Sprawozdanie z postępów prac nad projektem z Programowania Obiektowego

Karol Dworakowski Wojciech Zgliniecki AiR4

Naszym zadaniem było napisanie prostego edytora obrazów bitmapowych. Używając trybu graficznego w programie NetBeans korzystając z biblioteki Swing stworzyliśmy podstawowy interfejs programu, pozwalający na otwieranie, wyświetlanie obrazów oraz wykonywanie prostej edycji plików graficznych (wyostrzenie, rozmycie, obroty itp.) .

Aktualne problemy:

1. Poprawienie odczytu formatu tiff
2. Zapis do różnych formatów
3. Problemy z odświeżaniem

Obrazy w formacie JPG, PNG, BMP są wczytywane przez program poprawnie. Głównym problemem jest poprawna interpretacja danych przez program. Po użyciu odpowiednich bibliotek do odczytu danych formatów, tak aby zachować wszystkie dane na temat zdjęcia jak i meta danych (rozmiar itd.) Kolejnym krokiem jest użycie odpowiednich bibliotek do zapisu w odpowiednim formacie.

Dodatkowym krokiem jest poprawienie pewnych problemów z odświeżaniem (zanik obrazu po wyświetleniu menu)