**HỌC PHẦN : THỰC TẬP NHẬP MÔN LẬP TRÌNH**

**SỐ TÍN CHỈ : 1TC (30 tiết TH)**

**GIẢNG VIÊN : TRẦN ANH KHOA**

**BÀI TẬP THỰC HÀNH BUỔI 06  
HỌC PHẦN THỰC TẬP NHẬP MÔN LẬP TRÌNH**

**Bài tập 01**:

1. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:

int main()

{

char s1[] = "Cong nghe";

char s2[] = "Thong tin";

printf\_s("%s", s1);

return 0;

}

1. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:

int main()

{

char s1[10] = "Tin";

char s2[10] = "Hoc";

strcat\_s(s2, s1);

puts(s2);

return 0;

}

**Bài tập 02**: Cài đặt các chương trình dưới đây

1. Viết chương trình nhập vào một chuỗi ký tự, cho biết chuỗi có bao nhiêu ký tự trống.
2. Viết chương trình nhập vào một chuỗi ký tự, cho biết chuỗi có bao nhiêu ký tự **ch** (với ký tự **ch** nhập vào từ bàn phím).
3. Viết chương trình nhập vào một chuỗi ký tự đã được chuẩn hóa – mỗi từ cách nhau bởi chỉ 1 khoảng trắng và không có ký tự khoảng trắng thừa ở đầu hay ở cuối. Đếm số từ có trong chuỗi.3
4. Viết chương trình nhập vào một chuỗi ký tự, xóa các ký tự trắng thừa ở đầu, ở cuối.

Ví dụ: chuỗi đầu vào str=“ Tran Anh Khoa ”;

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | T | r | a | n |  | A | n | h |  | K | h | o | a |  |  |  | \0 |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |

Chuỗi sau khi xóa ký tự trắng ở đầu và cuối, str =“Tran Anh Khoa”;

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| T | r | a | n |  | A | n | h |  | K | h | o | a | \0 |  |  |  |  |  |  |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |

1. Viết chương trình nhập vào một chuỗi ký tự, chuẩn hóa chuỗi.

Ví dụ: Trước khi chuẩn hóa

str=“ Tran Anh Khoa ”;

Sau khi chuẩn hóa: str=“Tran Anh Khoa”;

1. Viết chương trình nhập vào một chuỗi ký tự, đổi tất cả các ký tự có trong chuỗi sang chữ hoa.
2. Viết chương trình nhập vào một chuỗi ký tự, đổi tất cả các ký tự đầu mỗi từ sang chữ hoa.
3. Viết chương trình nhập vào hai chuỗi ký tự, cho biết các ký tự xuất hiện ở cả hai chuỗi.
4. Viết chương trình nhập vào một chuỗi ký tự, hãy đảo ngược chuỗi.