

Probability Theory tasks #1-5

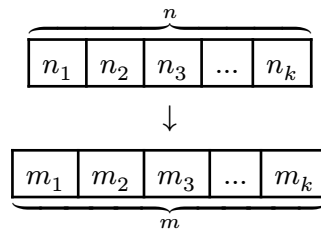
Vusal Aliev

1. Problems to Solve

#1.7. Для решения воспользуемся выражением: $\bar{A} = \Omega \setminus A = \{\forall x \in \Omega : x \notin A\}$. Исходя из него можно сделать вывод, что противоположное событие \bar{A} происходит тогда и только тогда, когда событие A не происходит.

Для события A из задания противоположным событием \bar{A} является событие, при котором ни одно из имеющихся четырех изделий не является бракованным. А для события B противоположным событием \bar{B} является событие, при котором бракованных изделий среди них не более одного.

#2.24. Для вычисления вероятности из задачи необходимо сперва подсчитать общее количество способов взять m изделий из n – это равно $C_n^m = n_{\text{общ}}$.



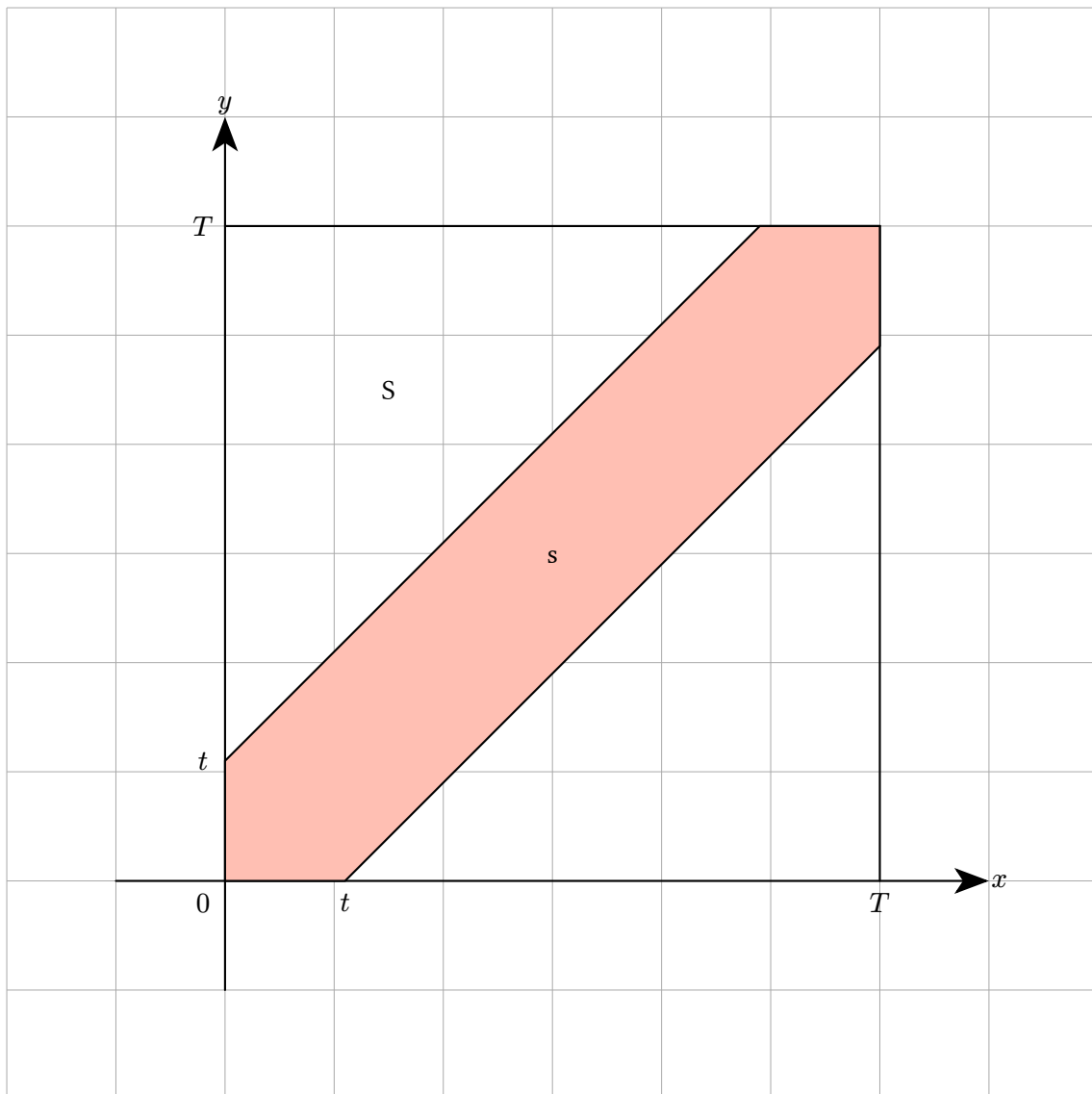
Для подсчета количества благоприятных исходов необходимо вспомнить, что если m элементов берутся из совокупности n элементов, которая объединяет k различных признаков (групп), состоящих соответственно из j_1, j_2, \dots, j_k элементов, то число способов выбрать любые m_1, m_2, \dots, m_k элементов из указанных групп, где $\sum_{j=1}^k m_j = m$, равно $\prod_{j=1}^k C_{n_j}^{m_j} = n_{\text{бл}}$.

Следовательно искомая вероятность равна $p = \frac{n_{\text{бл}}}{n_{\text{общ}}} = \frac{\prod_{j=1}^k C_{n_j}^{m_j}}{C_n^m}$.

#3.17. Попробуем представить задачу на координатной плоскости. Обозначим момент подхода одного лица за x , а момент подхода другого лица за y , где

$$0 \leq x \leq T \text{ и } 0 \leq y \leq T$$

тогда каждый случай их общего подхода можно задать парой (x, y) или же точкой на координатной плоскости. Все такие «точки», то есть исходы, образуют квадрат со стороной T .



Из всех этих исходов благоприятными являются те, которые удовлетворяют следующему неравенству:

$$|x - y| \leq t \quad (1)$$

Для вычисления геометрической вероятности осталось посчитать площади, получившихся фигур.

Площадь $s = S - 2 \cdot$ (площади равнобедренного треугольника с катетом $a = T - t$) =

$$= S - 2 \cdot \frac{(T - t)^2}{2}$$

Искомая вероятность:

$$p = \frac{s}{S} = \frac{S - (T - t)^2}{S} = 1 - \frac{(T - t)^2}{T^2} = 1 - \left(1 - \frac{t}{T}\right)^2$$

#4.32. Наша вероятность равна

$$P = \prod_{i=1}^{50} p_i, \text{ где } p_i - \text{вероятность не вытащить черный шар на } i\text{-ой попытке}$$

$p_i = 1 - \text{вероятность вытащить черный шар на } i\text{-той попытке}$

$$= 1 - \frac{1}{\text{число всех шаров}}$$

$$= 1 - \frac{1}{2i}$$

Тогда искомая вероятность равна

$$\begin{aligned} P &= p_1 \cdot p_2 \cdot p_3 \cdot \dots \cdot p_{50} = \left(1 - \frac{1}{2}\right) \cdot \left(1 - \frac{1}{4}\right) \cdot \left(1 - \frac{1}{6}\right) \cdot \dots \cdot \left(1 - \frac{1}{100}\right) = \frac{1}{2} \cdot \frac{3}{4} \cdot \frac{5}{6} \cdot \dots \cdot \frac{99}{100} \\ &= \frac{100!}{2^{50} \cdot 50!} \cdot \frac{1}{2^{50} \cdot 50!} \\ &= \frac{100!}{2^{100} \cdot (50!)^2} \approx \underline{0.0796} \end{aligned} \quad (2)$$

#5.17. Сперва посчитаем вероятность того, что B выиграет. Она равна $P(B) = P(\overline{A_1}) \cdot P(B|A_1)$, где $P(\overline{A_1})$ – это вероятность того, что A не выигрывает в свой первый ход, а $P(B|A_1)$ – это вероятность того, что B выиграет в свой ход.

$$P(\overline{A_1}) = 1 - P(A_1) = 1 - 0.3 = 0.7 \Rightarrow P(B) = P(\overline{A_1}) \cdot P(B|A_1) = 0.7 \cdot 0.5 = \underline{0.35} \quad (3)$$

Теперь посчитаем вероятность победы A . Это возможно в двух случаях:

1. После первого хода. Вероятность победы равна $P(A_{\text{after } 1}) = 0.3$
2. После второго хода. Вероятность победы равна $P(A_{\text{after } 2}) = P(\overline{B}) \cdot P(A_2) = 0.35 \cdot 0.4 = 0.14$

Отсюда вероятность победы:

$$P(A) = P(A_{\text{after } 1}) + P(A_{\text{after } 2}) = 0.3 + 0.14 = \underline{0.44} \quad (4)$$

2. Problems to Model

#2.24. Выберем $n = 12$, $m = 7$, $k = 4$. Случайным образом распределим признаки для массива n_j и для массива m_j .

Вычисленный аналитическим способом результат равен $P_S = \frac{\prod_{j=1}^4 C_{n_j}^{m_j}}{C_{12}^7} = \frac{27}{792} = 0.034(09)$.

Для моделирования использовался язык программирования Python. Исходный код программы представлен в листинге 1. Сперва создадим функцию, имитирующую выбор m изделий из массива n_j . И запустим 100000 экспериментов, из которых выделим благоприятные.

Листинг 1. Моделирование задачи 2.24

```
from functools import reduce
from random import *
import math

def get_random_mj(_array_n, _m, _k):
    sublist = _array_n.copy()
    shuffle(sublist)
    sublist = sublist[:_m]
    return [sublist.count(i) for i in range(_k + 1)]

def equals(a, b):
    for index in range(1, len(a)):
        if a[index] != b[index]:
            return False
    return True

def product_of_list(list): return reduce(lambda x, y: x * y, list)

if __name__ == '__main__':
    n, m, k = 12, 7, 4

    array_n = [1, 4, 3, 2, 4, 3, 1, 2, 3, 2, 4, 1]
    nj = [array_n.count(i) for i in range(n + 1)]
    mj = [0, 2, 1, 3, 1]

    all_tries, good_tries = 1000000, 0
    for i in range(all_tries):
        random_mj = get_random_mj(array_n, m, k)
        if equals(random_mj, mj):
            good_tries += 1

    model = good_tries / all_tries
    print("Смоделированный результат: ", model)

    prod = product_of_list([math.comb(nj[i], mj[i]) for i in range(1, k + 1)])
    mCn = math.comb(n, m)
    solve = prod / mCn
    print("Вычисленный аналитическим способом результат: ", solve)

    print(f"Отношение результатов: {(model / solve):.2}")
```

Смоделированное решение равно $P_M = \frac{n_{\text{бл}}}{100000} = 0.034173$. С аналитическим решением совпадение в 2 значащие цифры.

#3.17. Выберем $T = 1000000$. Случайным образом зададим $t = 780014$ (можно и вручную задать, результат не изменится). Вычисленное аналитическим способом результат равен:

$$P_S = 1 - \left(1 - \frac{t}{T}\right)^2 = 1 - \left(1 - \frac{780014}{1000000}\right)^2 = 0.951606159804$$

Для моделирования использовался язык программирования Python. Исходный код программы представлен в листинге 2. Запустим 10000000 экспериментов со случайными точками (a, b) . Из них выберем благоприятные исходы с помощью неравенства, полученного в аналитическом решении.

Листинг 2. Моделирование задачи 3.17

```
from random import *

if __name__ == '__main__':
    T = 1000000
    t = randint(0, T)
    tries_number = 10000000
    all_tries = [(randint(0, T), randint(0, T)) for _ in range(tries_number)]
    good_tries = [(a, b) for (a, b) in all_tries if abs(a - b) <= t]

    model = len(good_tries) / len(all_tries)
    print("Смоделированный результат при t =", t, ":", model)

    solve = 1 - (1 - t / T) ** 2
    print("Вычисленный аналитическим способом результат: ", solve)

    print(f"Отношение результатов: {(model / solve):.2}")
```

Смоделированное решение равно $P_M = \frac{\text{good_tries}}{10000000} = \frac{9515833}{10000000} = \underline{0.9515833}$. С аналитическим решением совпадение в 3 значащие цифры.

#4.32. Аналитическое решение представлено в выражении (2).

Для моделирования использовался язык программирования Python. Исходный код программы представлен в листинге 3. Создадим функцию, имитирующую вытаскивание шара из урны и возвращающую количество попыток для вытягивания черного шара. Если черный шар не извлекли, то возвращается -1 . Запустим 1000000 экспериментов с помощью созданной функции `take_black_try()` и выберем благоприятные исходы.

Листинг 3. Моделирование задачи 4.32

```

from random import *

def take_black_try():
    _try = 1
    _bin = ['w', 'b']
    while True:
        if _try == 51:
            return -1
        shuffle(_bin)
        if _bin[0] == 'w':
            _bin.append('w')
            _bin.append('w')
            _try += 1
        else:
            return _try

if __name__ == '__main__':
    tries_number = 1000000
    good_tries = 0
    for i in range(tries_number):
        _try = take_black_try()
        if _try == -1:
            good_tries += 1

    model = good_tries / tries_number
    print("Смоделированный результат:", model)

```

Смоделированное решение равно $P_M = \frac{\text{good_tries}}{1000000} = \frac{7943}{1000000} = 0.07943$. С аналитическим решением совпадение в 2 значащие цифры.

#5.17. Аналитическое решение представлено в выражении (3) и (4).

Для моделирования использовался язык программирования Python. Исходный код программы представлен в листинге 4. Создадим функцию, имитирующую игру из задания. Если побеждает А, то возвращается 'A', если побеждает В, то возвращается 'B', если никто не выигрывает, то возвращается 'N'. Запустим 10000000 экспериментов с помощью созданной функции *game()* и выберем благоприятные исходы для А и для В.

Листинг 4. Моделирование задачи 5.17

```
from random import *

def game():
    if randint(1, 10) <= 3:
        return 'A'
    if randint(1, 10) <= 5:
        return 'B'
    if randint(1, 10) <= 4:
        return 'A'
    return 'N'

if __name__ == '__main__':
    tries_number = 10000000
    a_wins, b_wins = 0, 0
    for i in range(tries_number):
        result = game()
        if result == 'A':
            a_wins += 1
        elif result == 'B':
            b_wins += 1
        else:
            continue

    model_a = a_wins / tries_number
    print("Смоделированный результат для A:", model_a)
    model_b = b_wins / tries_number
    print("Смоделированный результат для B:", model_b)
```

Смоделированное решение для A равно $P(A)_M = \frac{a_wins}{10000000} = 0.4400509$, а для B равно $P(B)_M = \frac{b_wins}{10000000} = 0.3500742$. С аналитическим решением совпадение в 2 значащие цифры.