

Name: _____
 Player: _____
 Concept: _____
 Virtue: _____ Vice: _____
 Racial: _____
 Desc: _____

ASPECT

Intelligence: ● ○ ○ ○ ○ | ○
Wits: ● ○ ○ ○ ○ | ○
Resolve: ● ○ ○ ○ ○ | ○

Strength: ● ○ ○ ○ ○ | ○
Dexterity: ● ○ ○ ○ ○ | ○
Stamina: ● ○ ○ ○ ○ | ○

Presence: ● ○ ○ ○ ○ | ○
Manipulation: ● ○ ○ ○ ○ | ○
Composure: ● ○ ○ ○ ○ | ○

APTITUDES

Hand-to-Hand:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Hand-Weapon:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Ranged-Weapon:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Thaumaturgy:	○ ○ ○ ○ ○ ○

Athletics:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Crafts:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Culture:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Empathy:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Expression:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Intimidation:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Investigation:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Larceny:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Luck:	★ ○ ○ ○ ○ ○
Magicka:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Medicine:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Observation:	★ ○ ○ ○ ○ ○
Persuasion:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Portaology:	★ ○ ○ ○ ○ ○
Riding:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Speculating:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Stealth:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Streetwise:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Subterfuge:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Survival:	○ ○ ○ ○ ○ ○
Technika:	○ ○ ○ ○ ○ ○

ASTRYLOSE

INIQUITY

○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○

WILLPOWER

VITALITY

Size	Speed	Init	Defense

SPECIALTIES

QUIRKS | MAGICKA | EQUIPMENT

[illegible]

Total Exp	
Unspent Exp	