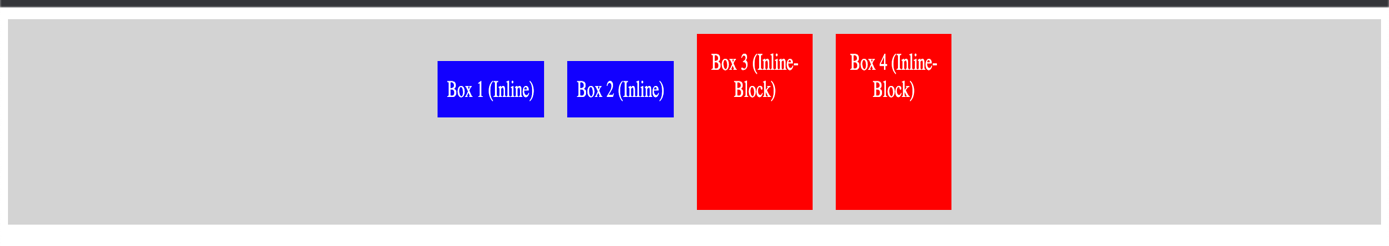
HW1-inline ve inline-block arasindaki fark nedir?

HTML5 ve CSS3 için kullanılan iki farklı öğe konumlandırma özelliğidir.

‘inline’ özelliği, bir öğenin diğer içerikle aynı satıra yerleştirilmesini sağlar. "<span>" veya "<a>" gibi metin içeriğine sahip öğelerde varsayılan olarak ‘inline’ bulunur. 'inline' elemanlarının genişlik ve yükseklik değerleri, içerdiği içeriğin boyutuna göre otomatik olarak ayarlanır. Öte yandan, 'margin' ve 'padding' gibi dış boşluk ayarları sadece yatay yönde hareket eder. 'display:inline' özelliği, öğenin genel özelliğini değiştirmeden diğer içeriklerle uyumlu bir şekilde yerleştirilmesini sağlar.

'inline-block' özelliği, öğenin ‘inline’ olmasına ve aynı zamanda blok özelliklerine sahip olmasına izin verir. Yani, öğe bir blok düzenindedir ve genişlik, yükseklik, ‘margin’ ve 'padding' gibi özellikleri özelleştirebilirsiniz. "inline-block" özelliği, ‘inline’ özelliğinden daha fazla kontrol sağlar ve block özelliklerinin çoğunu kullanmanıza izin verir. Örneğin, bir <div> öğesinin varsayılan olarak 'display: block' özelliği vardır, ancak 'display: inline-block' olarak ayarlanırsa, diğer içerikle aynı satırda görünebilir.

Özetle, 'inline' özelliği, öğeyi aynı satırdaki diğer içerikle uyumlu hale getirirken, 'inline-block' özelliği, öğeyi hem satır içi hem de blok özelliklerine sahip bir öğe haline getirir.



HW2-Register yapisini tamamla. (fname,mname,lname,email,password,phone,address)

<https://github.com/vuranokyigit/FullStackDeveloperBootcamp> (repo uzerinden tum gelismeler control edilebilir. )

HW3- Unicode Character ve ASCII character nedir? Arasindaki farklar nelerdir?

UNICODE

Unicode, karakterlerin bilgisayarlarda temsil edilmesi için kullanılan bir karakter kodlama standartıdır. Unicode karakter seti, dünya çapında kullanılan neredeyse tüm dillerin karakterlerini ve sembollerini içeren bir koleksiyondur. ASCII kodlamasının yerini almış ve daha geniş bir karakter yelpazesini desteklemek amacıyla geliştirilmiştir.

Unicode karakter seti, her karaktere bir benzersiz sayı değeri atar. Bu sayı değerleri Unicode kod noktaları veya Unicode nokta değerleri olarak adlandırılır. Unicode karakterleri, genellikle U+ önekiyle birlikte hexadecimal (onaltılık) değerlerle temsil edilir. Örneğin, "A" harfinin Unicode kod noktası U+0041 olarak temsil edilir.

Unicode, farklı karakter kodlama standartlarına (örneğin UTF-8, UTF-16, UTF-32) dayanan farklı kodlama biçimleri sunar. Bu kodlama biçimleri, Unicode karakterlerini bellekte veya veri depolamada temsil etmek için kullanılır. UTF-8, en yaygın olarak kullanılan Unicode kodlama biçimidir ve ASCII karakterlerini tek baytlık bir temsil ile korurken, diğer Unicode karakterlerini çok baytlık bir temsille destekler.

Unicode, karakterlerin evrensel bir şekilde temsil edilmesini sağlar ve küresel dil desteği ve karakter uyumluluğu sağlamak için önemli bir standart haline gelmiştir. Bu sayede, farklı dillerde ve sembollerde metinleri doğru şekilde temsil etmek ve işlemek mümkün olmaktadır.

ASCII

ASCII (American Standard Code for Information Interchange), bilgisayar sistemlerinde kullanılan karakter kodlama standardıdır. ASCII, 1960'larda ve 1970'lerin başında geliştirilmiş olup, Amerikan İletişim Standartları Enstitüsü (American National Standards Institute - ANSI) tarafından yayınlanmıştır.

ASCII, Latin alfabesinde yer alan harfler, sayılar, noktalama işaretleri, kontrol karakterleri ve diğer bazı sembollerin 7 bitlik binary (ikili) formatta temsil edildiği bir karakter setini tanımlar. Toplamda 128 farklı karakteri içerir ve her karaktere 7 bitlik bir sayı değeri atanmıştır.

ASCII karakter seti, her bir karaktere bir benzersiz sayı değeri atanmasıyla çalışır. Örneğin, büyük harf "A" ASCII'de 65, küçük harf "a" ise 97 olarak temsil edilir. ASCII, özellikle İngilizce dilinde kullanılan karakterlerin temsilinde yaygın olarak kullanılır.

ASCII, basit bir karakter kodlama standardıdır ve sınırlı bir karakter kümesini temsil eder. ASCII, özellikle eski bilgisayar sistemlerinde kullanılmıştır. Ancak, diğer dillerde kullanılan karakterlerin temsilini desteklemediği için uluslararası metinleri tam olarak kapsamaz. Bu nedenle, Unicode gibi daha geniş kapsamlı karakter kodlama standartları geliştirilmiştir.

Unicode ve ASCII arasındaki temel farklar şunlardır:

Karakter Kümesi: ASCII, sadece 128 karakteri temsil ederken, Unicode çok daha geniş bir karakter kümesini kapsar. ASCII yalnızca İngilizce dilinde kullanılan karakterleri içerirken, Unicode dünya çapında kullanılan neredeyse tüm dillerin karakterlerini ve sembollerini içerir.

Karakter Temsilleri: ASCII, her karaktere 7 bitlik bir sayı değeri atar, yani toplamda 128 farklı karakteri temsil eder. Unicode ise her karaktere 21 bitlik bir sayı değeri atar, bu da yaklaşık 1.1 milyon farklı karakterin temsilini sağlar. Unicode, karakterlerin daha geniş bir kod noktası aralığında temsil edilmesine izin verir.

Uluslararası Destek: ASCII, öncelikle İngilizce dilini desteklemek için tasarlanmıştır ve diğer dillerde kullanılan karakterlerin temsilini kapsamaz. Unicode ise uluslararası metinleri doğru şekilde temsil etmek için tasarlanmıştır. Dünya çapında farklı dillerdeki karakterleri ve sembolleri destekleyerek küresel dil desteği sağlar.

Kodlama Biçimleri: ASCII, her karakteri 7 bit ile temsil ettiği için tek bir kodlama biçimine sahiptir. Unicode ise farklı kodlama biçimleri sunar, en yaygın olanları UTF-8, UTF-16 ve UTF-32'dir. Bu kodlama biçimleri, Unicode karakterlerini bellekte veya veri depolamada temsil etmek için kullanılır.

Özetle, Unicode ASCII'den daha geniş bir karakter kümesini temsil eder, uluslararası metinleri destekler ve farklı kodlama biçimlerine sahiptir. ASCII ise daha sınırlı bir karakter kümesini temsil eder ve sadece İngilizce dilini destekler. Unicode, ASCII'nin yerini alarak çok dilli metinlerin doğru temsilini sağlamak için geliştirilmiştir.