				•							
		INTEGRANTES	1								
Nombre:	ALDAY MATTEO	CHAMORRO NAHUEL	JOAQUIN DAL DOSSO								
Legajo:	FAI-4557	FAI-5035	FAI-4926								
Email:	matteo.alday@est.fi.uncoma.edu.ar	nahuel.chamorro@est.fi.ui	joaquin.daldosso@est.fi.u	d							
Carrera:	TUDW	TUDW	TUDW								
Usuario Github:	Aldaymatteo	nahucham18	vulcanojoaquin								
Url repositorio:	https://github.com/vulcanojoaquin/word	lix									
Ejemplo de cómo represe	entar las estructuras de datos según lo vi	sto en teoría:									
\$coleccionPalabras=		0 1	2	3	3	4	5 indice				
	MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS	valor				
	Información de la estructura: Tipo: Indexado (los índices son numéricos) Tipos de datos: Almacena valores String ¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que se pueden elegidas para jugar wordix										
\$coleccionPartidas=		0 1	2	3	3	4	5 6	7	. 8	!	9 indice
"palabraWordix"	"VERDE"	"QUESO"	"TINTO"	"FUEGO"	"NAVES"	"AUDIO"	"PIANO"	"МОТОЅ"	"MELON"	"MUJER"	valor
"jugador"	"nahuel"	"mateo"	"joako"	"nahuel"	"mateo"	"joako"	"nahuel"	"mateo"	"joako"	"joako"	
"intentos"		0 1	2	3	2	4	5 6	6 0			0
"puntaje"		0 15				4	8 10	-			0
puntaje		0 13	10		•	14	0 10	,	, 19	'	0
	Información de la estructura:										
	Tipo: Multidimensional(los indices son										
	Tipos de datos: Almacena valores Arra										
	¿Para qué se utiliza?: Guarda las parti										
	C. and que de aminent d'année part										
\$partidasDelJugador		0 1	2	indice							
"palabraWordix"	"VERDE"	"FUEGO"	"PIANO"	valor							
"jugador"	"nahuel"	"nahuel"	"nahuel"								
"intentos"		0 3	6								
"puntaje"		0 11	10								
	Información de la estructura:										
	Tipo: Multidimensional(los indices son										
	Tipos de datos: Almacena valores Array ¿Para qué se utiliza?: Guarda las partidas de un jugador										
\$adivinadas	"intento1"	"intento2"	"intento3"	"intento4"	"intento5"	"intento6"	indice				
		0 0	0	C		0	0 valor				
	Información de la estructura: Tipo: Asociativa(los indices son String) Tipos de datos: Almacena valores Integer										
	¿Para qué se utiliza?: Guarda la cantic	ad de intentos segun cuantos	s intentos se hizo								