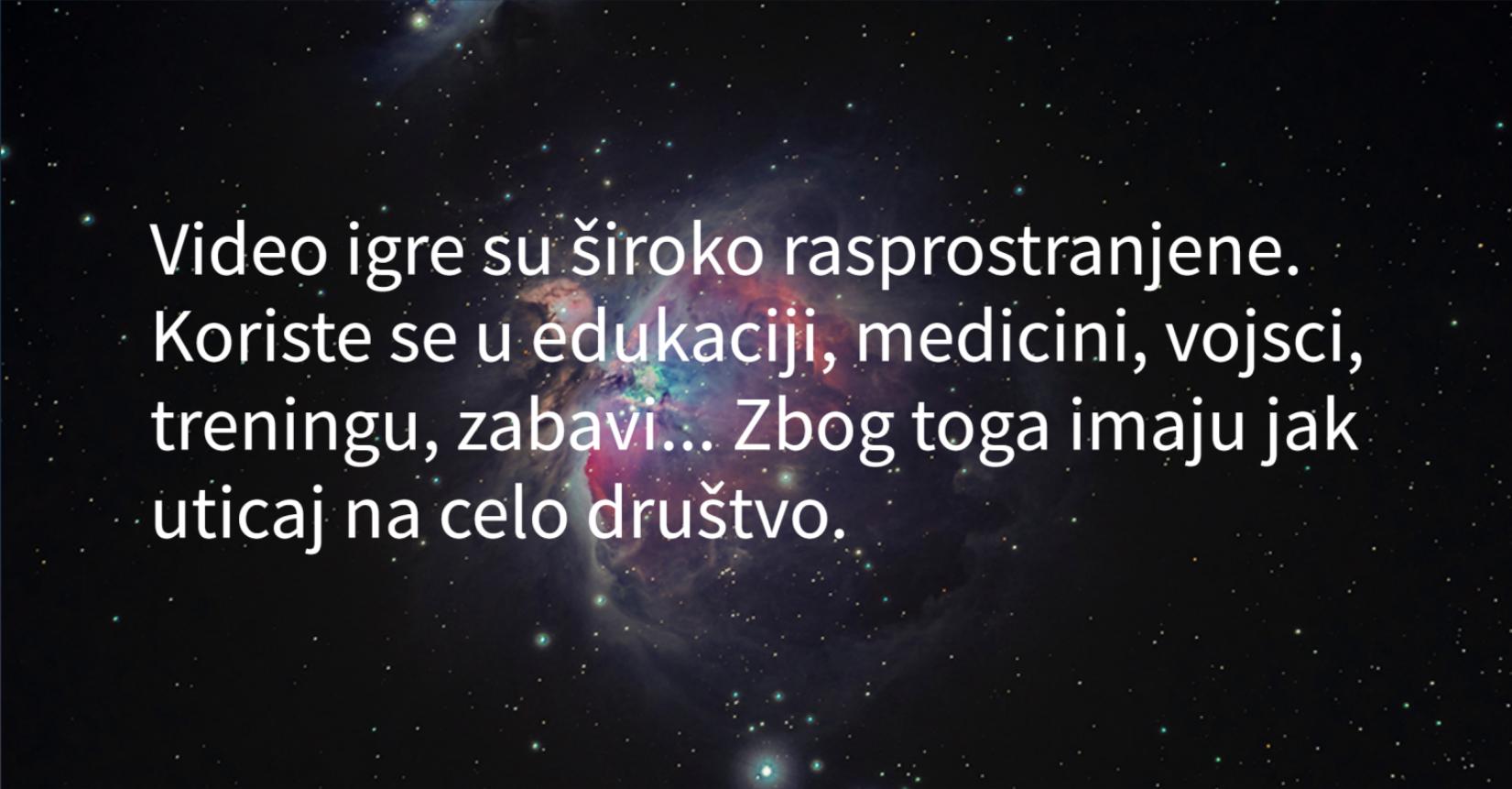


ETIKA VIDEO IGARA

SLOBODAN JOVANOVIĆ 186 / 2017

UTICAJ VIDEO IGARA

Etička pitanja se mogu postaviti u slučaju video igara, zato što je u njima pojedinac podstaknut da preduzima akcije koje se mogu preslikati u stvaran život.



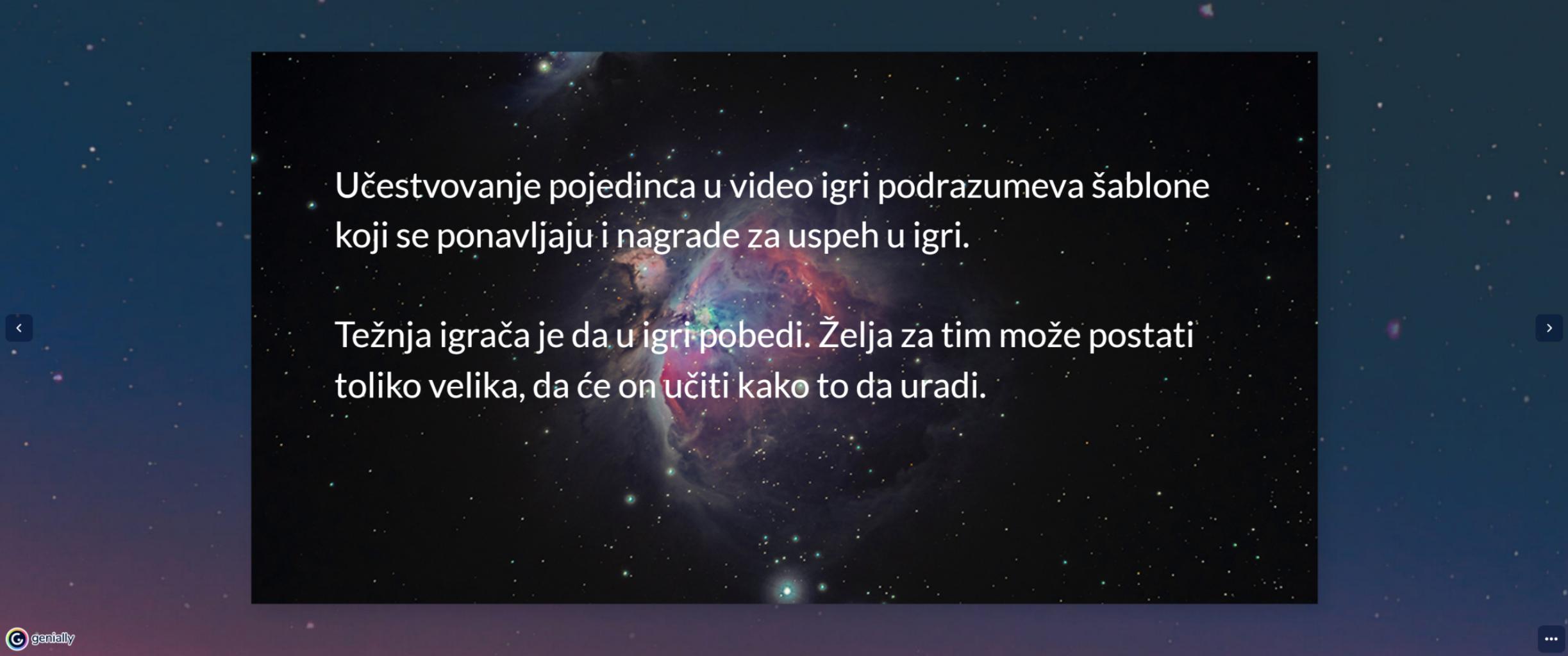
Video igre su široko rasprostranjene.
Koriste se u edukaciji, medicini, vojsci,
treningu, zabavi... Zbog toga imaju jak
uticaj na celo društvo.



ZAŠTO VIDEO IGRE IMAJU JAK UTICAJ NA POJEDINCA?

+

Zahtevaju aktivno učešće pojedinca, a za to je potrebno da se on ~~usredredi~~ i posveti dosta pažnje .



Učestvovanje pojedinca u video igri podrazumeva šablone koji se ponavljaju i nagrade za uspeh u igri.

Težnja igrača je da u igri pobedi. Želja za tim može postati toliko velika, da će on učiti kako to da uradi.

VIDEO IGRE SA NASILJEM

Neke igre su poznate po tome da nagradjuju igrača za jako nasilne postupke.

Kod proučavanje etike video igara, često se razmatra da li nasilne igre podstiču takve misli i postupke.

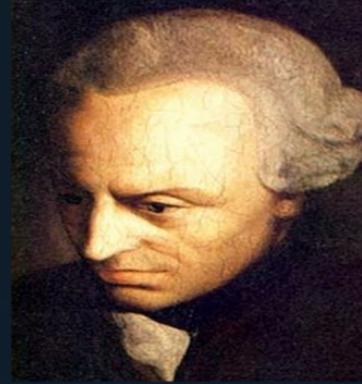




2005. godine, Devin Moor je ukrao kola, a zatim upucao troje ljudi, od čega su dvoje bili policajci. Nakon toga je izjavio kako ga je inspirisala igra GTA, koju je satima igrao i koja sadrži takve scene.



+



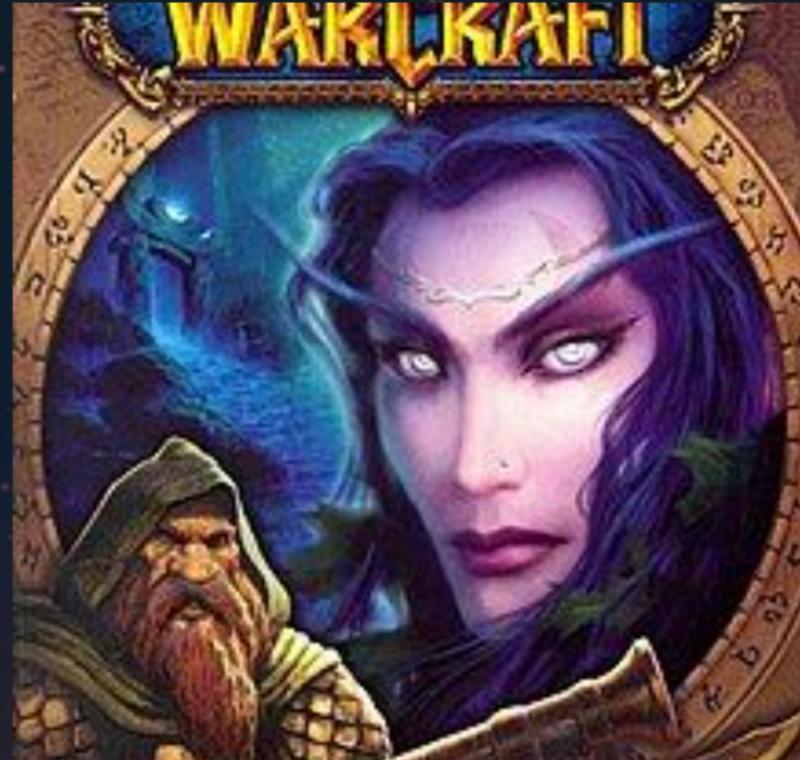
Kritikovali su nasilje nad životinjama, zato što su smatrali da nasilnik može to da proširi na ljude.



PROBLEMI KOJI NISU VEZANI ZA NASILJE

Pogoršanje zdravlja i postojanje rizika zavisnosti





Istraživanje je pokazalo da je u jednom trenutku, 15% ljudi koje je igralo igricu World of Warcraft, u vremenskom periodu od 8 meseci, 2 meseca su potrošili igrajući igru.

Socijalni aspekt igara

+



- U igramama sa više igrača (multiplayer games). Da bi se napredovalo dalje u igri, potrebno je da igrač saradjuje sa drugima kako bi napredovao.
- Istraživanja koja su radjena za igru World of Warcraft su pokazala, da bi većina igrača birala onu putanju u igri koja im obezbeđuje da se što manje oslanjaju na druge ljude.

+

+

+



Intense Violence
Blood
Strong Language

In-Game Purchases / Users Interact

ESRB RATING

Daje informacije o tome šta se nalazi u nekoj igri ili aplikaciji, kako bi kupci mogli da naprave dobar izbor pri kupovini.



+

**U mnogim državama su zbog ESRB ratinga
igre cenzurisane ili skroz zabranjivane.**



- Da li razvijaoci video igara treba da budu ograničeni u pravljenju igara?
- Da li su takmičenja u video igrama sportska takmičenja?



Hvala na pažnji!

