

BÁO CÁO ĐỒ ÁN CUỐI KÌ

Ứng dụng YOLO vào bài toán nhận dạng đối tượng



Giáo viên hướng dẫn:

Ngô Minh Nhựt

Sinh viên thực hiện:

Vũ Thế Huy

Mục lục

A. Thông tin sinh viên	3
B. Tóm tắt nội dung	3
C. Nội dung.....	4
I. Cài đặt YOLO và sử dụng mô hình có sẵn.....	4
1. Giới thiệu về YOLO	4
2. Cài đặt YOLO về máy	6
3. Sử dụng mô hình có sẵn	6
II. Hiểu và huấn luyện để nhận dạng thêm một loại đối tượng mới.....	12
1. Thêm dữ liệu mới	12
2. Cách huấn luyện trong YOLO	14
III. Áp dụng kết quả huấn luyện để xây dựng một ứng dụng hoàn thiện	20
1. Thêm hàm <code>def load_app_flower()</code> để lấy net và meta từ file <code>cfg</code> của ứng dụng	20
2. Thêm trang web <code>detectflower</code> vào web cũ	20
3. Kết quả	21
4. Nhận xét.....	24

A. Thông tin sinh viên

STT	Tên	MSSV	Email
1	Vũ Thế Huy	1512213	vuthehuy1997@gmail.com

B. Tóm tắt nội dung

Nội dung	Nội dung chi tiết	Tham khảo	Mức độ hoàn thành (%)
I. Cài đặt YOLO và sử dụng mô hình có sẵn	1. Giới thiệu về YOLO	https://ai.hblab.vn/2017/10/yolo-you-only-look-once.html	
	2. Cài đặt YOLO về máy	https://pjreddie.com/darknet/yolo/	100
	3. Sử dụng mô hình có sẵn	Tự xây dựng	100
II. Hiểu và huấn luyện để nhận dạng thêm một loại đối tượng mới	1. Thêm dữ liệu mới	Tự xây dựng Kết hợp sử dụng tool để lấy bounding box https://github.com/ManivannanMurugavel/Yolo-Annotation-Tool-New-	100
	2. Cách huấn luyện trong YOLO	Tự xây dựng và tham khảo cách huấn luyện từ https://medium.com/@manivannan/data/how-to-train-yolov3-to-detect-custom-objects-ccbcafeb13d2	100
III. Áp dụng kết quả huấn luyện để xây dựng một ứng dụng hoàn thiện	Xây dựng ứng dụng từ kết quả huấn luyện cho tập dữ liệu mới	Tự xây dựng	100

C.Nội dung

I. Cài đặt YOLO và sử dụng mô hình có sẵn

1. Giới thiệu về YOLO

a. Khái niệm

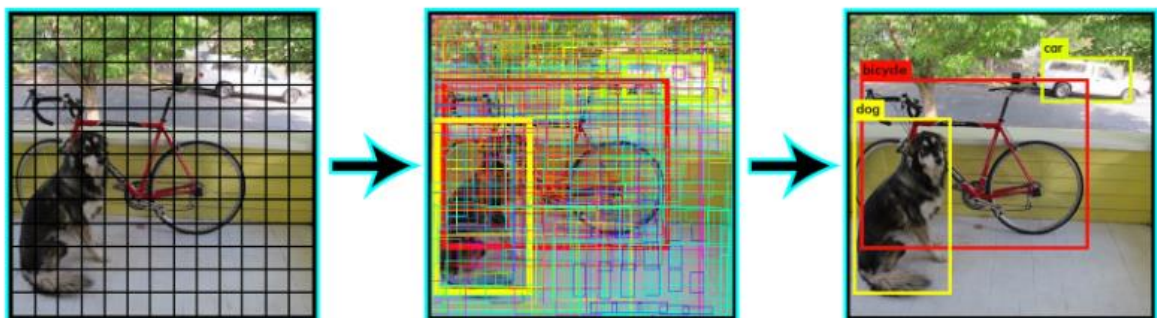
You only look once(Yolo) là một trong những thuật toán nhận diện vật thể nhanh nhất thời điểm hiện tại. Mặc dù không phải là phương pháp chính có độ xác cao nhất tuy nhiên Yolo vẫn là được ứng dụng rất nhiều trong những dự án thực tế khi mà độ chính xác không phải là ưu tiên hàng đầu.

b. Những lợi thế của YOLO :

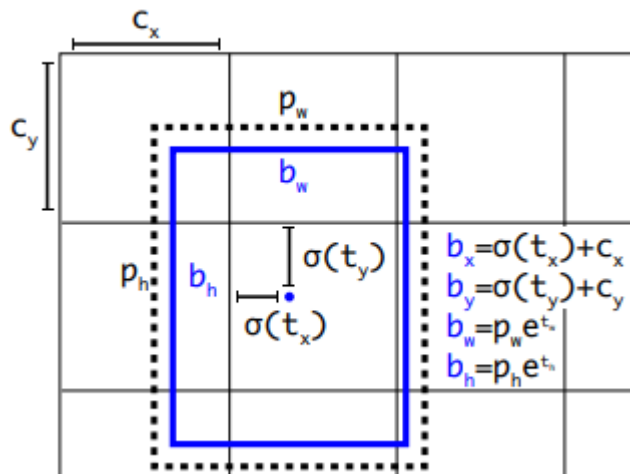
- "Hiệu" được khái quát về đại diện của mỗi đối tượng. Qua đó có thể phát hiện và phân loại chính xác vật thể trong đời thực và các tác phẩm hội hoạ.
- Gọn nhẹ
- Open source
- **NHANH**

Những Region Proposal Classification network khác (như Fast RCNN) thực hiện việc phát hiện trên các đề xuất khu vực (*Region proposal*), do đó sau cùng sẽ phải thực hiện dự đoán nhiều lần cho các region khác nhau, scale khác nhau trong một ảnh.

YOLO có một cách tiếp cận hoàn toàn khác, chỉ sử dụng duy nhất một neural network cho toàn bộ ảnh. Kiến trúc của YOLO giống với FCNN (Full Convolution Neural Network) hơn, và hình ảnh (kích thước $n \times n$) chỉ được truyền qua FCNN một lần duy nhất, sau đó sẽ trả về output là $m \times m$ prediction. Hình ảnh đầu vào sẽ được chia thành các ô lưới (grid cell), và dự đoán các bounding box và xác suất phân loại cho mỗi grid cell. Các bounding box này được đánh trọng số theo xác suất đã dự đoán.



c. Cách YOLO hoạt động



YOLO chia ảnh thành các grid và dự đoán bounding box của các đối tượng theo mỗi grid

d. Cách YOLO nhận dạng

Thông qua mô hình mạng cụ thể, từ input đã scale từ ảnh đầu vào thành $n \times n \times 3$ (n ở YOLO thường là 418) tạo ra đầu ra có kích thước $\text{grid_number} \times \text{grid_number} \times (4 + 1 + \text{num_class}) \times 3$ (grid_number : số lượng grid trên mỗi chiều, num_class : số class mà yolo có thể detect).

Kết quả là trên mỗi grid dự đoán 3 boxes với các thông số lần lượt là 4 độ lệch hộp giới hạn, 1 tỉ lệ là đối tượng và num_class dự đoán lớp.

e. Cách YOLO huấn luyện

Neural net sẽ tính toán từng ảnh (có thể lặp lại 1 ảnh) để tối ưu hàm mất mát. Việc tối ưu này sẽ giúp neural net tìm ra 1 bộ trọng số tốt nhất để biểu diễn dữ liệu của bạn và giúp nhận dạng các ảnh mới.

2. Cài đặt YOLO về máy

Tải dữ source code về máy

```
\DoAn>git clone https://github.com/pjreddie/darknet
```

Chạy make để tạo file thực thi

```
\DoAn>cd darknet
```

```
\DoAn\darknet>make
```

Kiểm tra kết quả xem source code có hoạt động ko

```
\DoAn\darknet>./darknet detect cfg/yolov3.cfg yolov3.weights data/dog.jpg
```



3. Sử dụng mô hình có sẵn

Để sử dụng mô hình có sẵn của darknet để xây dựng ứng dụng ta cần thêm một số hàm vào file python/darknet.py để tạo ra các hàm load trọng số và dự đoán độc lập, bên cạnh đó do kết quả trả ra là một mảng các object với các thông số về tọa độ và kích thước nên phải có một số hàm để vẽ bounding box thông qua file box.py. Và chương trình sẽ là một website cho phép người dùng upload ảnh và nhận kết quả detect thông qua file web.py.

a. Thêm hàm vào darknet.py

Thêm hàm trả về cấu trúc mạng và các thông số trong file config:

```
146 def load_app():
147     current_dir = os.getcwd()
148     current_dir = os.path.join(current_dir, "cfg/yolov3-tiny.cfg")
149     print(current_dir)
150     net = load_net(current_dir, "yolov3-tiny.weights", 0)
151     meta = load_meta("cfg/coco.data")
152     return net, meta
```

Để khi load chỉ cần chạy một lần

Thêm hàm trả về kết quả detect:

```
164 def detect_app(net, meta, filename):
165     r = detect(net, meta, filename)
166     print('Detected\nA')
167     return r
```

Cụ thể hóa và hỗ trợ fix khi có lỗi

b. Thêm file box.py

```
darknet.py box.py x web.py
1 import darknet as dn
2 import os
3 import random
4 from PIL import Image, ImageFont, ImageDraw, ImageEnhance
5
6 # draw box for all of object that been returned from result
7 def all_box(draw, objects):...
18
19 # draw box for 1 object
20 def box(draw, object_detect, color):...
29
30 # draw rectangle for box
31 def rectangle_box(draw, x,y,width,heigh, color):...
34
35 # draw text for box
36 def text_box(draw, text ,x, y, color):...
44
45 # main function to draw box for detected object
46 def write_detect(net, meta, path, filename):...
59
60 if __name__ == "__main__":...
70
```

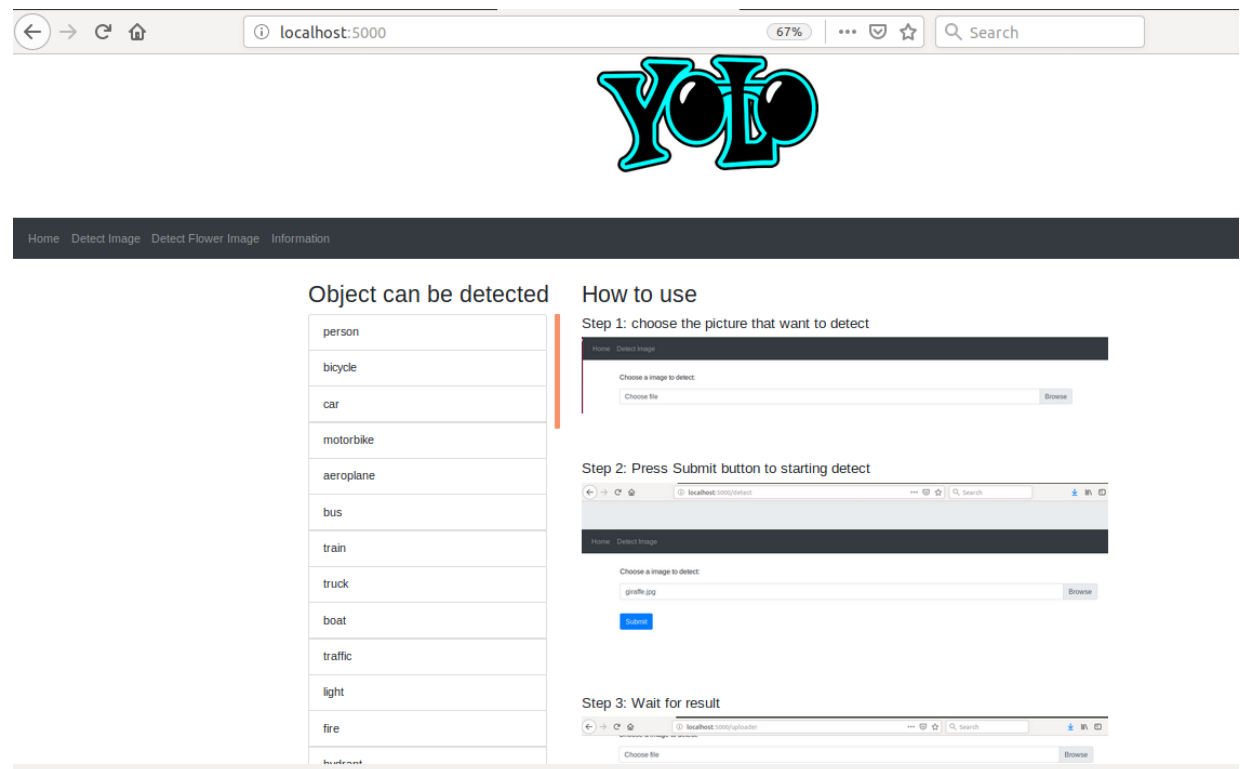
c. Thêm file web.py và các file html cần thiết

```
7  UPLOAD_FOLDER = os.path.join('python', 'static')
8  ALLOWED_EXTENSIONS = set(['txt', 'pdf', 'png', 'jpg', 'jpeg', 'gif'])
9
10 app = Flask(__name__)
11 app.config['SEND_FILE_MAX_AGE_DEFAULT'] = 0
12 app.config['UPLOAD_FOLDER'] = UPLOAD_FOLDER
13
14 net,meta = dn.load_app()
15 netf,metaf = dn.load_app_flower()
16
17
18 = def allowed_file(filename):
19 =     return '.' in filename and \
20 =         filename.rsplit('.', 1)[1] in ALLOWED_EXTENSIONS
21
22
23 @app.route("/")
24 = def main():
25 =     return render_template('index.html')
26
27 @app.route('/detect')
28 = def detectPage():
29 =     return render_template('detect.html')
30
31 @app.route('/detectflower')
32 = def detectFlowerPage():
33 =     return render_template('detectflower.html')
34
35 @app.route('/uploader', methods = ['GET', 'POST'])
36 = def upload_file():
37 =     if request.method == 'POST':
38 =         file = request.files['file']
```

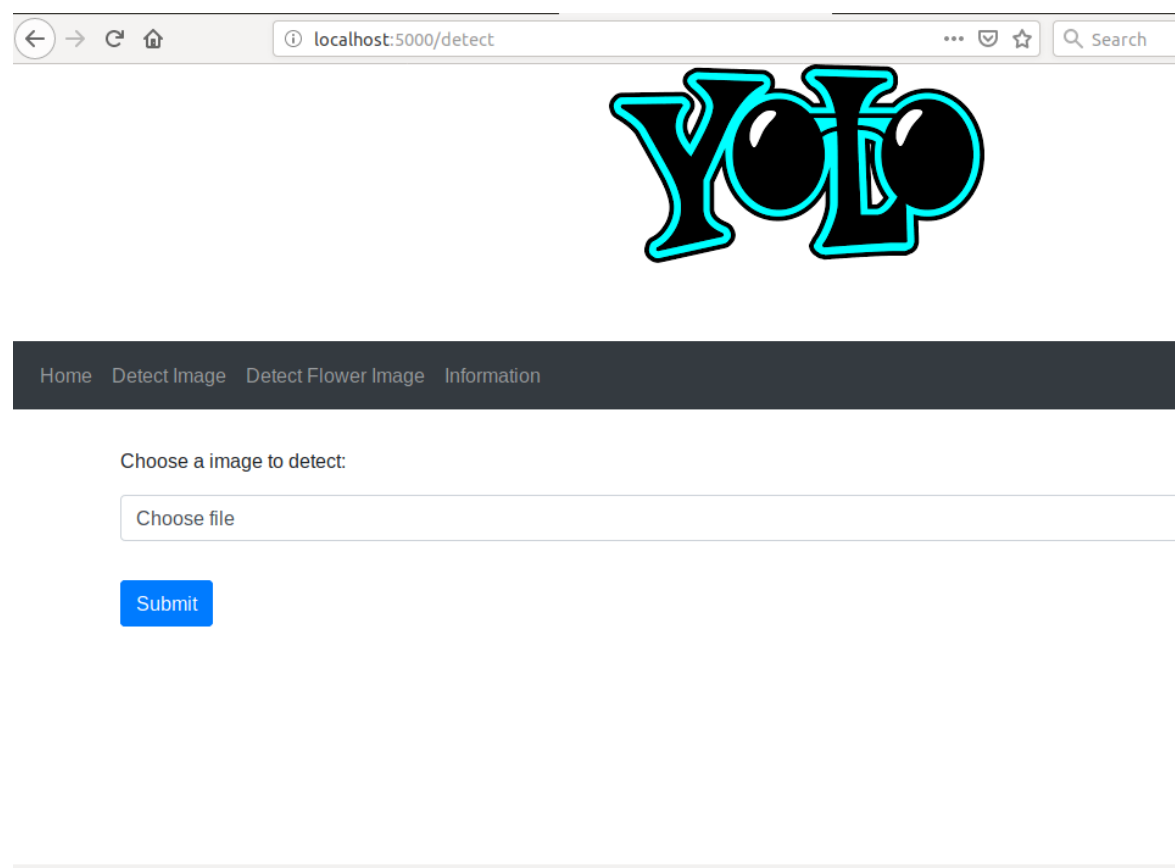
File này sẽ tạo deploy một website để sử dụng YOLO

d. Sơ lược về cấu trúc trang web

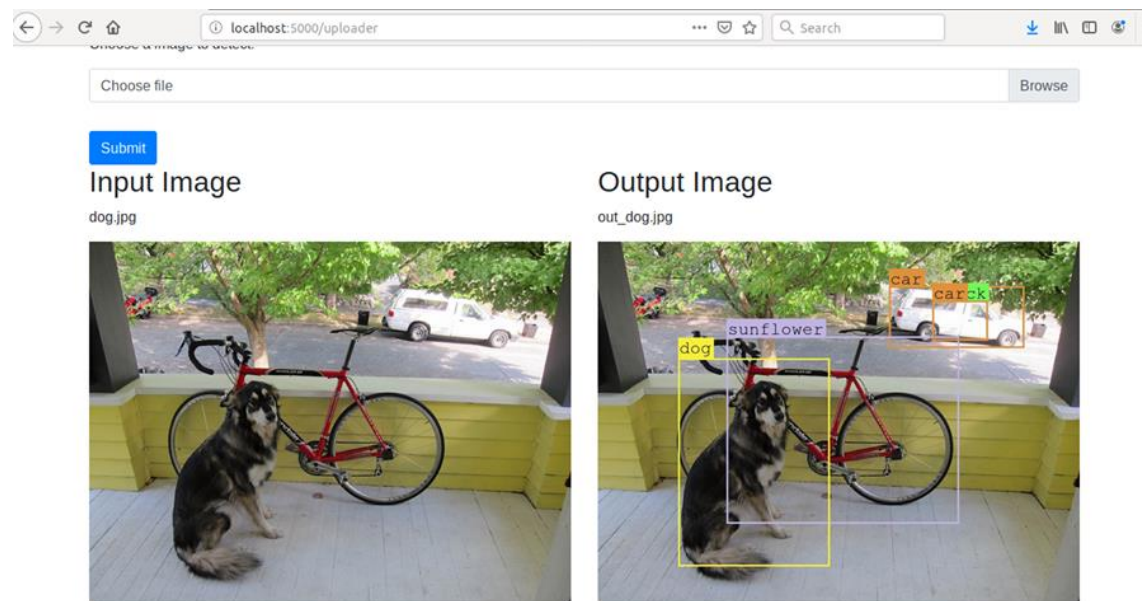
Trang chủ:



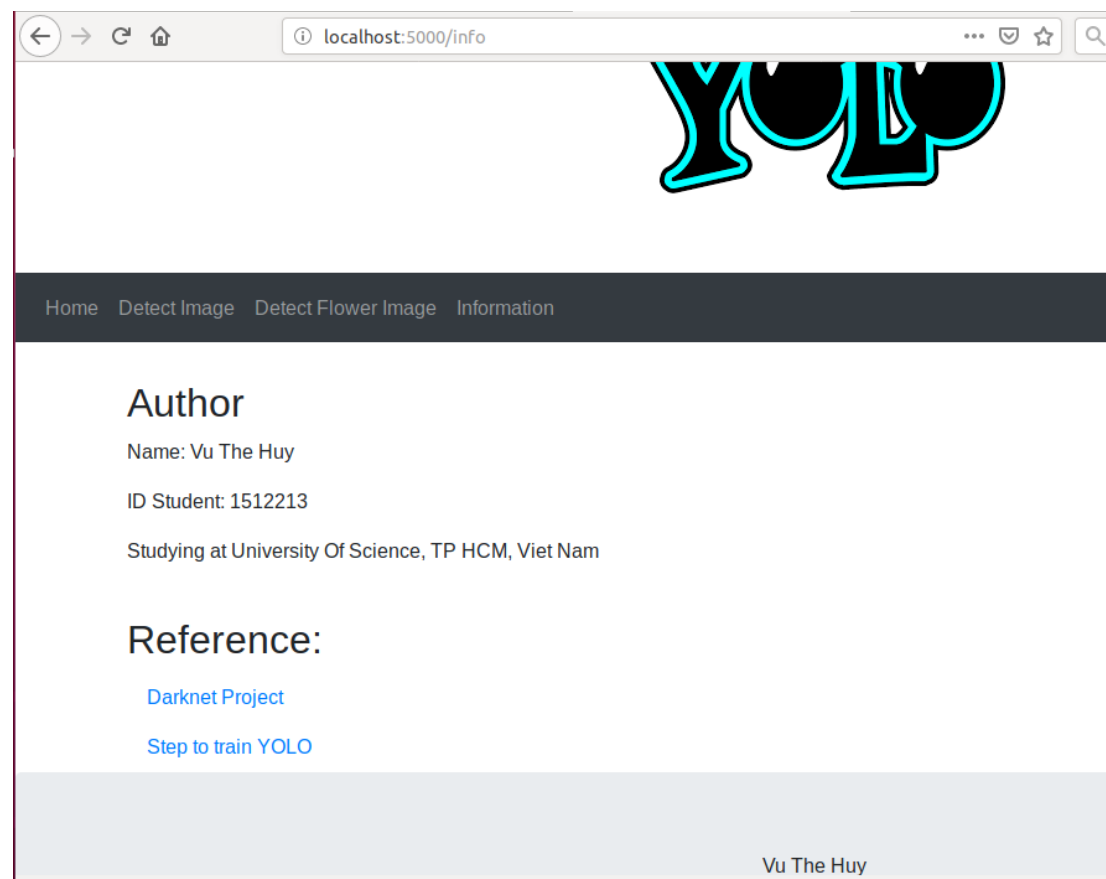
Trang detect:



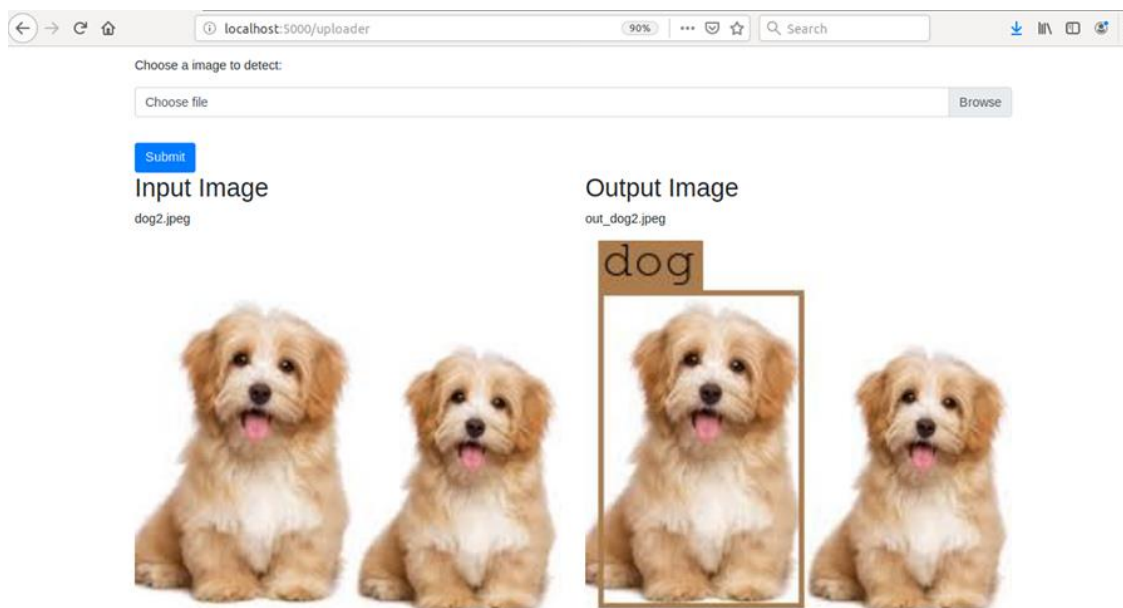
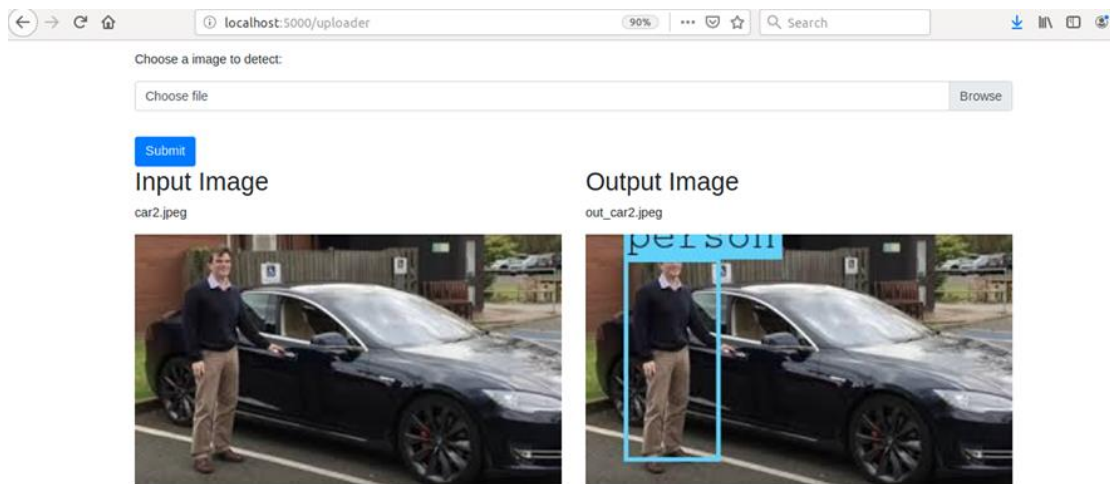
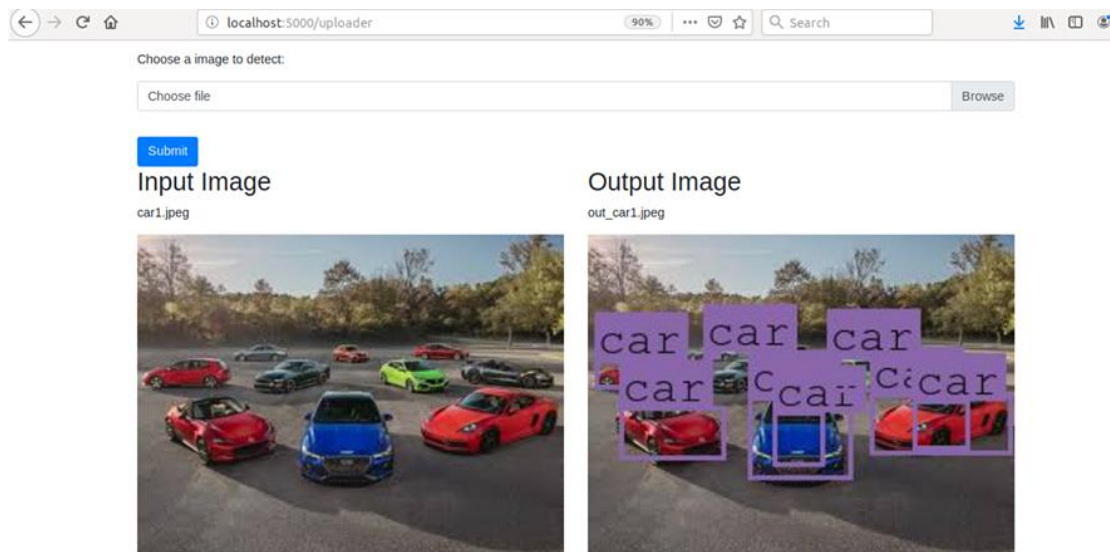
Sau khi detect



Trang information



e. Kết quả detect trong web



II. Hiểu và huấn luyện để nhận dạng thêm một loại đối tượng mới

Bài toán đặt ra: làm sao để ứng dụng YOLO để có thể phát hiện và phân biệt các loài hoa khác nhau để hỗ trợ mọi người khi cần biết hoa mà họ thấy là gì từ bức ảnh họ chụp.

1. Thêm dữ liệu mới

a. Mô tả dữ liệu:

- Dữ liệu là 520 bức ảnh về hoa hồng và hoa hướng dương.
- Trong ảnh có thể có một hoặc nhiều bông hoa các loại.

b. Thu thập dữ liệu

Dữ liệu được thu thập từ web <https://images.google.com/>

Hàm được dùng để lấy đường dẫn đến địa chỉ của ảnh

```

8 def getImageObject(searchName, count):
9     result = []
10    pageIndex = 0
11    while len(result) < count:
12        # use "tbs=sur:fmc" in the query for search the legal data.
13        url = 'https://www.dreamstime.com/search.php?srh_field='+searchName+'&s_all=n&s_ph=n&s_il=n&s_video=n\
14              &s_audio=n&s_ad=n&s_wp=y&s_sl0=y&s_sl1=y&s_sl2=y&s_sl3=y&s_sl4=y&s_sl5=y&s_rf=y&s_ed=y&s_orp=y\
15              &s_orl=y&s_ors=y&s_orw=y&s_clc=y&s_clm=y&s_rsf=0&s_rst=7&s_st=new&s_sm=all&s_mrg=1&s_mrc1=y\
16              &s_mrc2=y&s_mrc3=y&s_mrc4=y&s_mrc5=y&s_exc=&pg='+str(pageIndex)
17        pageIndex += 1
18        try :
19            html_text = requests.get(url).text
20
21            # Parse html text
22            tree = BeautifulSoup(html_text, 'html.parser')
23            imTable = tree.find('div', {'class': 'item-list'})
24            if imTable == None:
25                break
26
27            arr = imTable.find_all('img')
28            if arr == None:
29                break
30            for i in arr:
31                result.append(i['src'])
32        except:
33            print("Can not request: " + url)
34    return result

```

Sau khi có đường dẫn đến các ảnh, ta lưu ảnh về máy qua dòng code sau

```

67    for i in range(len(flowerLinks)):
68        for index, url in enumerate(flowerLinks[i]):
69            urllib.request.urlretrieve(url.encode('utf-8').decode('ascii', 'ignore'), path + str(i) + '/' + str(index))

```

Thư mục chứa dữ liệu:



Sau đó dữ liệu sẽ được lọc tay để bỏ đi những ảnh không phù hợp

c. Đánh dấu bounding box cho tập dữ liệu

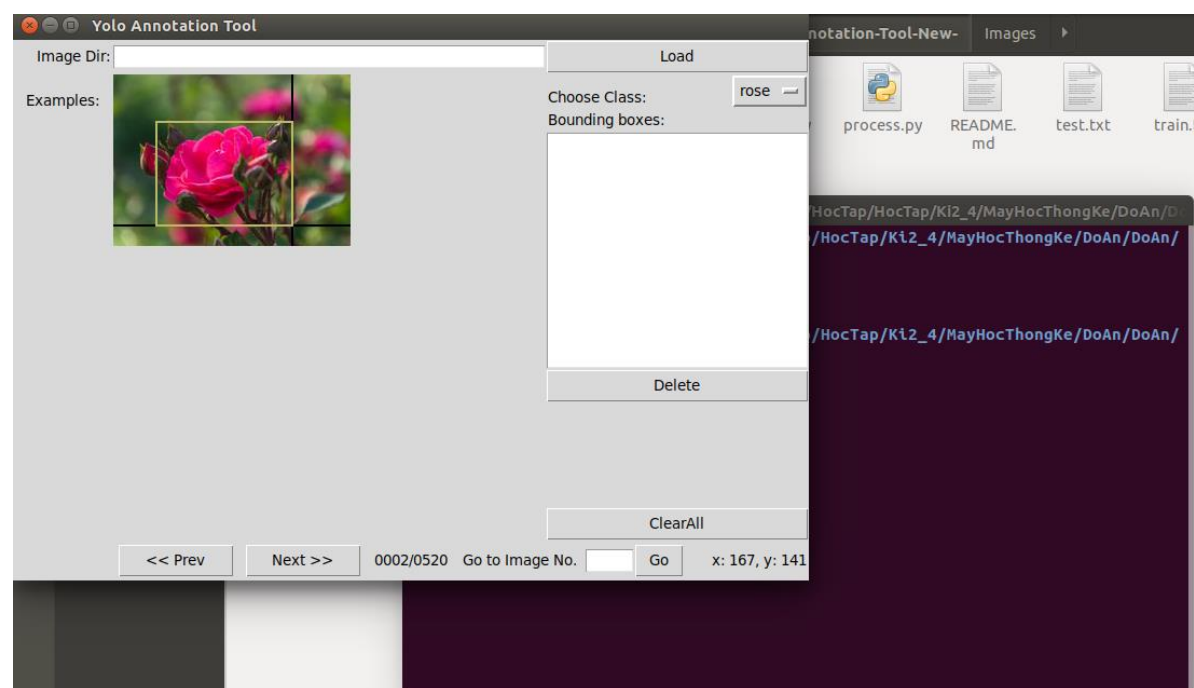
Bounding box được gán bằng cách chạy file main.py từ <https://github.com/ManivannanMurugavel/Yolo-Annotation-Tool-New->

Có 2 thay đổi nhỏ ở hàm main.py

```
158 # get image list
159 self.imageDir = os.path.join(r'./Images/rose_sunflower', '%s' %(self.category))

173 self.outDir = os.path.join(r'./Labels/rose_sunflower', '%s' %(self.category))
```

Việc này giúp lưu dữ liệu vào folder do mình tự tạo



d. Chuyển tập dữ liệu về định dạng file text để cung cấp dữ liệu cho quá trình huấn luyện

Để chuyển dữ liệu vào file text đầu tiên ta cần sao chép các nhãn đã lưu trữ dựa vào tập ảnh đưa vào cùng thư mục với thư mục lưu dữ liệu.

Tiếp đến ta chạy file process.py đã qua cập nhật để tạo ra file train.txt và test.txt

```
5  current_dir = os.getcwd() + '/Images/rose_sunflower'
6
7  # Percentage of images to be used for the test set
8  percentage_test = 10
9  |
10 # Create and/or truncate train.txt and test.txt
11 file_train = open('train.txt', 'w')
12 file_test = open('test.txt', 'w')
13
14 # Populate train.txt and test.txt
15 counter = 1
16 index_test = round(100 / percentage_test)
17 for pathAndFilename in glob.iglob(os.path.join(current_dir, "*.jpg")):
18     title, ext = os.path.splitext(os.path.basename(pathAndFilename))
19
20     if counter == index_test:
21         counter = 1
22         file_test.write(current_dir + "/" + title + '.jpg' + "\n")
23     else:
24         file_train.write(current_dir + "/" + title + '.jpg' + "\n")
25         counter = counter + 1
```

2. Các

3. h huấn luyện trong YOLO

a. Tải tập Pretrained modal

Tải pretrained modal từ Imagenet là mô hình darknet53

	Type	Filters	Size	Output
1x	Convolutional	32	3 × 3	256 × 256
	Convolutional	64	3 × 3 / 2	128 × 128
	Convolutional	32	1 × 1	
	Convolutional	64	3 × 3	
	Residual			128 × 128
2x	Convolutional	128	3 × 3 / 2	64 × 64
	Convolutional	64	1 × 1	
	Convolutional	128	3 × 3	
	Residual			64 × 64
8x	Convolutional	256	3 × 3 / 2	32 × 32
	Convolutional	128	1 × 1	
	Convolutional	256	3 × 3	
	Residual			32 × 32
8x	Convolutional	512	3 × 3 / 2	16 × 16
	Convolutional	256	1 × 1	
	Convolutional	512	3 × 3	
	Residual			16 × 16
4x	Convolutional	1024	3 × 3 / 2	8 × 8
	Convolutional	512	1 × 1	
	Convolutional	1024	3 × 3	
	Residual			8 × 8
	Avgpool		Global	
	Connected		1000	
	Softmax			

Lệnh tải modal:

```
DoAn\darknet> wget https://pjreddie.com/media/files/darknet53.conv.74
```

b. Tạo file configuration cfg/flower_yolov3-tiny.cfg tương tự như yolov3-tiny.cfg

Sao chép file yolov3-tiny.cfg và thay đổi một số thông tin sau

- Dòng 6: đặt batch = 32. Số lượng ảnh sẽ dùng cho mỗi bước training
- Dòng 7: đặt subdivisions = 16. Mỗi batch sẽ lại được chia cho 16 để giảm yêu cầu cho CPU.
- Dòng 127: đặt filter = (class + 5) * 3. Cụ thể ở đây là filter = 21
- Dòng 135 : đặt class = 2(số lượng đối tượng muốn detect)
- Dòng 171: đặt filter = (class + 5) * 3. Cụ thể ở đây là filter = 21
- Dòng 177 : đặt class = 2(số lượng đối tượng muốn detect)

(đặt filter = (class + 5) * 3 là theo cấu hình của yolov3)

Một số tham số quan trọng khác có thể thay đổi :

- Dòng 8 và 9 : width và height: Có thể thay đổi nếu máy không đủ GPU ram để đọc hết ảnh.
- Learning rate : bước nhảy được sử dụng trong việc cực tiểu chi phí

c. Tạo file `cfg/flower.data` để cung cấp thông tin tập train, tập test và tên đối tượng

```
1 classes= 2
2 train = data/flower_train.txt
3 valid = data/flower_test.txt
4 names = data/flower.names
5 backup = backup/
```

File này có nghĩa là số class sẽ huấn luyện 2 class

Từ tập train và test lần lượt là `data/flower_train.txt` và `data/flower_test.txt`

Tên các class được đọc từ file `data/flower.names`

Backup sẽ được lưu trong thư mục `backup`

d. Tạo file `data/flower.names` để cung cấp thông tin tên đối tượng cho quá trình dự đoán

```
1 rose
2 sunflower
```

Tên của 2 class trong bài toán là `rose` (hoa hồng) và `sunflower` (hoa hướng dương).

e. Huấn luyện

- ❖ Cài đặt `cuda`, `opencv` để hỗ trợ `gpu` cho bài toán
- ❖ Sửa lại file `makefile`

```
1 GPU=1
2 CUDNN=0
3 OPENCV=1
```

- ❖ Chạy lại lệnh `make`

Bắt đầu huấn luyện bằng lệnh `detector train` của `darknet`


```
kaka@kaka-X555LF: /media/kaka/HOCTAP/HocTap/HocTap/Ki2_4/MayHocThongKe/DoAn/DoAn/
darknet$ ./darknet detector train cfg/flower.data cfg/flower_yolov3-tiny.cfg flo
wer_yolov3-tiny.backup -gpus 0
flower_yolov3-tiny
layer      filters    size              input              output
0 conv     16          3 x 3 / 1         416 x 416 x 3      -> 416 x 416 x 16  0.150 BFL
OPs
1 max              2 x 2 / 2         416 x 416 x 16      -> 208 x 208 x 16
2 conv     32          3 x 3 / 1         208 x 208 x 16      -> 208 x 208 x 32  0.399 BFL
OPs
3 max              2 x 2 / 2         208 x 208 x 32      -> 104 x 104 x 32
4 conv     64          3 x 3 / 1         104 x 104 x 32      -> 104 x 104 x 64  0.399 BFL
OPs
5 max              2 x 2 / 2         104 x 104 x 64      -> 52 x 52 x 64
6 conv    128          3 x 3 / 1         52 x 52 x 64        -> 52 x 52 x 128  0.399 BFL
OPs
7 max              2 x 2 / 2         52 x 52 x 128       -> 26 x 26 x 128
8 conv    256          3 x 3 / 1         26 x 26 x 128       -> 26 x 26 x 256  0.399 BFL
OPs
9 max              2 x 2 / 2         26 x 26 x 256       -> 13 x 13 x 256
10 conv   512          3 x 3 / 1         13 x 13 x 256       -> 13 x 13 x 512  0.399 BFL
OPs
11 max              2 x 2 / 1         13 x 13 x 512       -> 13 x 13 x 512
```

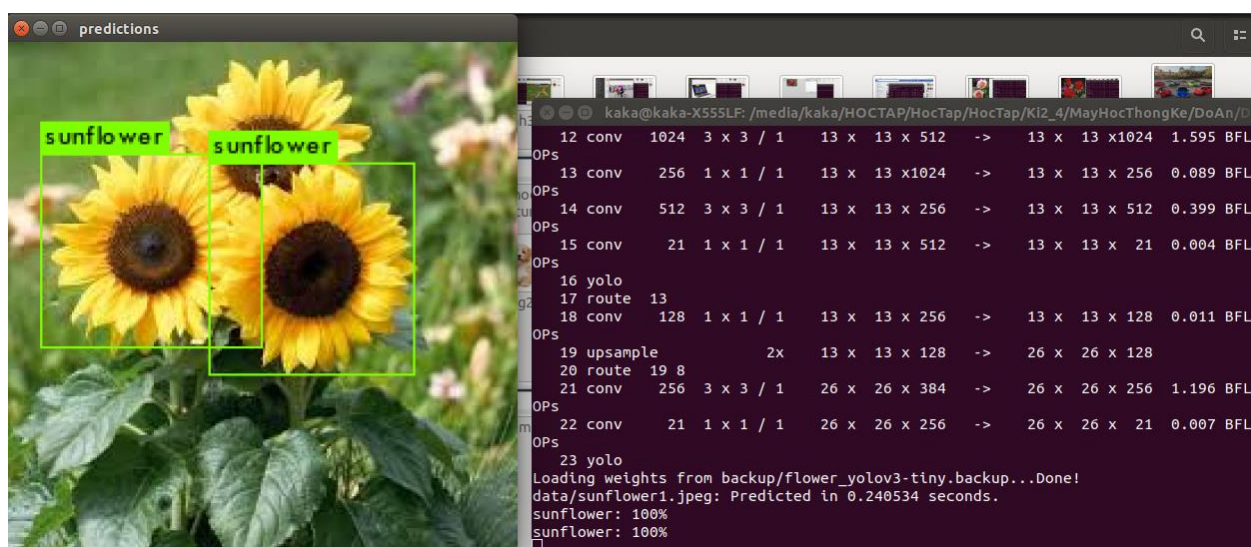
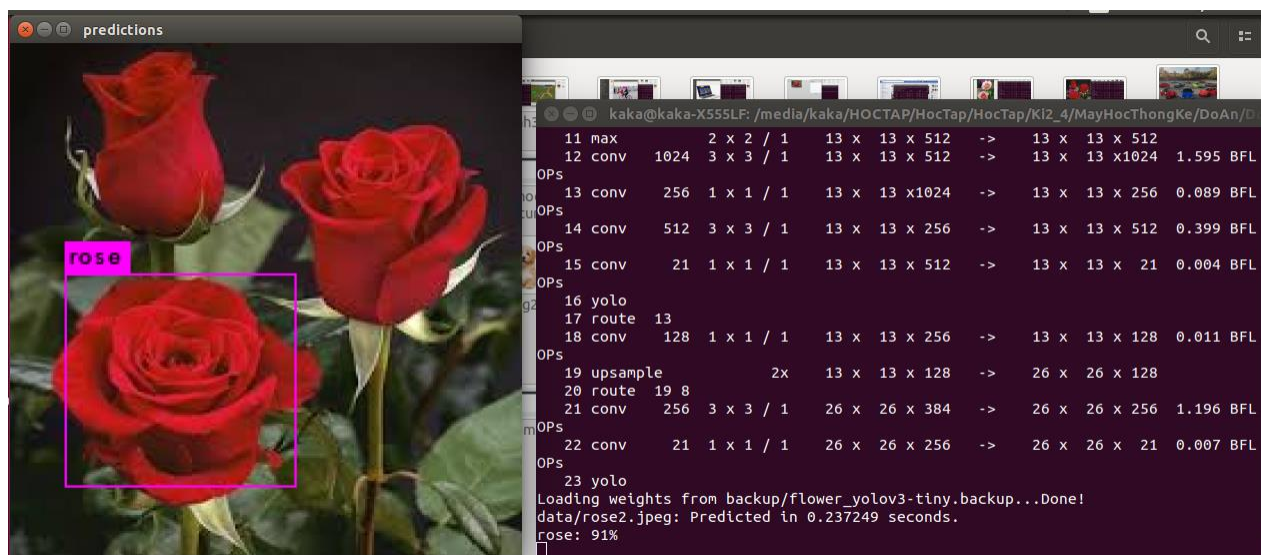
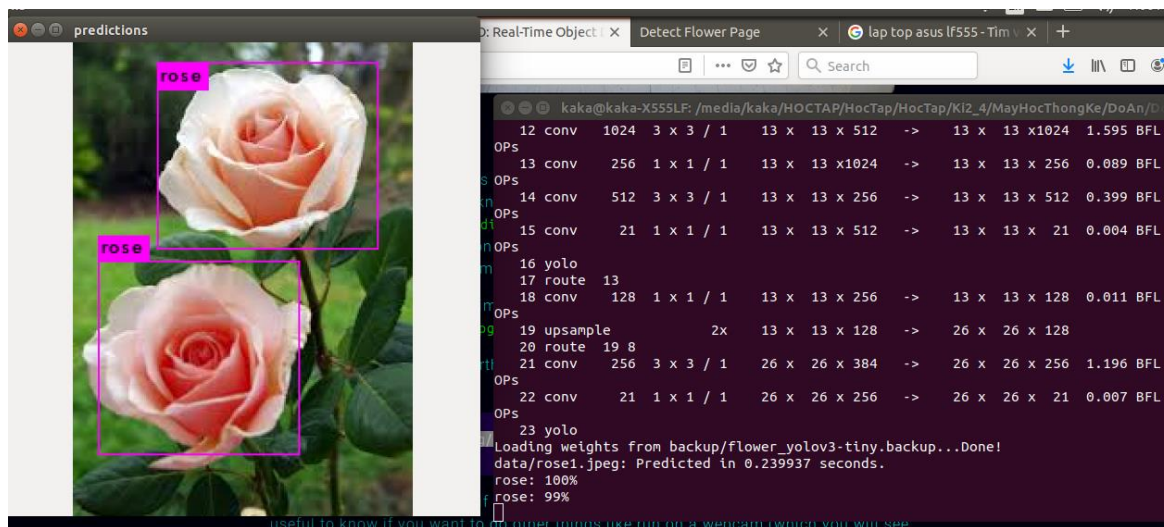
Trên terminal chương trình sẽ in ra một số thông tin trong đó quan trọng có số của vòng lặp, độ mất mát trên tập train, độ mất mát trên tập test.

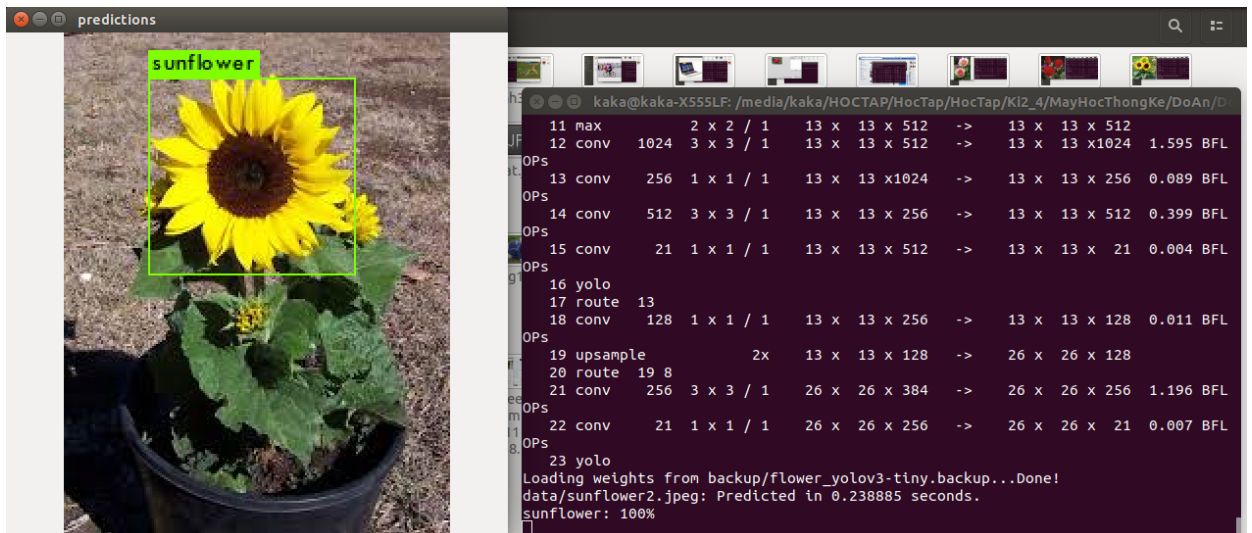
```
kaka@kaka-X555LF: /media/kaka/HOCTAP/HocTap/HocTap/Ki2_4/MayHocThongKe/DoAn/DoAn/
5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 2
Region 23 Avg IOU: -nan, Class: -nan, Obj: -nan, No Obj: 0.000000, .5R: -nan, .7
5R: -nan, count: 0
427706: 0.067848, 0.124527 avg, 0.000100 rate, 0.343272 seconds, 427706 images
Loaded: 0.000054 seconds
Region 16 Avg IOU: 0.816437, Class: 0.999846, Obj: 0.972715, No Obj: 0.003628, .
5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 2
Region 23 Avg IOU: -nan, Class: -nan, Obj: -nan, No Obj: 0.000000, .5R: -nan, .7
5R: -nan, count: 0
427707: 0.242410, 0.136315 avg, 0.000100 rate, 0.344049 seconds, 427707 images
Loaded: 0.000058 seconds
Region 16 Avg IOU: 0.872716, Class: 0.999991, Obj: 0.999603, No Obj: 0.002604, .
5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 1
Region 23 Avg IOU: -nan, Class: -nan, Obj: -nan, No Obj: 0.000000, .5R: -nan, .7
5R: -nan, count: 0
427708: 0.102272, 0.132911 avg, 0.000100 rate, 0.347850 seconds, 427708 images
Loaded: 0.000053 seconds
Region 16 Avg IOU: 0.858527, Class: 0.999857, Obj: 0.996276, No Obj: 0.002001, .
5R: 1.000000, .75R: 1.000000, count: 1
Region 23 Avg IOU: -nan, Class: -nan, Obj: -nan, No Obj: 0.000000, .5R: -nan, .7
5R: -nan, count: 0
427709: 0.148978, 0.134518 avg, 0.000100 rate, 0.355113 seconds, 427709 images
Loaded: 0.000055 seconds
```

Sau khi chạy khoảng 300 000 epoch thì chi phí mới bắt đầu thấp nhanh hơn, và đến khi kết thúc thì chi phí thấp nhất

f. Kết quả

Một số kết quả thu được





g. Nhận xét

Yolo v3- tiny chạy nhanh, có thể detect khá ổn với dữ liệu không có nhiều biến đổi so với dữ liệu train.

III. Áp dụng kết quả huấn luyện để xây dựng một ứng dụng hoàn thiện

1. Thêm hàm def load_app_flower() để lấy net và meta từ file cfg của ứng dụng

```
154 def load_app_flower():
155     current_dir = os.getcwd()
156     current_dir = os.path.join(current_dir, "cfg/flower_yolov3-tiny.cfg")
157     print(current_dir)
158     net = load_net(current_dir, "backup/flower_yolov3-tiny.backup", 0)
159     meta = load_meta("cfg/flower.data")
160     print('Loaded net and meta\n')
161     return net, meta
```

Hàm này sẽ tương tự như hàm load_app() lấy net và meta cho file cấu hình của bài toán phân loại hoa

2. Thêm trang web detectflower vào web cũ

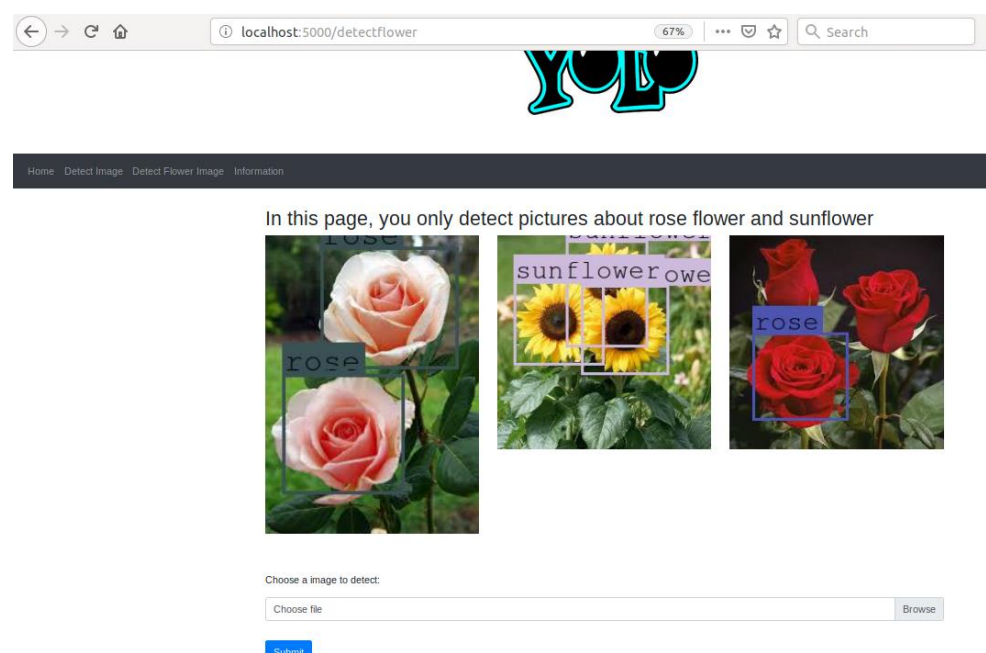
Khai báo link đến trang web

```
31 @app.route('/detectflower')
32 def detectFlowerPage():
33     return render_template('detectflower.html')
```

Khai báo hàm thực thi khi người dùng tải ảnh và submit ảnh

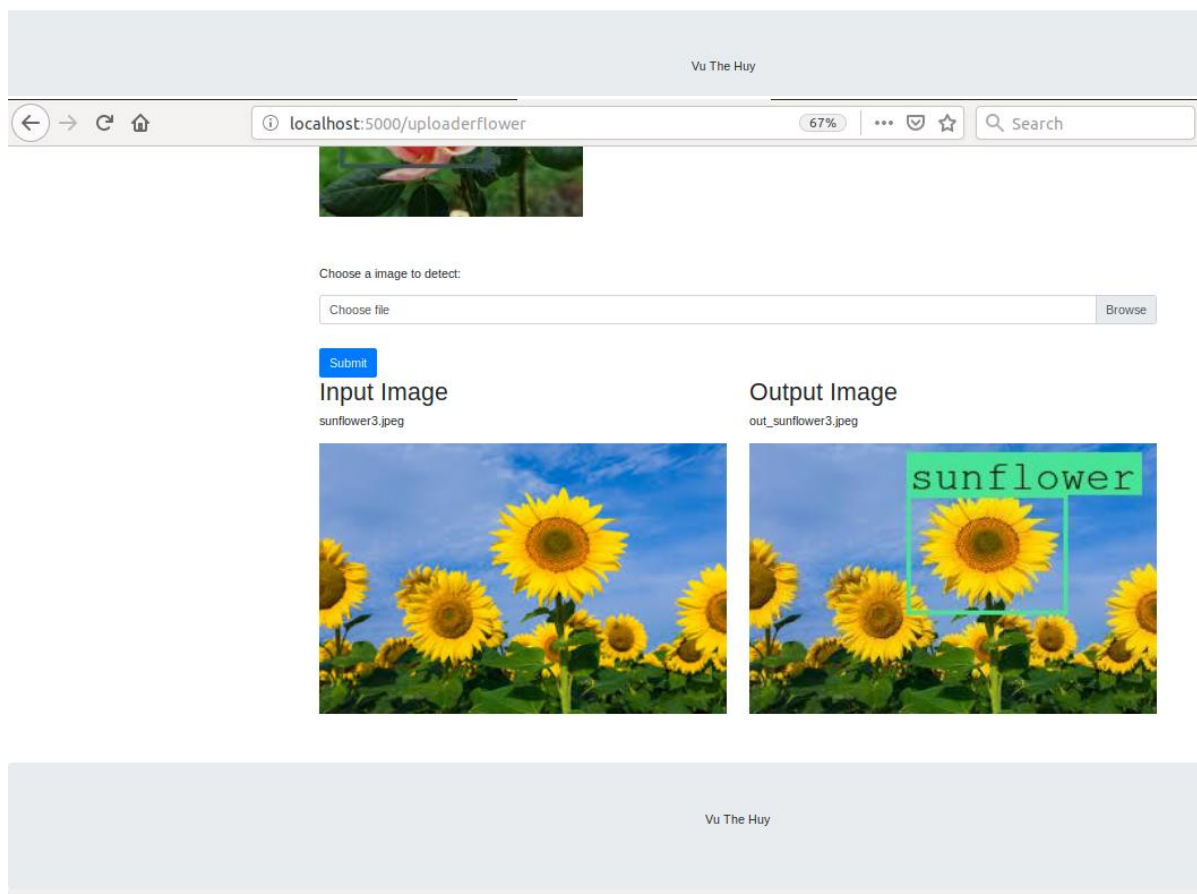
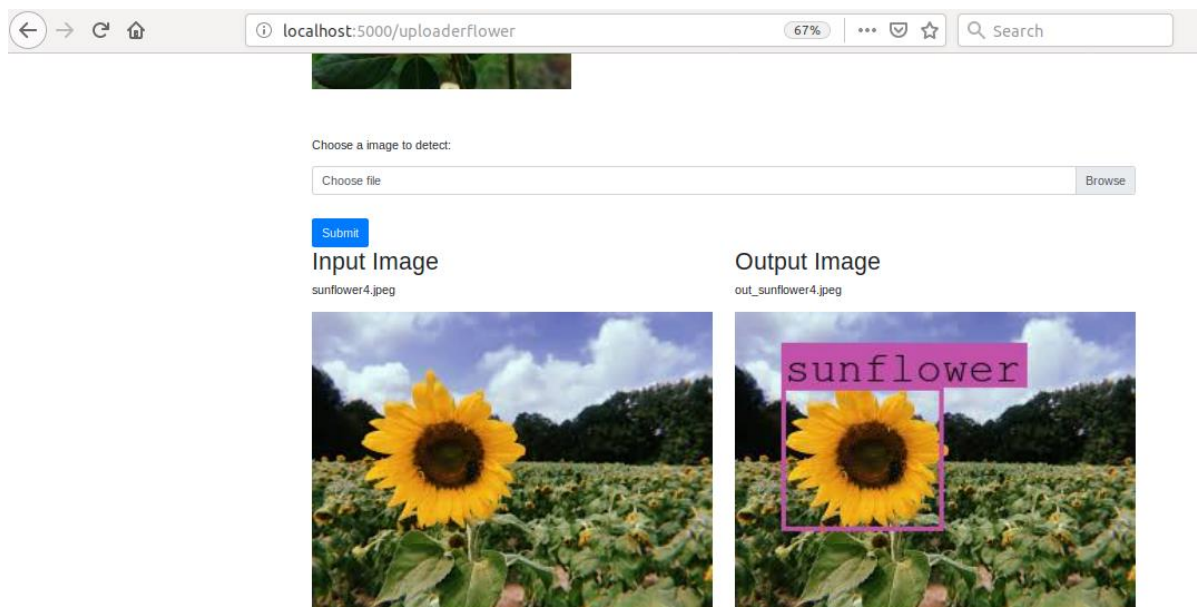
```
52 @app.route('/uploaderflower', methods = ['GET', 'POST'])
53 def upload_flower_file():
```

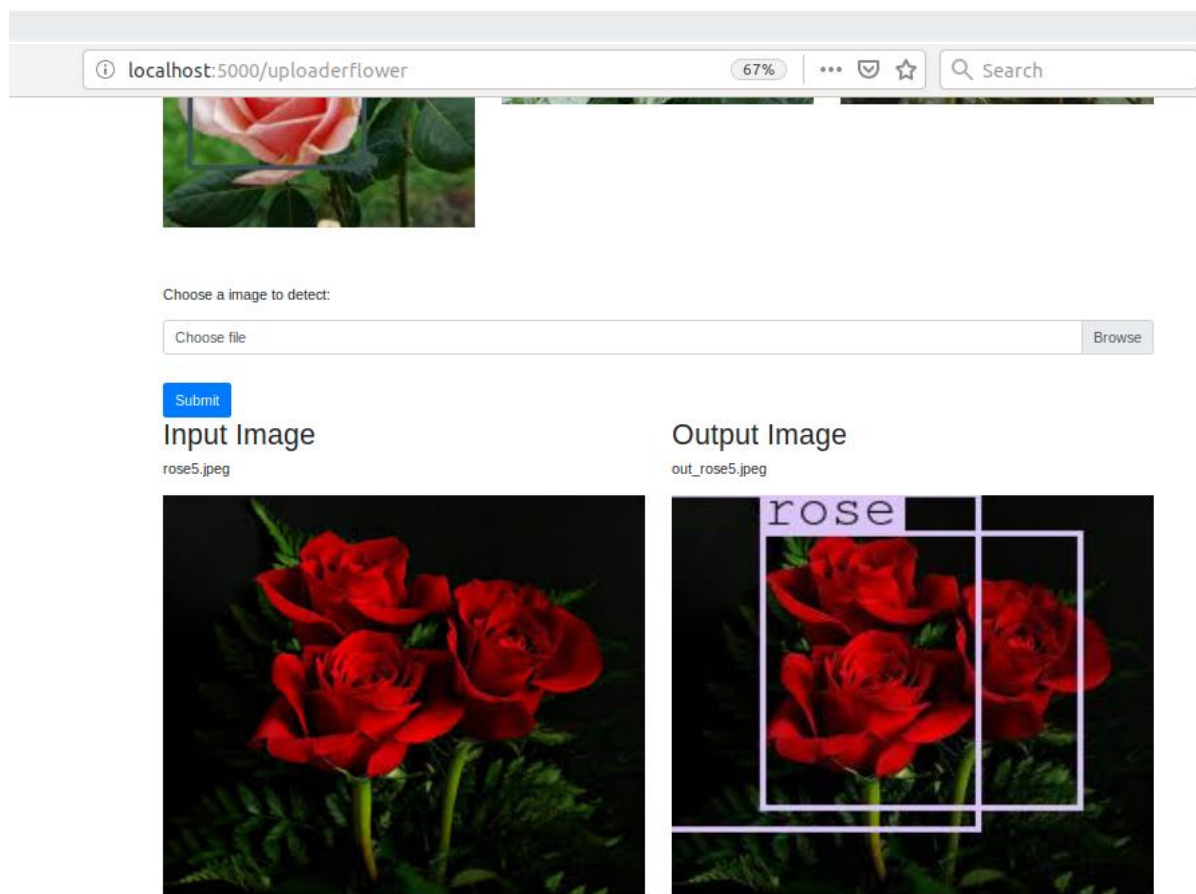
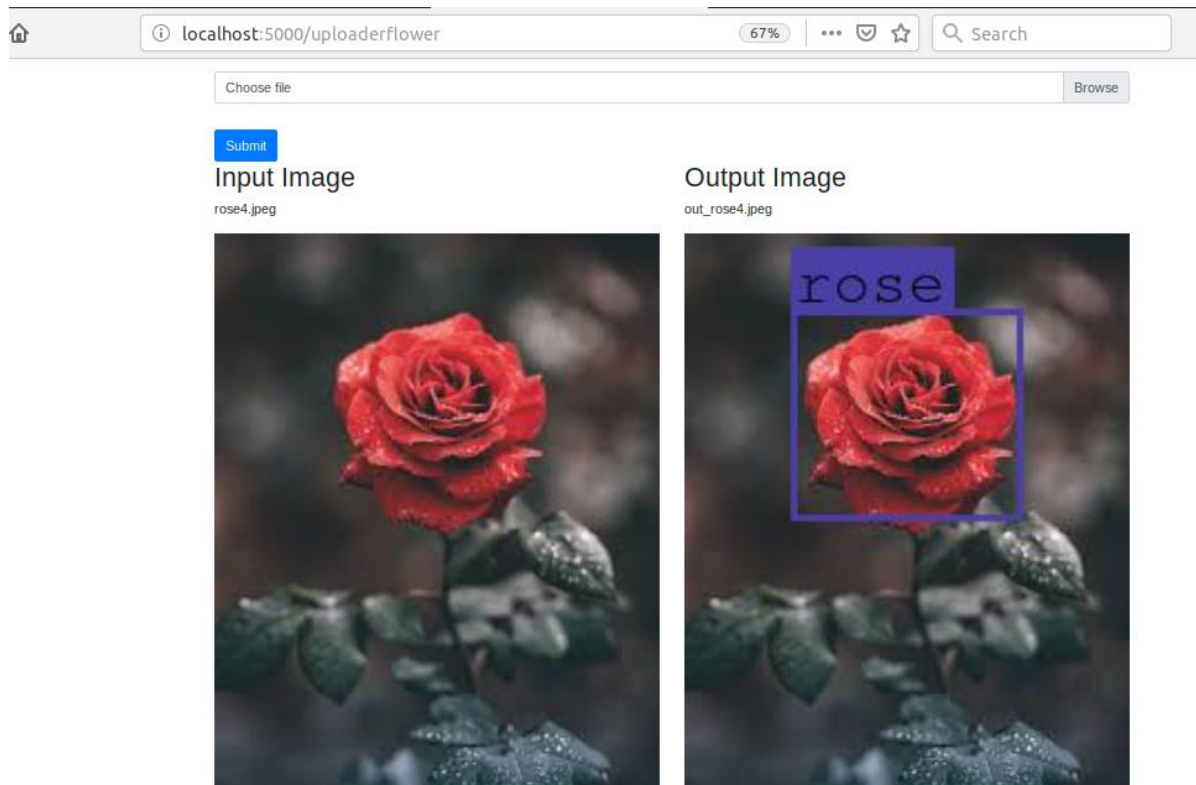
Ảnh về web

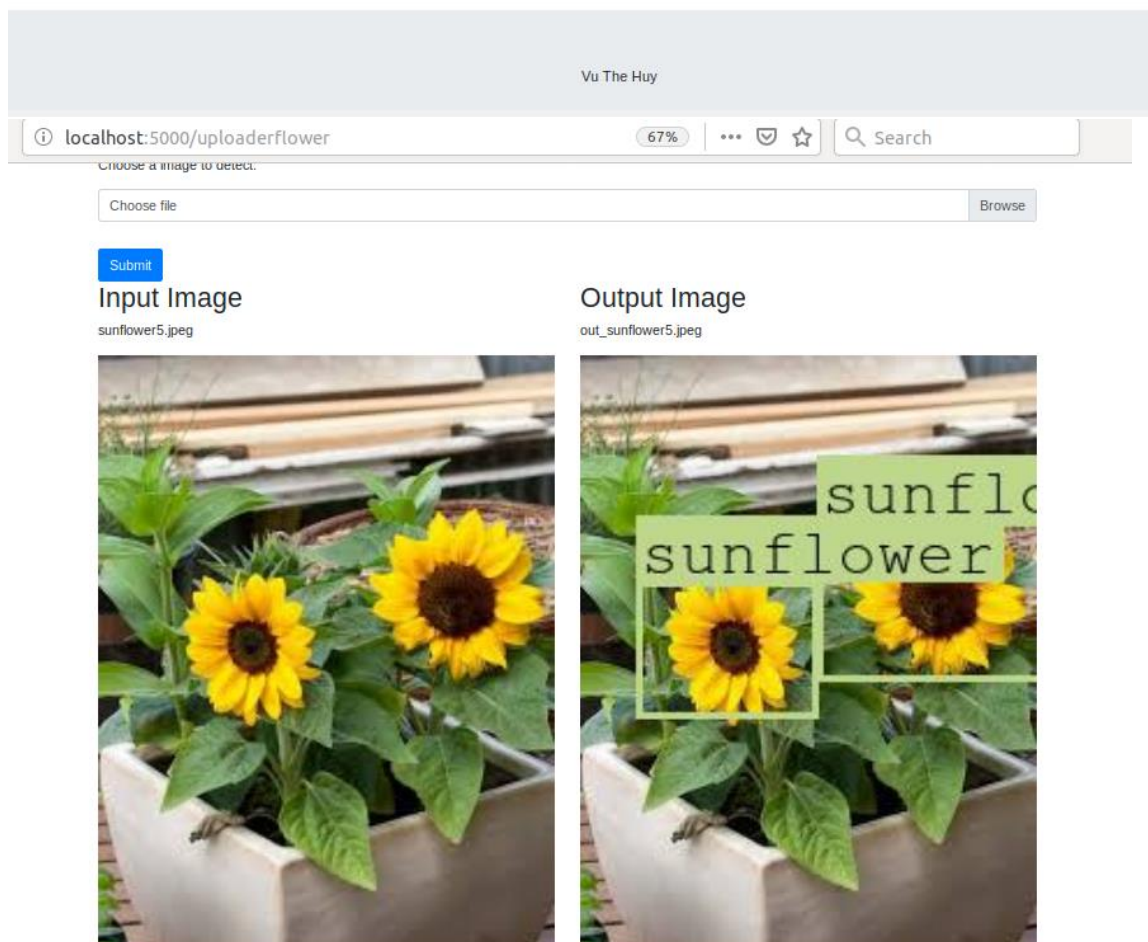
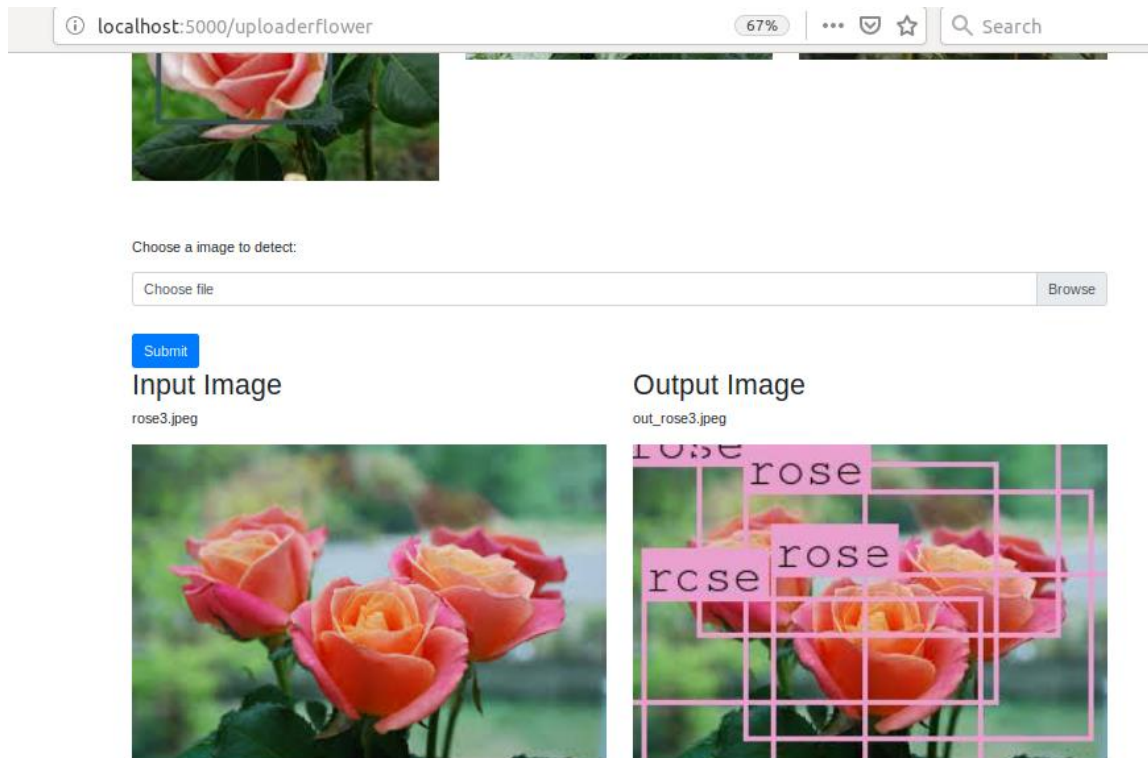


3. Kết quả

Một số kết quả chạy bằng kết quả huấn luyện







4. Nhận xét

Mô hình có độ chính xác khá cao.

Có tốc độ nhanh

⇒ Có thể mở rộng bài toán ra nhiều loài hoa hơn sau khi cập nhật dữ liệu