

스토리 구상

수정 - 10/11

스토리 개요: 닭 마을이 습격 당함.
(이유: 닭 종족이 최고의 몸보신 재료이기 때문)

게임의 목표: 병아리들을 이용해 적을 물리치고, 망한 마을을 재건하자.

등장인물:	닭(PC)	적 캐릭터:	일반 빌런
	상점 오리(덕 사장)		보스빌런5
	쌈닭		
	병아리들		



1일차 – 보상: 마을 탈환

마을이 적들에게 점령됨

스테이지: 닭 마을(농장이나 마을 형태의 스테이지)
함정 위주(불타는 건초더미, 도랑 등)

보스 등장 X, 적들 소탕.

2일차 – 보상: 상점 오픈과 돈

적이 마을 통로를 점령함.

스테이지: 오솔길(나무가 살짝 있는 초원 느낌)
함정(돌 더미, 나뭇가지, 풀, 도랑, 흙 뭉치)

스테이지 보스에게서 떠돌이 상인을 구함.

통로를 탈환하면 상점이용과 노동이 가능.

3일차 – 보상: ~~쌈닭~~ 획득 -> 무기 획득(?)

2일차 밤 병아리 습격
- 기본 울타리 설치 (울타리 고장)
- 마을회관 수리(1마리 피해)
- X (2마리 피해)

숲에 숨어있는 적들을 소탕

스테이지: 숲 속(나무가 많은 숲)
함정(통나무, 나뭇가지, 움직이는 뱀, 풀 등)

~~붙잡혀~~ 있는 ~~쌈닭~~ 구출. 획득.

4일차 – 보상: 우물획득

4일차부터 랜덤으로 습격 발생.

강 탈환.

스테이지: 강(물과 함정이 많은 맵)
함정(튀어 오르는 물고기, 왔다갔다하는 오리 도랑, 물 등)

우물 획득

- 노동을 보낼 경우: 일용직/취직 -> 취직은 돈을 2배로 버는 대신 병아리가 안 옴.
- 마을을 지키는 병아리가 한 마리도 없는 경우 도둑이 뿔. (재화 깎임)

5일차 – 보상: 보물(재화)과 지도

숨은 아지트에서 적들의 기지 정보를 찾기.

스테이지: 땅굴or동굴

함정(떨어지는 물방울과 흙, 튀어 오르는 물고기, 뱀 등)

숨겨진 통로에서 보물 획득 가능

6일차 최종 장

마지막 전쟁

적의 기지 잠입과 소탕

스테이지: 도시적 분위기.

7일차 – 마지막 마을 재건 후 엔딩.

6일차에 모인 돈으로
최종 마을 꾸미기.

엔딩:

해피 엔딩. 행복한 마을 – 가장 행복한 엔딩

노말 엔딩1. 떠나는 젊은이들 – 마을 복구가 덜 될 경우

(병아리가 다른 마을로 떠나서 인구 부족으로 마을 사라짐)

배드 엔딩1.마을의 배신자 – 돈이 부족한 경우

(빛이 늘어나서 동쪽을 팔아 넘기고 도주)

배드 엔딩2. 족제비 세상 – 병아리 수가 부족한 경우.

(병력이 부족해 마을 몰살당함)

스토리에 필요한 메인 화면 요구 조건

- 일차 표시
- 지도[전투]
- 상점
- 일과 종료 버튼 - (?)
- 병아리 상태 창 (관리 창)
- 환경설정
- 농장 꾸미기
- 돈
- 노동(마을 밖)
- ...(?)

능력치 설정/캐릭터 선택

시작 화면

캐릭터 관리
화면

마을 꾸미기
[농장 꾸미기]

메인 화면

스테이지 지도

상점 화면

1-6단계

전투

