Sprawozdanie z postępów prac nad projektem z programowania Obiektowego

Naszym zadaniem było napisanie prostego edytora programów graficznych. Używając trybu graficznego w programie NetBeans korzystając z biblioteki Swing stworzyliśmy podstawowy interfejs programu, pozwalający na otwieranie i wyświetlanie obrazów.

Aktualne problemy:

1. Konwersja obrazu do postaci macierzowej, tak, aby można było wygodnie manipulować obrazem(rozmycie, wyostrzenie, obrót)
2. Poprawienie odczytu różnych formatów (JPG, tif)
3. Zapis do różnych formatów
4. Problemy z odświeżaniem

Głównym problemem jest poprawna interpretacja danych przez program. Po użyciu odpowiednich bibliotek do odczytu danych formatów, tak aby zachować wszystkie dane na temat zdjęcia jak i meta danych(rozmiar itd.) należy zapisać je do jednolitego formatu(np. macierz), tak by następne operacje mogły następować w jednakowy sposób. Następnie należy użyć odpowiednich bibliotek do zapisu do odpowiedniego formatu.

Dodatkowym krokiem jest poprawienie pewnych problemów z odświeżaniem(zanik obrazu po wyświetleniu menu), wyświetlaniem