- 1. Připomeňte si Dijkstrův algoritmus a *d*-regulární haldy. Jaká je asymptotická složitost Dijkstrova algoritmu s *d*-regulární haldou? Jak nejlépe zvolit *d*?
- 2. Najdeme v BVS vrchol s minimálním klíčem (jak?) a poté n-1 krát provedeme operaci nalezení následníka. Jaká bude celková časová složitost?
- 3. Navrhněte algoritmus, který ze seřazeného pole vyrobí v lineárním čase dokonale vyvážený BVS. (Pro každý vrchol se počet vrcholů v levém podstromu liší od počtu vrcholů v pravém podstromu maximálně o 1.) Kolik paměti na to potřebujete?
- 4\*. Mějme BVS jako slovník dvojic (klíč, hodnota), přičemž hodnoty jsou číselné. Upravte jej, aby podporoval operaci  $add(x, y, \delta)$ , která k hodnotám všech klíčů v intervalu [x, y] přičte  $\delta$ . Tato operace má běžet v  $\mathcal{O}(h)$ , kde h je hloubka, takže nemusíme hned provést aktualizaci hodnot všech klíčů v daném intervalu. Stačí když Find(k) vrátí správnou hodnotu klíče k.