết

- Thiết kế 1 trang giới thiệu công ty có kích thước và tông màu như trang Home (yêu cầu thiết kế các block trên lưới phải có sự cân bằng)



- Tạo link “Learn more” trên trang Home liên kết tới Introduce

2.2. Tạo Menu liên kết

- Tạo menu cho trang Home và Introduce bằng Widgets Library, tạo 4 trang và 4 menu (2 loại Horizontal và Vertical menu)

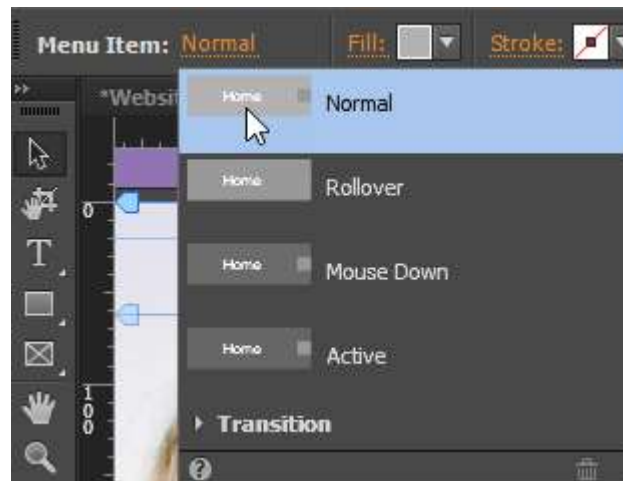
Vd:



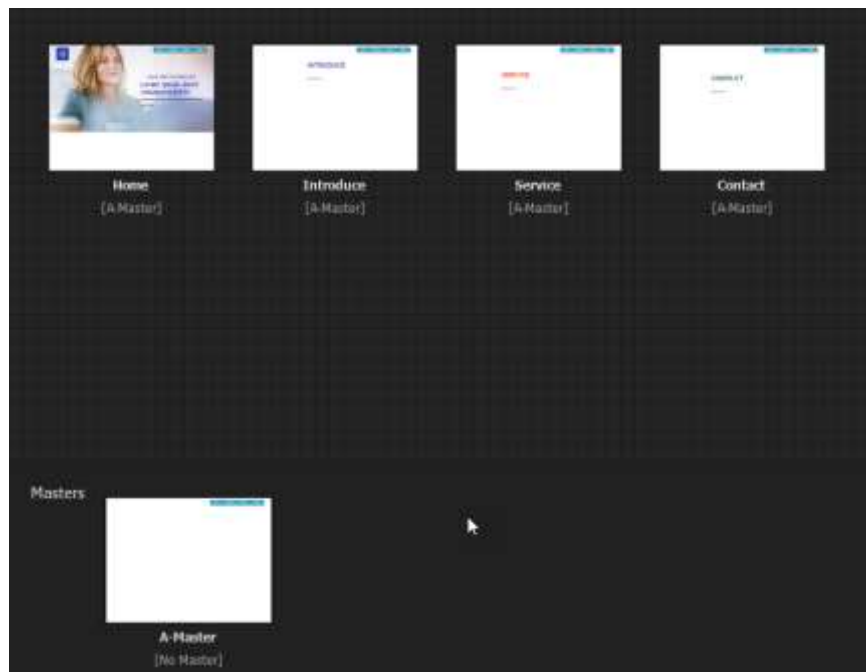
- Đổi màu nền menu (chọn màu tùy ý), màu Active (màu đã được kích hoạt), Rollover (màu khi rê chuột lên), Mouse Down

- Đổi màu chuyển sắc cho menu: Fill => chọn Gradient

- Thêm hiệu ứng cho menu: Effects



- Copy Menu cho tất cả các trang khác bằng Master Page (lưu ý thứ tự menu trong Layer)

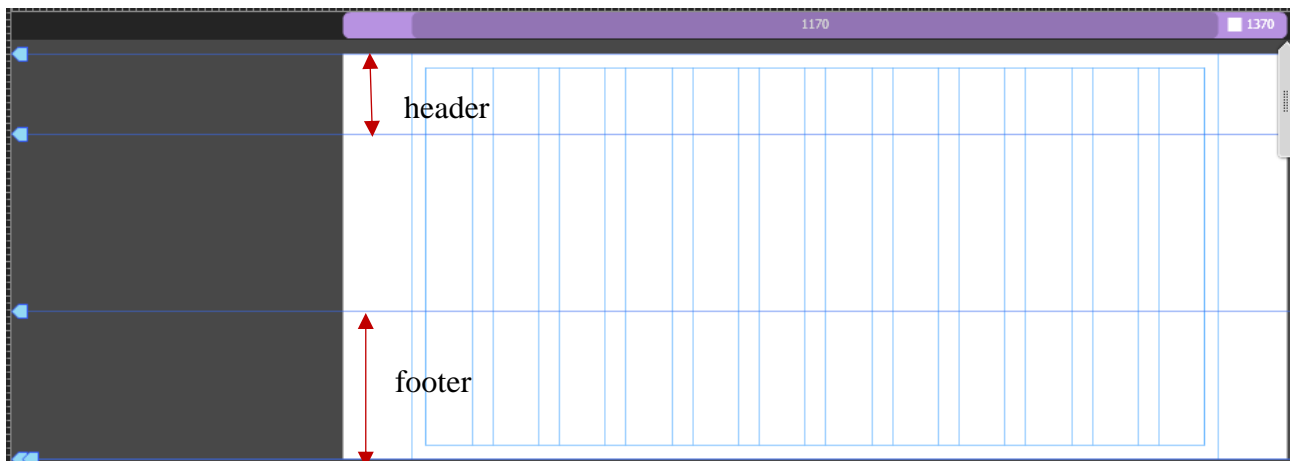


- Đổi màu cho menu trong Master Page

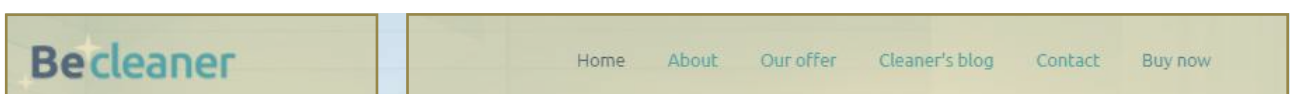
2.3. Tạo trang

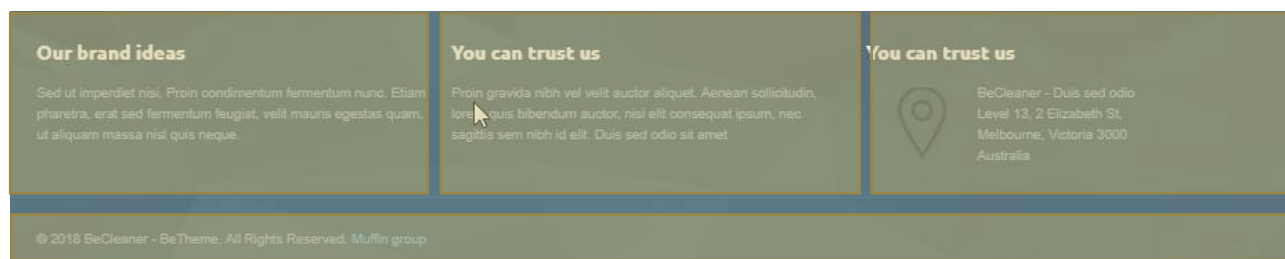


_ Quan sát hệ thống trang, các thành phần cố định (không thay đổi) qua nhiều trang

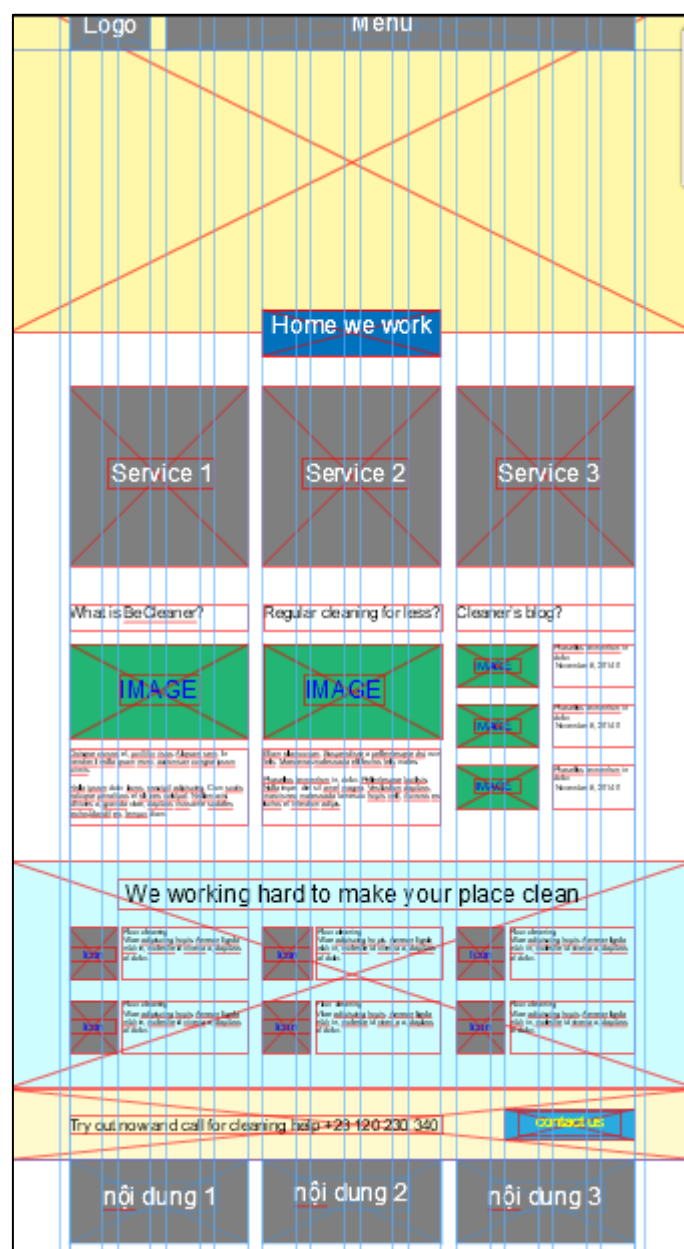


- Quan sát và tạo khối wireframe từ Rectangle Frame Tool cho các thành phần không đổi trên Master Page





- Tạo wireframe cho trang Home



- Tương tự làm cho các trang còn lại

