

스토리 구상

스토리 개요: 야만 족제비가 닭 마을을 습격함.

게임의 목표: 병아리들을 이용해 족제비를 물리치고, 망한 마을을 재건하자.

등장인물:	닭(PC)	적 캐릭터:	일반 족제비
	상점 오리(덕 사장)		부하 (2 ")
	쌈닭		행동대장(3 ")
	병아리들		수영하는 족제비(4 ")
			땅굴파는 족제비(5 ")
			족제비 족장(6 ")



1일차 – 보상: 마을 탈환

마을이 족제비들에게 점령됨

스테이지: 닭 마을(농장이나 마을 형태의 스테이지)
함정 위주(불타는 건초더미, 도랑 등)

몇 칸 가면 '평범한 족제비' 등장

"(족제비를 물리칠 수 있는 방법을 말함)"
보스 등장 X 족제비 소탕.

3일차 – 보상: 쌈닭 획득

2일차 밤 병아리 습격
- 기본 울타리 설치 (울타리 고장)
- 마을회관 수리(1마리 피해)
- X (2마리 피해)

숲에 숨어있는 족제비들 소탕

스테이지: 숲 속(나무가 많은 숲)
함정(통나무, 나뭇가지, 움직이는 뱀, 풀 등)

불잡혀 있는 쌈닭 구출. 획득.

2일차 – 보상: 상점 오픈과 돈

족제비가 마을 통로를 점령함.

스테이지: 오솔길(나무가 살짝 있는 초원 느낌)
함정(돌 더미, 나뭇가지, 풀, 도랑, 흙 뭉치)

스테이지 보스에게서 떠돌이 상인을 구함.

통로를 탈환하면 상점과 노동을 할 수 있음.

4일차 – 보상: 우물획득

4일차부터 랜덤으로 습격 발생.

강 탈환.

스테이지: 강(물과 함정이 많은 맵)
함정(튀어 오르는 물고기, 왔다갔다하는 오리 도랑, 물 등)

우물 획득. (물과 관련된 제품 만들 수 있음)

- 노동을 보낼 경우: 일용직/취직 -> 취직은 돈을 2배로 버는 대신 병아리가 안 옴.
- 마을을 지키는 병아리가 한 마리도 없는 경우 도둑이 뚫. (재화 깎임)

5일차 – 보상: 족제비 보물(재화)과 지도

족제비 소굴 잠입.

스테이지: 족제비 땅굴(갈색 위주의 맵)

함정(떨어지는 물방울과 흙, 튀어 오르는 물고기, 뱀 등)

숨겨진 통로에서 보물 획득 가능

족제비 족장이 있는 지도 획득.

6일차 최종 장

족제비와의 마지막 전쟁

스테이지: 불타는 초원(화염이 튀고 난리나는 맵)

함정(이리저리 튀는 불덩이 등)

족제비 족장 등장

7일차 – 마지막 마을 재건 후 엔딩.

6일차에 모인 돈으로
최종 마을 꾸미기.

엔딩:

해피 엔딩. 행복한 마을 – 족제비 소탕완료

노말 엔딩. 떠나는 젊은이들 – 마을 복구가 덜 될 경우

(병아리가 다른 마을로 떠나서 인구 부족으로 망)

배드 엔딩. 족제비 세상 – 병아리 수가 부족한 경우.

(숨은 족제비가 마을 몰살시키는 엔딩)