

I. OSOBNÍ A STUDIJNÍ ÚDAJE

Příjmení: **Lavuš** Jméno: **Eduard** Osobní číslo: **474497**
Fakulta/ústav: **Fakulta elektrotechnická**
Zadávající katedra/ústav: **Katedra počítačové grafiky a interakce**
Studijní program: **Otevřená informatika**
Studijní obor: **Počítačové hry a grafika**

II. ÚDAJE K BAKALÁŘSKÉ PRÁCI

Název bakalářské práce:

Implementace zobrazovacího systému v jazyce Rust

Název bakalářské práce anglicky:

Implementation of rendering system in Rust

Pokyny pro vypracování:

Proveďte rešerši metod používaných pro zobrazování virtuálních scén v současných herních enginech. Vyberte důležitou podmožinu zmapovaných metod a implementujte ji ve vlastním zobrazovacím systému založeném na jazyce Rust. Pro implementaci využijte 3D rozhraní Vulkan. V práci rozeberete výhody a nevýhody jazyka Rust ve srovnání s jazykem C++ pro implementaci dané úlohy. Vytvořte demonstrační aplikaci, která ukáže možnosti vytvořeného systému na nejméně třech scénách různé složitosti. Součástí aplikace bude vyhodnocení rychlosti zobrazování (benchmark) a identifikace úzkých hrdel výpočtu.

Seznam doporučené literatury:

- [1] Jason Gregory. Game Engine Architecture (3rd edition). CRC Press, 2018.
- [2] Tomas Akenine-Moller et al. Real-Time Rendering (4th edition). CRC Press, 2018.
- [3] Lagarde, S., and C. D. Rousiers. 'Moving frostbite to physically based rendering.' SIGGRAPH 2014 Conference, Vancouver, 2014.
- [4] Daniel Šimek. Rozšířitelný zobrazovací řetězec založený na odloženém stínování. Diplomá práce ČVUT FEL, 2013.
- [5] Tomáš Dřínovský. Nepřímé osvětlení pomocí trasování kuželů. Diplomá práce ČVUT FEL, 2013.

Jméno a pracoviště vedoucí(ho) bakalářské práce:

doc. Ing. Jiří Bittner, Ph.D., Katedra počítačové grafiky a interakce

Jméno a pracoviště druhé(ho) vedoucí(ho) nebo konzultanta(ky) bakalářské práce:

Datum zadání bakalářské práce: **11.02.2020**

Termín odevzdání bakalářské práce: _____

Platnost zadání bakalářské práce: **30.09.2021**

doc. Ing. Jiří Bittner, Ph.D.
podpis vedoucí(ho) práce

podpis vedoucí(ho) ústavu/katedry

prof. Mgr. Petr Páta, Ph.D.
podpis děkana(ky)

III. PŘEVZETÍ ZADÁNÍ

Student bere na vědomí, že je povinen vypracovat bakalářskou práci samostatně, bez cizí pomoci, s výjimkou poskytnutých konzultací. Seznam použité literatury, jiných pramenů a jmen konzultantů je třeba uvést v bakalářské práci.

Datum převzetí zadání

Podpis studenta