

## 附录 C

# Oozinoz 源代码

---

学习设计模式的最大好处在于理解了设计模式，可以帮助我们改进代码。设计模式能够使你的代码更短小、简洁、优雅、易于维护，并且更加强大。为了更好地运用设计模式，需要在编码时时刻牢记这些模式，熟练地在代码库中构建以及重新构建设计模式。从一个可以工作的范例开始可以帮助你学习，本书提供了许多 Java 代码范例，展示了如何运用设计模式。阅读本书时，可以构建 Oozinoz 源代码，了解整个代码范例，有助于你更好地在自己的代码中运用设计模式。

## 获取与使用源代码

若要获取本书提供的源代码，可以访问 [www.oozinoz.com](http://www.oozinoz.com)，下载 zip 格式的文件，并将其解压缩到你希望放到的地方。Oozinoz 的源代码是免费的，你可以随意使用，唯一的限制就是你不可声称这是你自己编写的。另一方面，无论是我们还是出版社都不能将这些代码用于特殊目的。

## 构建 Oozinoz 代码

如果没有 Java 程序的开发环境，那么需要搭建一个，并了解使用它的一些技巧，这样就能够编写、编译以及执行自己的程序。你可以购买一个开发工具，例如 IntelliJ Idea，或者使用开源工具，如 Eclipse。

## 使用 JUnit 对代码进行测试

Oozinoz 库包含了一个 `com.oozinoz.testing` 包，这个包使用了免费的自动测试框架 JUnit。你可以从 <http://junit.org> 下载 JUnit。如果不熟悉 JUnit，最好的办法就是求助于朋友或同事。除此之外，你还可以阅读工具的联机文档，或者翻阅相关书籍。学习 JUnit 比 Ant 更难一些，但是学会这样的自动化测试框架，对你未来的工作很有帮助。

## 自己查找文件

从 Oozinoz 类库中查找本书特定代码所在的文件比较困难。通常，查找特定应用程序的最简单方式是根据名称进行搜索。Oozinoz 代码经过了组织，所以可以通过查看 oozinoz 目录树找到文件。表 C.1 展示了 oozinoz 的子目录，并解释了每个目录的内容。

表 C.1 oozinoz 目录中子目录的名称与内容

目 录 名	目 录 内 容
app	“应用程序”的子目录：经过编译的 Java 可执行文件。通常，都是按照章节组织的，例如， <code>app.decorator</code> 包含了第 27 章的示例代码
aster	来自一个假想公司 Aster 的源代码
com	Oozinoz 应用程序的源代码
images	Oozinoz 应用程序使用的各种图像文件

## 小结

随着你对设计模式的学习，可能会逐渐改变你编写代码与重构代码的方式。你或许能够立即将设计模式运用到你自己的代码中，有时也有助于你理解别人编写的代码。在自己机器上运行 Oozinoz 代码是一个很好的练习，就像学习使用开源工具如 Ant 和 JUnit 一样。学习这些工具，以及运行 Oozinoz 代码或其他代码比较困难，但它们有助于提高你使用新技术的技能。祝你好运！如果你在学习本书时遇到问题，欢迎和我们联系。

Steve Metsker (Steve.Metsker@acm.org)

William Wake (William.Wake@acm.org)