

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

------🙙🕮🙛-------



BÀI TẬP LỚN

Học phần: Thực tập cơ sở ngành

Chủ đề: Xây dựng hệ thống mạng tại Tầng 12-nhà A1 cho công ty CP thiết kế nội thất Tràng An có địa chỉ mạng là 151.51.0.0

Giáo viên hướng dẫn: TS. Phạm Văn Hiệp

Nhóm sinh viên thực hiện:

1.Vũ Thị Mơ Mã sv:2022604245

2.Nguyễn Hữu Nghĩa Mã sv:2022604556

3.Đặng Ánh Nhật Mã sv:2022603023

4. Mã sv: 202

Lớp học phần:

Nhóm: 12

Hà Nội - Năm 2024

# 

# LỜI CẢM ƠN

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# LỜI MỞ ĐẦU

Ngày nay, thời đại của nền kinh tế thị trường, thời đại của công nghệ thông tin phát triển trên toàn thế giới, các công ty xuất hiện ngày càng nhiều, hoạt động của các công ty ngày càng quy mô, đòi hỏi hệ thống quản lý, vận hành sản xuất,... tất cả đều cần có công cụ máy tính và hệ thống máy tính hỗ trợ để giúp con người có thể làm việc được nhanh chóng đồng thời giúp lưu trữ dữ liệu lâu dài và an toàn.

Việc sử dụng máy tính và hệ thống máy tính là không thể thiếu cho một công ty, do đối với đời sống của chúng ta bây giờ thì việc sử dụng máy tính và mạng máy tính cũng là một điều hết sức cần thiết và quan trọng. Chính vì vậy, hệ thống mạng máy tính đã được nghiên cứu và ra đời. Hệ thống mạng máy tính giúp thực hiện công việc hiệu quả rất nhiều lần, giúp con người có thể chia sẻ tài nguyên, dữ liệu với nhau một cách dễ dàng, bên cạnh đó, còn giúp chúng ta lưu trữ một lượng lớn thông tin, giúp tìm kiếm thông tin nhanh chóng,....Hệ thống mạng còn giúp cho việc quản lý thông tin của công ty trở lên dễ dàng hơn.

Vậy thì làm thế nào để thiết kế một mô hình mạng máy tính đảm bảo, có khoa học, dễ vận hành cũng như dễ thay sửa một khi có sự cố xảy ra? Đó là một yêu cầu lớn đối với những người thiết kế mô hình mạng. Ở báo cáo này, nhóm thực hiện đã nêu ra quá trình tìm hiểu và phân tích, qua đó thiết kế mô hình mạng của một công ty, cụ thể là Tầng 12 nhà A1 cho Công ty CP thiết kế nội thất Tràng An.

[LỜI CẢM ƠN 1](#_heading=h.yyjeijwnjoyu)

[1. Trình bày lý do chọn đề tài 2](#_heading=h.7adnvhamz8ax)

[2. Mục đích nghiên cứu 2](#_heading=h.lyqom3tw7npi)

[3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu 2](#_heading=h.h1tsw3ka0vjh)

[4. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài. 2](#_heading=h.sj90tskr79cy)

[CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU TỔNG QUAN 3](#_heading=h.eh395ym5973q)

[1.1 Tổng quan về mạng máy tính 3](#_heading=h.p55pqco7qa06)

[1.1.1 Nhu cầu thiết kế, xây dựng hệ thống mạng 3](#_heading=h.unwzr4u2dddr)

[1.1.2 Nhu cầu xây dựng hệ thống mạng trong công ty 4](#_heading=h.a8k5687hm4ol)

[1.2 Các cấu trúc cơ bản của mạng máy tính 4](#_heading=h.72v6p1trslpk)

[Mạng dạng sao (Star Network): 4](#_heading=h.2xekr5gzmvs4)

[1.3 Các thiết bị mạng ( mơ) 7](#_heading=h.jtc8zrjpajeu)

[1.4 Các mô hình mạng 10](#_heading=h.ii0kk4e6e49d)

[1.5 Các yêu cầu khi thiết kế, xây dựng hệ thống mạng 12](#_heading=h.jbfdafj759je)

[CHƯƠNG 2: THIẾT KẾ, XÂY DỰNG HỆ THỐNG MẠNG 14](#_heading=h.8pq0hsfi7axz)

[2.1 Khảo sát hệ thống mạng, dự thảo mô hình mạng. 14](#_heading=h.timjvow84wu5)

[2.1.1. Khảo sát hệ thống mạng 14](#_heading=h.dxsqz9ycq3st)

[2.1.2 Dự thảo mô hình mạng theo yêu cầu 16](#_heading=h.og6s9usq6gua)

[2.1.3 Lý do lựa chọn mô hình mạng 16](#_heading=h.od4hjaf5rldh)

[2.2 Thiết kế xây dựng hệ thống mạng. 17](#_heading=h.l2y9lapyxqb3)

[CHƯƠNG 3: CÀI ĐẶT, MÔ PHỎNG HOẠT ĐỘNG CỦA HỆ THỐNG MẠNG 21](#_heading=h.qne0wqxnapj9)

[1. Trình bày tổng quan về phần mềm Packet Tracer 21](#_heading=h.ql28jch3xrut)

[2. Mô phỏng hoạt động của hệ thống trong mạng công ty 21](#_heading=h.71d3h9lpm1o5)

[3. Xây dựng kịch bản demo hoạt động của hệ thống mạng trong công ty 21](#_heading=h.8r8jayn9pesl)

## 

## 

## 

## 

## 

## CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU TỔNG QUAN

### 1.1 Tổng quan về mạng máy tính

Mạng máy tính là một hệ thống bao gồm nhiều máy tính được kết nối với nhau để chia sẻ tài nguyên, thông tin và giao tiếp. Mạng máy tính cho phép các thiết bị kết nối với nhau để thực hiện các tác vụ khác nhau như trao đổi dữ liệu, truy cập internet, lưu trữ dữ liệu và nhiều hoạt động khác trong môi trường mạng.

#### 1.1.1 Nhu cầu thiết kế, xây dựng hệ thống mạng

* Tối ưu hóa giao tiếp và truyền thông: Trong các tổ chức, việc kết nối các máy tính và thiết bị với nhau thông qua mạng giúp cải thiện tốc độ truyền thông và trao đổi thông tin.
* Quản lý tập trung: Các hệ thống mạng giúp quản lý tập trung dữ liệu, bảo mật và các dịch vụ từ một vị trí duy nhất, giúp dễ dàng duy trì và bảo trì.
* Tăng hiệu quả làm việc: Với hệ thống mạng, các công ty có thể làm việc từ xa, truy cập dữ liệu từ mọi nơi và cải thiện sự hợp tác giữa các nhóm.

#### 1.1.2 Nhu cầu xây dựng hệ thống mạng trong công ty

Chia sẻ tài nguyên: Các doanh nghiệp cần hệ thống mạng để chia sẻ tài nguyên như máy in, máy chủ, và các ứng dụng giữa các máy tính trong mạng.

Quản lý thông tin tập trung:

* Lưu trữ dữ liệu tập trung: Giúp bảo vệ dữ liệu khỏi bị mất mát, hư hỏng.
* Dễ dàng tìm kiếm và truy xuất thông tin: Nâng cao hiệu quả quản lý và ra quyết định.

Tiết kiệm chi phí:

* Chia sẻ tài nguyên: Giảm thiểu chi phí đầu tư vào các thiết bị cá nhân.
* Tối ưu hóa việc sử dụng băng thông: Giảm chi phí thuê bao internet.

Bảo mật thông tin:

* Quản lý quyền truy cập: Giúp bảo vệ thông tin khỏi sự truy cập trái phép.
* Phát hiện và ngăn chặn các mối đe dọa: Bảo vệ hệ thống khỏi các cuộc tấn công mạng.

1.1.3 Lợi ích đạt được

* Tăng năng suất lao động: Nhờ khả năng chia sẻ thông tin, tự động hóa quy trình và làm việc nhóm hiệu quả.
* Cải thiện chất lượng dịch vụ: Đáp ứng nhanh chóng các yêu cầu của khách hàng, nâng cao sự hài lòng của khách hàng.
* Tối ưu hóa chi phí: Giảm chi phí vận hành, giảm chi phí nhân sự và tăng lợi nhuận.
* Bảo mật và quản lý dữ liệu: Dữ liệu của công ty được bảo mật tốt hơn, dễ dàng quản lý và có thể dự phòng phòng ngừa các sự cố.

### 1.2 Các cấu trúc cơ bản của mạng máy tính

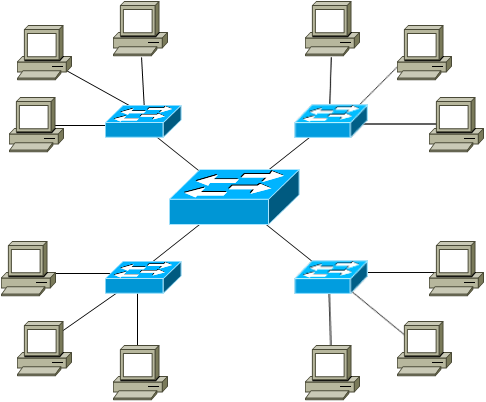
### Mạng dạng sao (Star Network):

• Trong mạng dạng sao, tất cả các trạm được nối vào một thiết bị trung tâm có nhiệm vụ nhận tín hiệu từ các trạm và chuyển tín hiệu đến các trạm đích với phương thức kết nối là phương thức điểm- điểm.

• Thiết bị trung tâm có thể là một bộ chuyển mạch (switch), một bộ chọn đường( router) hoặc đơn giản là một bộ phận kênh (hub) có nhiều cổng ra và mỗi cổng nối với một máy. chịu trách nhiệm truyền dữ liệu giữa các thiết bị khác.

• Ưu điểm: Dễ dàng cài đặt và quản lý, ít xảy ra sự cố, dễ dàng mở rộng.

• Nhược điểm: Độ dài đường truyền nối một trạm với thiết bị trung tâm bị hạn chế ( trong vòng 100m với công nghệ hiện nay), tốn nhiều dây cáp.



Hình 1.1: Mạng Star

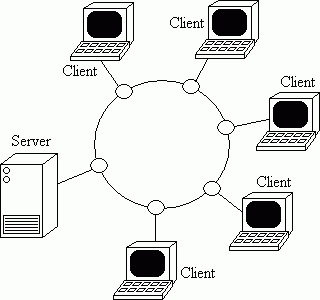
Mạng dạng vòng (Ring Network):

• Trong mạng dạng vòng, tất cả các thiết bị được kết nối với nhau theo hình vòng tròn, dữ liệu được truyền theo một chiều duy nhất xung quanh vòng, theo phương thức điểm- điểm,

• Mỗi trạm của mạng, được nối với vòng qua một bộ chuyển tiếp (repeater), có nhiệm vụ nhận tín hiệu rồi chuyển tiếp đến các trạm kế tiếp. Như vậy, tín hiệu được lưu chuyển trên vòng theo một chuỗi các liên tiếp điểm-điểm giữa các repeater, do đó cần có giao thức điều khiển

• Ưu điểm: Tốn ít dây, tốc độ truyền dữ liệu tương đối cao, lắp đặt dễ dàng.

• Nhược điểm: Tốc độ truyền dữ liệu có thể bị chậm nếu có nhiều thiết bị trên mạng, 1 thiết bị hỏng thì toàn bộ mạng sẽ bị ảnh hưởng, khó khắc phục sự cố.



Hình 1.2: Mạng hình vòng (ring)

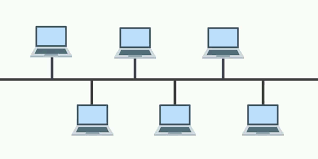
Mạng dạng bus (Bus Network):

• Các máy tính đều được nối vào một đường truyền chính (bus), được giới hạn 2 đầu. Mỗi trạm được nối vào bus qua một đầu nối chữ T, hoặc một bộ thu phát (transceiver).

• Các trạm khi thấy dữ liệu đi qua thì có thể thu nhận, sau đó kiểm tra, nếu đúng với các địa chỉ của mình thì nó lưu lại, còn nếu không phải thì bỏ qua. Đối với bus một chiều thì tín hiệu chỉ đi về 1 phía, thiết kế terminator sao cho tín hiệu phải được dội lại trên bus, các trạm trên mạng đều có thể nhận ( dữ liệu truyền theo liên kết điểm-nhiều điểm hay quảng bá).

• Ưu điểm:Không tốn nhiều dây cáp, dễ thiết kế, lắp đặt.

• Nhược điểm: Nếu lưu lượng đường truyền tăng cao thì dễ gây nghẽn mạng, khó khăn trong việc khắc phục sự cố, tốc độ truyền dữ liệu thấp.



Hình 1.3: mạng Bus

### 1.3 Các thiết bị mạng ( mơ)

Các thiết bị mạng là tập hợp nhiều thiết bị dùng để kết nối 1 hoặc nhiều mạng LAN với nhau. Chúng hoàn toàn có khả năng kết nối được nhiều segment lại với nhau. Tuy nhiên, số lượng bao nhiêu thì còn phụ thuộc vào số lượng cổng trên thiết bị đó cũng như những thiết bị sử dụng trong mạng.

Để cho dòng dữ liệu giữa hai phần mạng có thể truyền qua lại cho nhau được người ta sử dụng các thiết bị liên kết đặc biệt hay còn gọi là các thiết bị mạng. Một hệ thống thiết bị mạng sẽ bao gồm các thành phần chính như sau:

* Hub – Khuếch đại thông tin qua nhiều cổng
* Repeater – Khuếch đại tín hiệu
* Switch – Thiết bị chuyển mạch
* Gateway – Kết nối các mạng giao thức khác nhau trong hệ thống
* Modem – Giao tiếp mạng ISP
* Bridge – Kết nối các mạng trong hệ thống lại với nhau
* Router – Kết nối mạng IP

Thiết bị mạng.

* Card mạng (network card) là 1 loại bảng mạch giúp cho máy tính có thể giao tiếp với các máy khác thông qua mạng internet. Card mạng được cắm trong bo mạch chính của máy tính, giúp máy tính giao tiếp và kết nối với môi trường mạng.
* Card mạng được chia làm 2 loại: Card onboard và card rời.

Hình 1.4 : Card mạng



Repeater là thiết bị ở lớp 1 (Physical Layer) có chức năng cung cấp năng lượng cho tín hiệu ở đầu ra và khuếch đại tín hiệu vật lý ở đầu vào để có thể đến được điểm xa hơn trên mạng.

Hình 1.5: Repeater



* Hub là một thiết bị mạng có chức năng giống như một Repeater nhưng có nhiều cổng (Hub có từ 4 đến 24 cổng). Với Hub, khi thông tin được đưa vào từ một cổng và sẽ được đưa đến tất cả các cổng khác.

Hình 1.6: hub

* Switch có nhiều cổng và tốc độ xử lý nhanh hơn bridge rất nhiều.

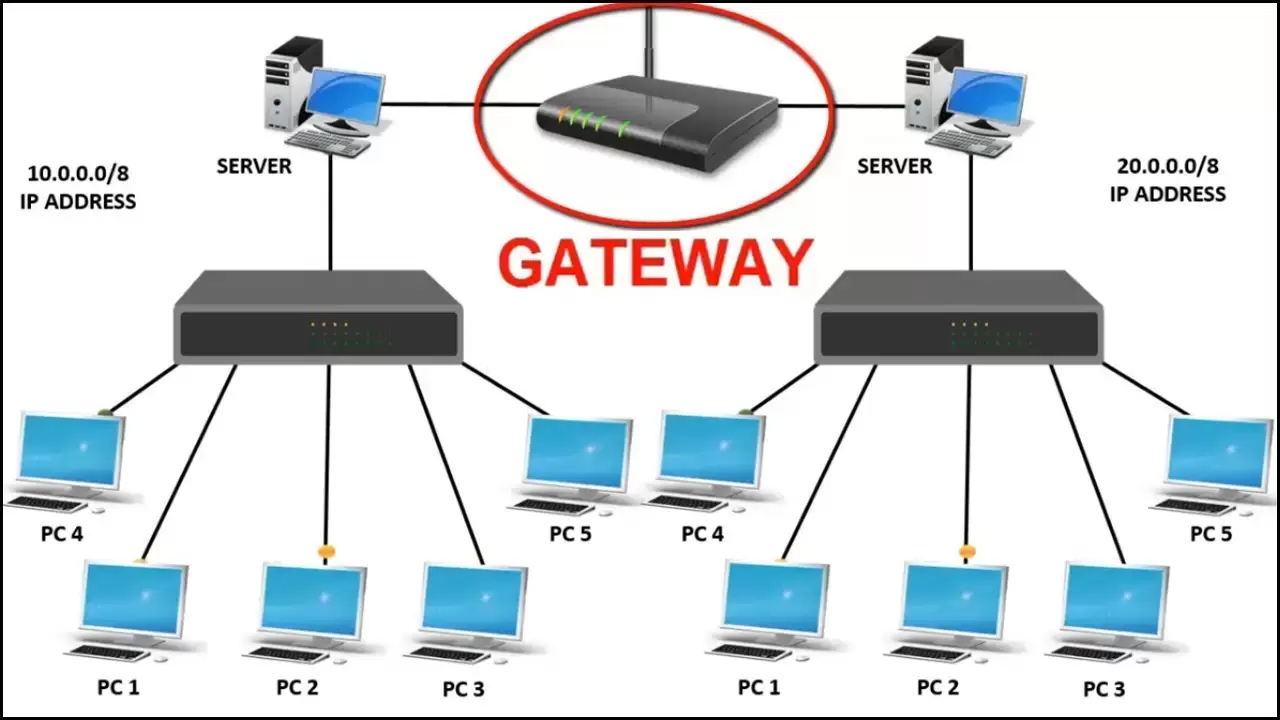
Switch có khả năng kết nối nhiều segment lại với nhau tùy thuộc vào số cổng trên switch và cung cấp nhiều chức năng hơn bridge như tạo các VLAN. Switch hoạt động ở lớp 2 của mô hình OSI.

Hình 1.7: Switch



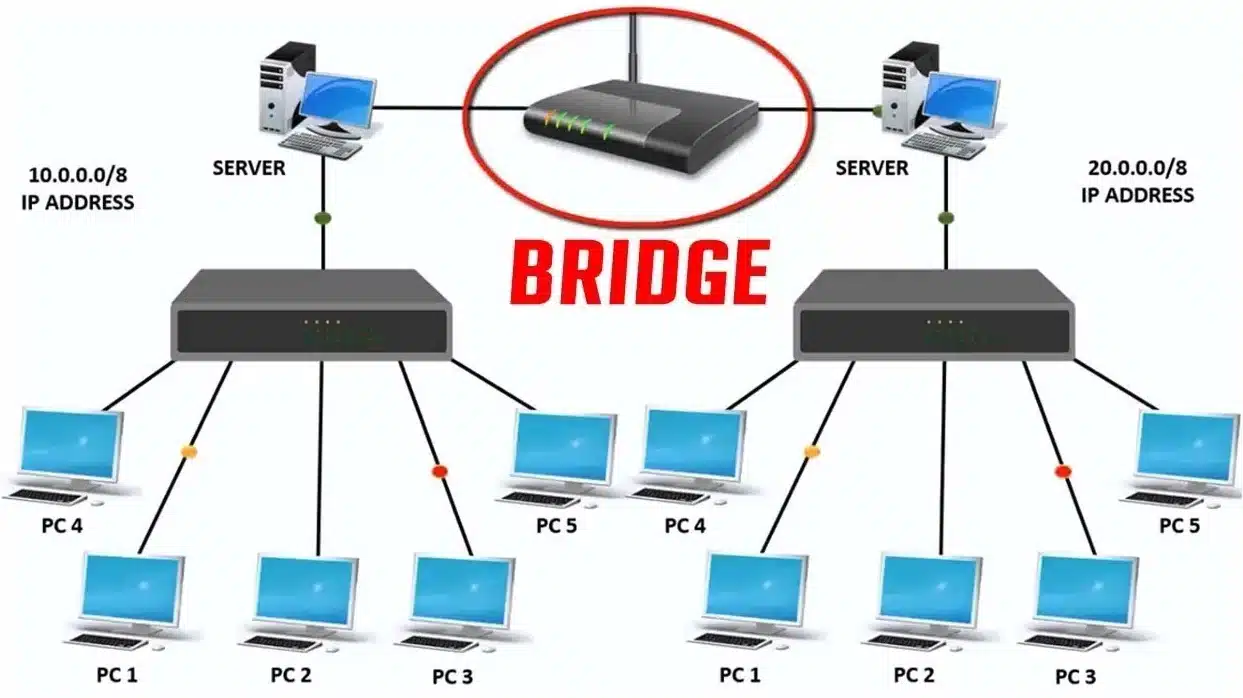
Router là một thiết bị mạng lớp 3 của mô hình OSI (Network Layer). Router giúp kết nối hai hay nhiều mạng IP với nhau. Một trong những quy tắc của IP là mọi máy tính kết nối mạng đều có thể giao tiếp được với router.

Hình1.8: Router



Gateway là thiết bị dùng để kết nối các mạng có giao thức khác nhau.Với những máy tính trong các mạng sử dụng các giao thức khác nhau có thể dễ dàng kết nối được với nhau.

Hình 1.9: Gateway

* Tường lửa hay là FireWall có thể gọi là bức tường lửa một hệ thống an ninh mạng, bảo mật an toàn thông tin mạng. Nó như một rào chắn phân cách giữa truy cập an toàn và truy cập không an toàn, chống lại truy cập trái phép, ngăn chặn virus… đảm bảo thông tin nội bộ được an toàn không bị đánh cắp.
* Bridge kết nối 2 mạng nhỏ để tạo thành 1 mạng lớn hơn. Bridge hoạt động ở lớp 2 trong mô hình mạng OSI. Bridge chỉ kết nối những mạng cùng loại 

Hình 1.10: Bridge

### 1.4 Các mô hình mạng

1.4.1 Mô hình mạng máy tính Peer-to-Peer ( Mạng ngang hàng)

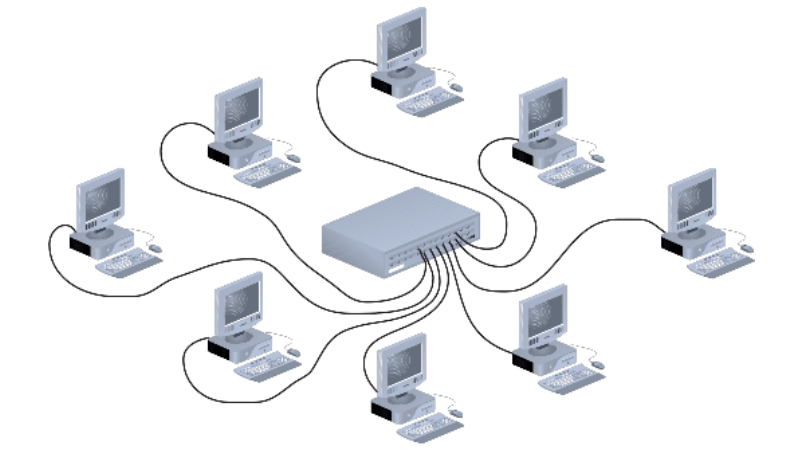
Mô hình Peer-to-Peer, hay còn được gọi là mạng hàng ngang hoặc P2P, là một dạng mô hình mạng trong đó toàn bộ các thiết bị máy tính đều có vai trò và quyền tương đồng nhau. Mỗi thiết bị có thể cung cấp trực tiếp tài nguyên cho các thiết bị khác trên cùng hệ thống.

1.4.2 Mô hình mạng Client - Server ( Mô hình khách chủ)

Client - Server hay mô hình Khách - Chủ sẽ có sự phân cấp rõ ràng hơn so với mô hình mạng ngang . Trong mô hình này thì 1 hoặc 2 máy tính được lựa chọn để trở thành Máy chủ Server.

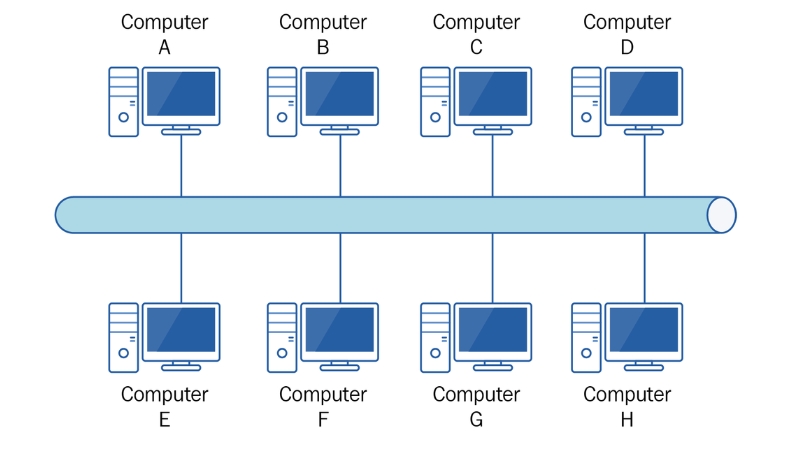
1.4.3 Mô Hình Mạng Star (Star topology)

Mô hình mạng sao là mô hình mạng đơn giản,các thiết bị máy tính được kết nối thông qua một bộ kết nối tập trung như Hub hoặc Switch.



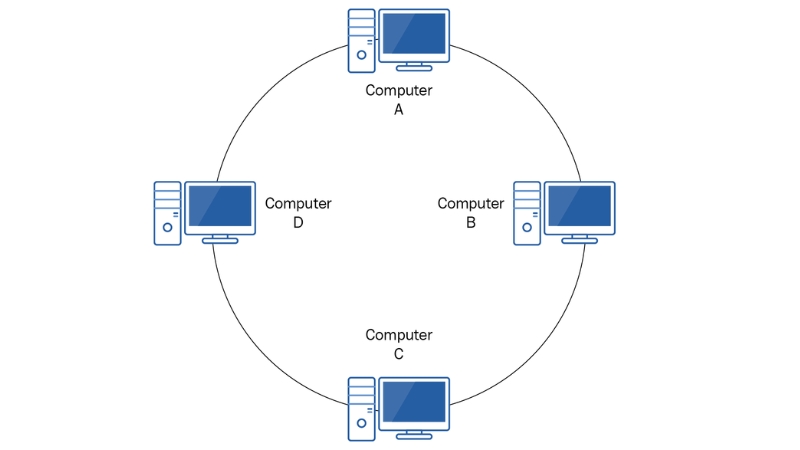
*1.4.4* Mô hình mạng hình tuyến (Bus Topology)

Đường truyền chính sẽ có nhiệm vụ kết nối qua 2 đầu nối có tên là Terminator. Mỗi trạm sẽ được kết nối trực tiếp vào trục chính thông qua đầu nối chữ T hoặc các thiết bị thu phát.

**

1.4.5 Mô hình mạng dạng vòng (Ring Topology)

Về mặt Logic thì mô hình mạng dạng vòng sẽ kết nối các thiết bị theo một vòng và chiều dữ liệu sẽ truyền theo kim đồng hồ. Theo Physical thì mô hình mạng Ring hoạt động giống một mạng hình sao.



### 

### 1.5 Các yêu cầu khi thiết kế, xây dựng hệ thống mạng

1.2.1 Nói rõ yêu cầu của việc thiết kế hệ thống mạng

Thiết kế hệ thống mạng để phục vụ nhu cầu làm việc của nhân viên và quản lý nên cần đảm bảo những yêu cầu cơ bản sau :

* Thiết kế đơn giản, tinh gọn
* Tối ưu chi phí thiết kế và thiết bị sử dụng.
* Hệ thống dễ bảo trì, sửa chữa.
* Tổng số lượng máy trạm là 100 và 1 máy chủ.
* Băng thông đủ đáp ứng nhu cầu truy nhập dữ liệu, ứng dụng và dịch vụ mà công ty sử dụng - 100 MB
* Bảo mật thông tin quan trọng và dữ liệu của công ty trước các lượng truy cập trái phép từ bên ngoài.
* Có thể mở rộng hệ thống bằng cách kết nối với các hệ thống mạng khác hoặc thêm các thiết bị mạng mới như switch, router, firewall,...
* Các máy tính trong một bộ phận được kết nối nhau để trao đổi thông tin và dữ liệu cho nhau.
* Thời gian triển khai hệ thống mạng trong vòng 1 tháng.
* Chi phí đầu tư cho hệ thống bao gồm chi phí mua thiết bị, chi phí lắp đặt, chi phí bảo trì :

Ngoài ra sau khi xây dựng xong hệ thống còn có các yêu cầu xuyên suốt quá trình vận hành hệ thống như sau :

* Kiểm tra và kiểm định định kỳ 3 tháng một lần
* Quản lý và giám sát : Cài đặt các công cụ quản lý và giám sát để theo dõi hiệu suất và sự cố mạng.
* Cải tiến liên tục: Xác định các cải tiến có thể áp dụng để nâng cao hiệu suất và an toàn của hệ thống.

Việc đáp ứng các yêu cầu này sau khi hoàn thành xây dựng hệ thống mạng sẽ giúp công ty sử dụng hệ thống mạng một cách hiệu quả và đảm bảo tính ổn định cũng như an toàn của môi trường mạng.

-Số lượng máy tính từ: 50-70 máy đáp ứng nhu cầu các phòng làm việc

1.2.3 Mục tiêu sẽ đạt được của hệ thống mạng

1. Thiết kế và xây dựng hệ thống mạng phù hợp với yêu cầu của công ty bao gồm các phòng
2. Xây dựng được thiết kế chi tiết về kích thước, khoảng cách giữa các thiết bị trong từng phòng, chú thích chi tiết các thiết bị sử dụng.

## CHƯƠNG 2: THIẾT KẾ, XÂY DỰNG HỆ THỐNG MẠNG

### 2.1 Khảo sát hệ thống mạng, dự thảo mô hình mạng.

#### 2.1.1. Khảo sát hệ thống mạng

Thực thi:

+ Thu thập thông tin về yêu cầu của trường và khoa, khả năng mở rộng, phát

triển, hạ tầng mạng…

+ Tiến hành thu thập thông tin về phía yêu cầu của nhà trường từ nhiều đối tượng

khác nhau chọn lọc cho phù hợp.

+ Quan sát địa hình thực tế của tòa nhà và các gian phòng dự kiến đường đi của

dây mạng, khoảng cách giữa các thiết bị, máy tính, …

+ Khảo sát và đo đạc phòng máy cần lắp đặt, tìm hiểu phòng máy về các mặt:

ánh sáng, đường điện sẵn có và đo đạc diện tích phòng máy … ở đây cụ thể trên

tầng 12-A1.

+ Sau khi khảo sát, phỏng vấn cần tập hợp lại thông tin, phân chia công việc theo

khả năng của nhóm, lên kế hoạch chi tiết thiết kế.

Kết quả:

Gồm 8 phòng, có cửa sổ cung cấp ánh sáng cho phòng và có thể hạn chế ánh sáng

bằng rèm cửa.

Đã có sẵn các ổ cắm điện xung quanh phòng nhưng cần thiết lập riêng 1 hệ thống

cho các phòng máy (hệ thống điện được đi chung với cáp ren bảo vệ cáp mạng).

Các phòng có diện tích khác nhau nhưng cần chừa ra các diện tích khu vực bục để

dễ dàng làm việc, học tập như thuyết trình, giảng dạy, .... khu vực này bao gồm

máy chủ, máy chiếu, bàn để máy các thiết bị khác. Ngoài ra yêu cầu cần sắp xếp

sao cho có các hành lang chạy dọc phòng để thuận tiện cho việc đi lại.

Kích thước phòng:

Phòng 1201 dài 11.25m, rộng 8.2m

Phòng 1202 dài 8.2m, rộng 7m

Phòng 1203 dài 8.2m, rộng 7m

Phòng 1204 dài 11.7m, rộng 5.65m

Phòng 1205 dài 5.825m, rộng 6.1m

Phòng 1206 dài 5.825, rộng 6.1m

Phòng 1207 dài 6.7m, rộng 6.1m

Phòng 1208 dài 7.65m, rộng 4.65m

Không gian phòng:

Dây mạng được bố trí dưới mặt đất ở tất cả các phòng. Đường dây nối các phòng

sẽ được bố trí dọc theo mép tường trong từ máy chủ đến từng phòng.

Không gian phải rộng rãi, thoải mái, tạo hứng thú cho công việc, các vị trí ngồi

của nhân viên không được sát nhau quá, mỗi nhân viên sẽ có 1 một chỗ làm việc

riêng

Thuận lợi và khó khăn

- Thuận lợi:

+ Cơ sở hạ tầng tốt, ổn định và phù hợp việc thiết kế phòng ban làm việc cho

công ty.

+ Làm việc tại tòa nhà có hệ thống với thang máy thuận tiện cho việc đi lại và vận

chuyển thiết bị khi thi công.

+ Các phòng ban liền kề nhau, dễ dàng thiết kế hệ thống mạng.

+ Môi trường làm việc đạt tiêu chuẩn

- Khó khăn:

Hệ thống điện của mỗi phòng chưa thích hợp cho việc thiết kế và lắp đặt các thiết

bị như nguồn điện chỉ tập trung về một phía của phòng, phải thiết kế lại hệ thống

điện để phù hợp cho việc lắp đặt tại các phòng.

#### 2.1.2 Dự thảo mô hình mạng theo yêu cầu

- Sử dụng mô hình mạng LAN, kiến trúc mạng hình sao. Tất cả các máy trạm được nối với một thiết bị trung tâm có nhiệm vụ nhận tín hiệu từ các trạm và chuyển tín hiệu đến với trạm đích với phương thức kết nối là “điểm – điểm” (point to point).

#### 2.1.3 Lý do lựa chọn mô hình mạng

- Dễ dàng cài đặt và quản lý.

- Hiệu suất cao, bảo mật tốt và dễ dàng bảo mật hệ thống.

- Phạm vi địa lý của mạng: đây là công ty có quy mô là một tầng của một tòa nhà và không có chi nhánh ở nơi khác.

- Thiết kế đơn giản, tinh gọn: Mô hình mạng hình sao chỉ cần một bộ tập trung (hub hoặc switch) để kết nối tất cả các máy tính trong mạng, giúp giảm thiểu chi phí và thời gian triển khai.

- Tối ưu chi phí thiết kế và thiết bị sử dụng: Mô hình mạng hình sao chỉ cần một bộ tập trung để kết nối tất cả các máy tính trong mạng, giúp giảm thiểu chi phí mua thiết bị.

- Hệ thống dễ bảo trì, sửa chữa: Khi một máy tính trong mạng gặp sự cố, chỉ cần ngắt kết nối máy tính đó khỏi bộ tập trung là có thể khắc phục sự cố mà không ảnh hưởng đến các máy tính khác trong mạng.

- Băng thông đủ đáp ứng nhu cầu truy nhập dữ liệu, ứng dụng và dịch vụ: Mô hình mạng hình sao có thể cung cấp băng thông lớn cho các máy tính trong mạng, đáp ứng nhu cầu truy nhập dữ liệu, ứng dụng và dịch vụ của công ty.

### 2.2 Thiết kế xây dựng hệ thống mạng.

                                           Hình 2.1:Sơ đồ địa điểm thiết kế hệ thống mạng

2.2.1 Phòng

Hình 2.2: Sơ đồ logic phòng

                    Hình 2.3 Sơ đồ vật lý phòng

2.2.2 Phòng  
 Hình 2.5 Sơ đồ vật lý phòng

Số lượng:   
 Hình 2.5: Sơ đồ logic phòng  
 Hình 2.6 Sơ đồ vật lý phòng

2.2.4 Phòng

a.Sơ đồ logic phòng

Diện tích phòng :

b. Sơ đồ vật lý phòng

2.2.5 Phòng

a.Sơ đồ logic phòng

Diện tích phòng :

b.Sơ đồ vật lý phòng.

2.2.6 Phòng

1. Sơ đồ logic phòng

Diện tích phòng:

1. Sơ đồ vật lý phòng

2.2.7 Phòng

2.3.Kế hoạch triển khai thực hiện, chi phí lắp đặt.

2.3.1 Bảng danh mục các thiết bị mạng

* Lập bảng danh mục các thiết bị mạng, máy tính, bàn ghế … và giá thành các thiết bị

| STT | Tên sản phẩm | Số lượng | Đơn vị tính | Đơn giá | Thành tiền | Ghi chú |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

=> Tổng =

* Lập bảng danh mục mua và cài đặt các hệ điều hành, phần mềm ứng dụng … và giá thành (nếu có).

2.3.2. Bảng danh mục mua và cài đặt các hệ điều hành, phần mềm ứng dụng … và giá thành (nếu có)

| STT | Tên ứng dụng (phần mềm) | Đơn giá  (VNĐ) | Số lượng | Thành tiền  (VNĐ) | Link sản phẩm |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | Tổng (VNĐ) : |  |  |  |  |

2.3.3 Kế hoạch triển khai thực hiện: kế hoạch lắp đặt hệ thống mạng, kế hoạch cài đặt hệ điều hành mạng và các ứng dụng …

2.3.4 Bảng chi phí cho toàn bộ hệ thống: chi phí thiết bị, phần mềm, nhân công

| STT | Nội dung | Thành tiền (VNĐ) |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  | Tổng tiền |  |

2.4 Thiết lập bảng địa chỉ IP, tạo tài khoản người dùng trong hệ thống.

2.4.1 Chia địa chỉ mạng con:

* IP mạng của hệ thống:

| Thứ tự Subnet | Subnet | Địa chỉ IP có thể đánh trên mỗi Subnet | Địa chỉ quảng bá |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

2.4.2 Thiết lập bảng địa chỉ IP  và tạo bảng  tài khoản người dùng

2.4.3 Tạo tài khoản người dùng trong hệ thống

## CHƯƠNG 3: CÀI ĐẶT, MÔ PHỎNG HOẠT ĐỘNG CỦA HỆ THỐNG MẠNG

### Trình bày tổng quan về phần mềm Packet Tracer

### Mô phỏng hoạt động của hệ thống trong mạng công ty

### Xây dựng kịch bản demo hoạt động của hệ thống mạng trong công ty

                                                TÀI LIỆU THAM KHẢO