第二支程式重要注意事項：

1. 就處理程序三態角度來看，本作業沒有因為輸出/輸入而進行環境切換的情況，所以

「只有在process到達、或是time out、或是process執行結束才要比大小，並不是時時刻刻都在比大小」

1. PP規則

•若Priority相同,讓沒有用過CPU的先使用,無法分別時則依arrival time小的先處理

•若Priority及arrival time均相同, 則依ProcessID由小至大依序處理

但是當CPU裡process的Priority等於備妥佇列裡第一個process的Priority，且備妥佇列裡第一個process尚未被使用不會發生搶奪

1. PSJF規則

•若剩餘的CPU Burst相同, 讓沒有用過CPU的先使用, 無法分別時則依arrival time小的先處理。

•若剩餘CPU Burst相同且arrival time相同, 則依ProcessID由小至大依序處理。

但是當CPU裡process的CPU Burst等於備妥佇列裡第一個process的CPU Burst，且備妥佇列裡第一個process尚未被使用不會發生搶奪