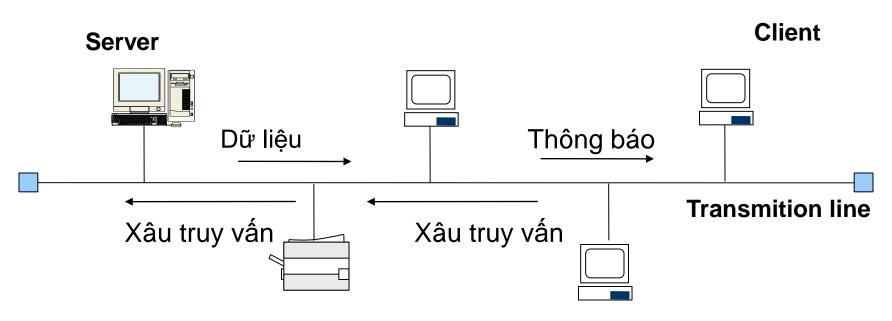
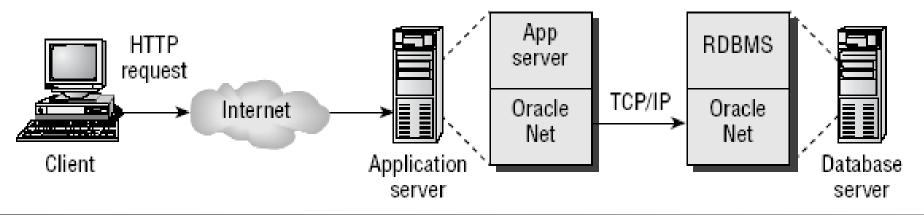
# KIÉN TRÚC ORACLE 11g

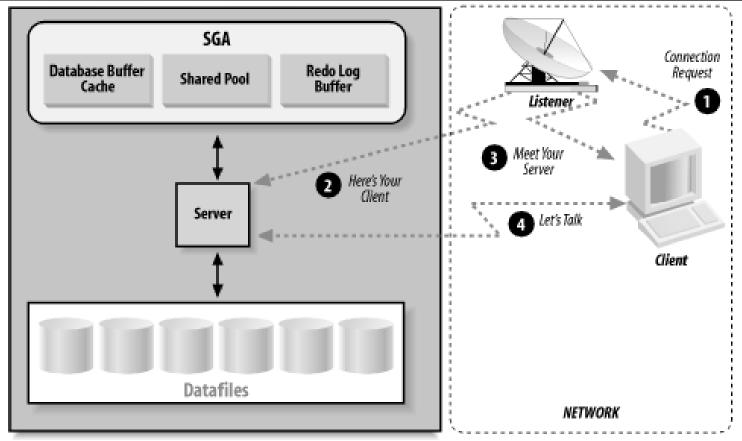
Giảng viên: Nguyễn Thị Thu Trang

## Mô hình Client/server

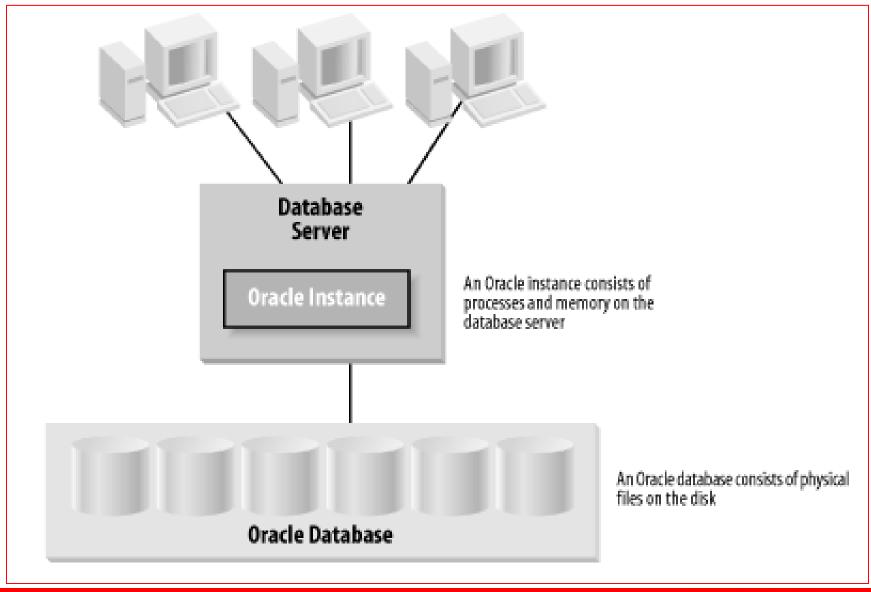


- ❖ Server: Dữ liệu (shared); CT phục vụ; Xử lý DL.
- Client: CT khách; DL (local)
- Đường truyền: Xâu truy vấn & trả lời





## **Oracle Architecture**



### **Oracle Architecture**

- ❖ INSTANCE: là một tập hợp các tiến trình của hệ thống chạy background (background processes) cùng với thành phần bộ nhớ có cấu trúc nhất định (memory structures) để thao tác lên 1database nào đó
- ❖ DATABASE: là 1 tập hợp các file (ở mức vật lý) có chứa dữ liệu của người dùng và các dữ liệu khác gồm data files, temporary files, redo log files và control file.

Instance + Database = 1 Oracle database system

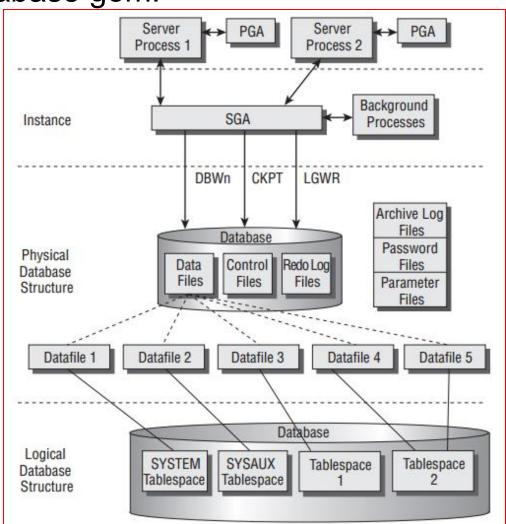
### **Oracle Architecture**

- ❖ Với nonclustered database system, mỗi database sẽ chạy trên 1 instance.
  - VD: Trên 1 server, bạn tạo ra 3 database, thì sẽ có 3 instance, mỗi instance chạy cho 1 database.
- ❖ Với clustered database system, mỗi database sẽ chạy trên nhiều instance.
  - VD: bạn có thể có 3 server cùng chạy 1 database,
     mỗi server là 1 instance.

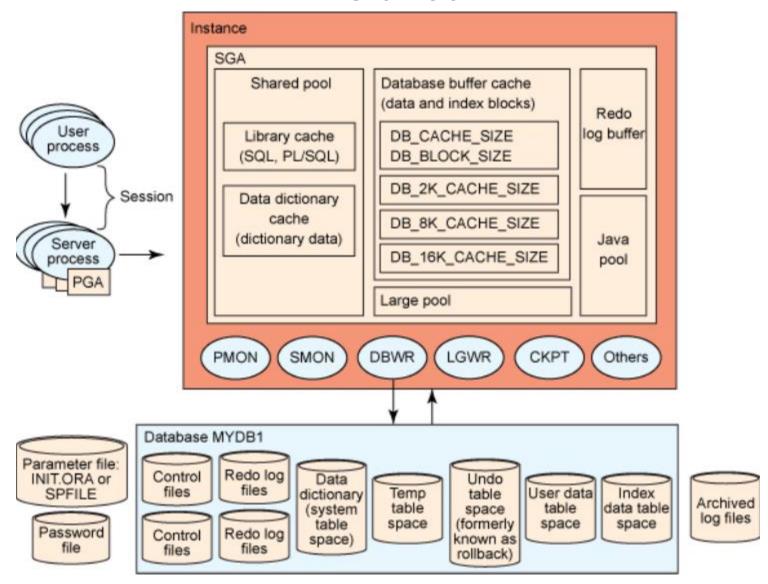
# Kiến trúc cơ sở dữ liệu Oracle

- Một server Oracle database gồm:
  - Process structure
  - Memory structure
  - Storage structure

Trong đó,
Process+Memory->instance
Stotage -> database

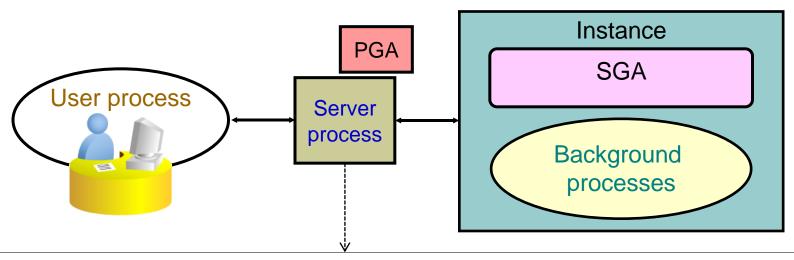


### Instance



#### **Process**

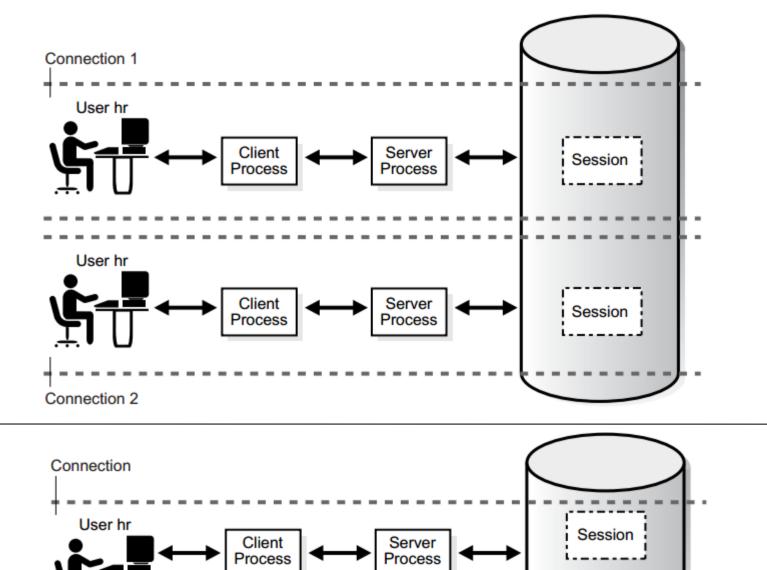
process chính là các tiến trình thực hiện các hoạt động trong hệ thống



- Phân tích và chạy các câu lệnh SQL từ client (user process)
- Đọc dữ liệu cần thiết từ disk lên database buffer cache (nếu chưa có)
- Trả kết quả về cho client

### **Process**

- User process: khi người dùng sử dụng các chương trình, ví dụ: Pro\*C, công cụ truy suất dữ liệu của Oracle...Oracle sẽ tạo ra user process để chạy ứng dụng của người dùng
- Server process: là các process được sinh ra để phục vụ request từ user process
- Background process: là các process thực hiện các công việc nội tại database: quản lý memory, process, quản lý I/O, giao tiếp giữa các thành phần...

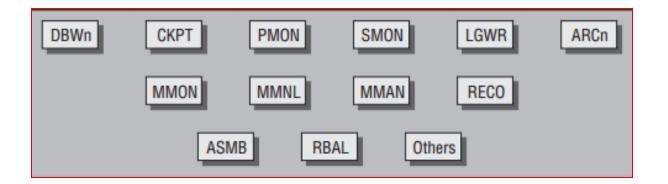


Session

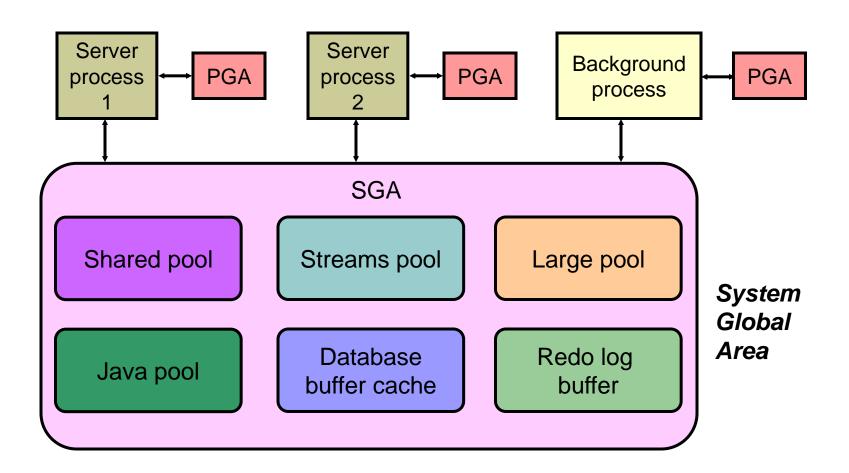
## **Background process**

- Process bắt buộc:
  - Database writer (DBWn)
  - Log writer (LGWR)
  - Checkpoint (CKPT)
  - System monitor (SMON)
  - Process monitor (PMON)

- Process khác:
  - Archiver (ARCn)
  - Recoverer (RECO)
  - ASM disk (ASMB)
  - •



## **Memory structures**

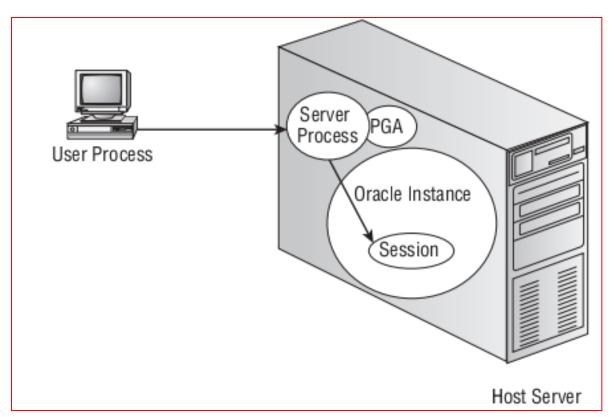


### **PGA & SGA**

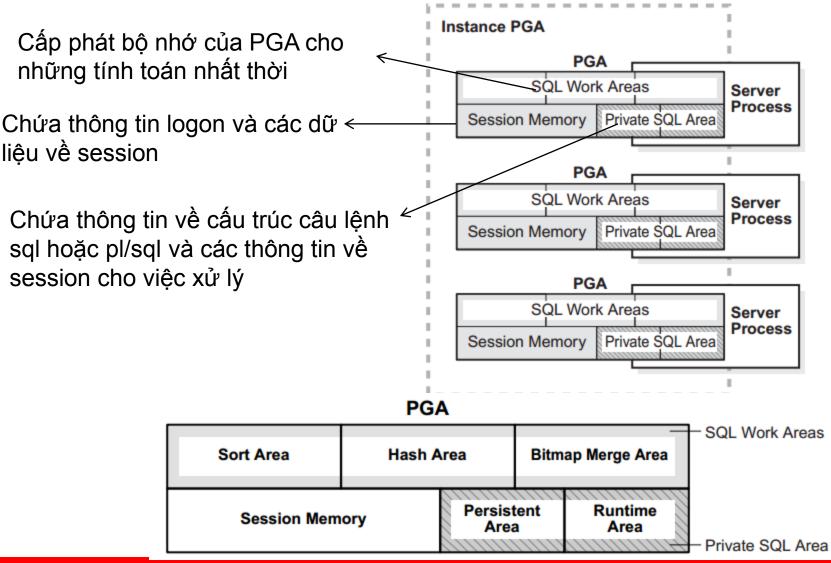
- Hai thành phần quan trọng của tổng vùng nhớ cấp cho CSDL Oracle là: PGA, SGA
- ❖ Ngoài SGA và PGA, Oracle instance còn sử dụng Software code area, là 1 phần bộ nhớ riêng biệt, chứa code thực thi của Oracle. Phần bộ nhớ này là readonly, thường cố định và chỉ thay đổi khi update/reinstall software.

# **PGA - Program Global Area**

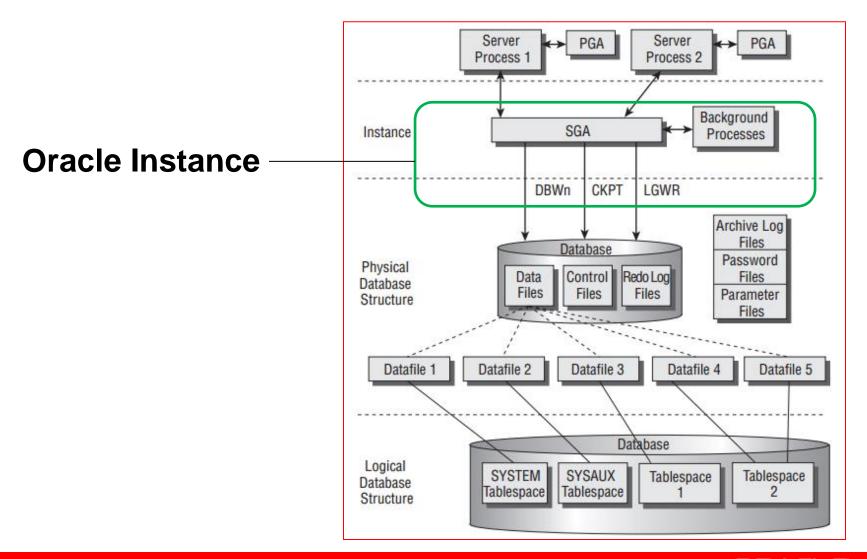
❖ PGA là phần bộ nhớ riêng cho mỗi server process hay background process



## PGA - Program Global Area

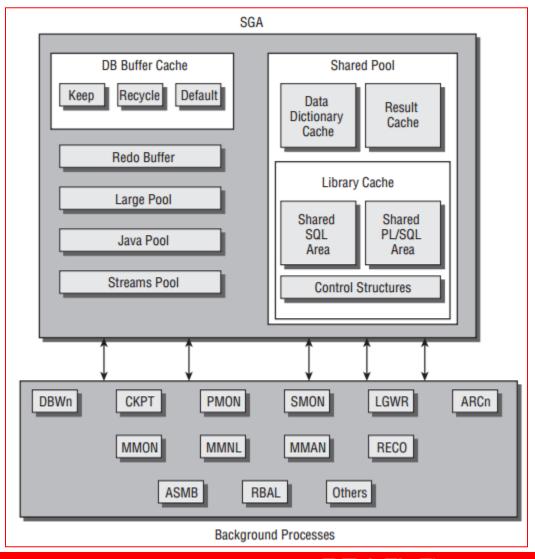


# SGA (System Global Area)



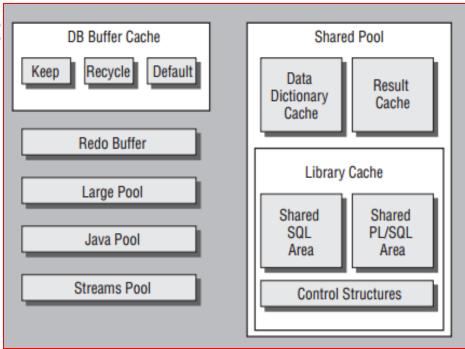
## **SGA**

- SGA là phần bộ nhớ cực kỳ quan trọng trong Oracle instance.
- SGA chứa các dữ liệu, thông tin hoạt động của database, và được dùng chung cho các server/background processes.



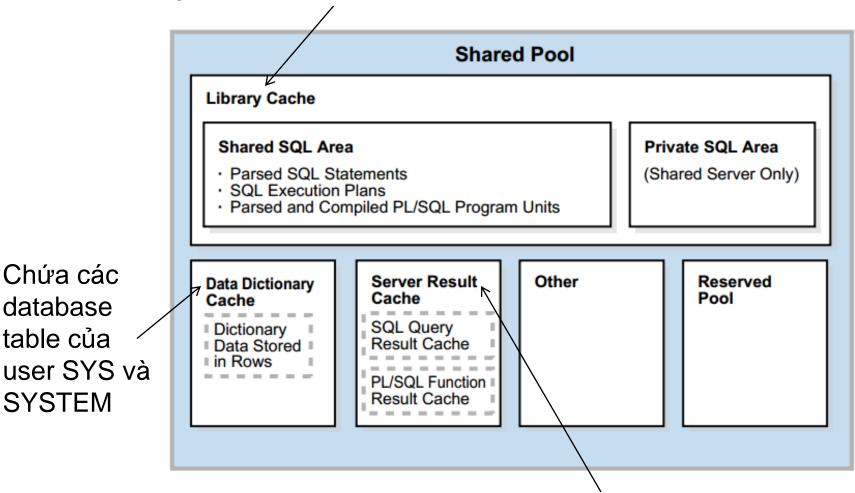
# SGA (System Global Area)

- ❖ Là bộ nhớ chia sẻ
- Gồm 3 thành phần bắt buộc:
  - Share pool
  - Database buffer cache
  - Redo log buffer
- Một số thành phần khác:
  - Java pool
  - Large pool
  - Streams pool
  - Result cache



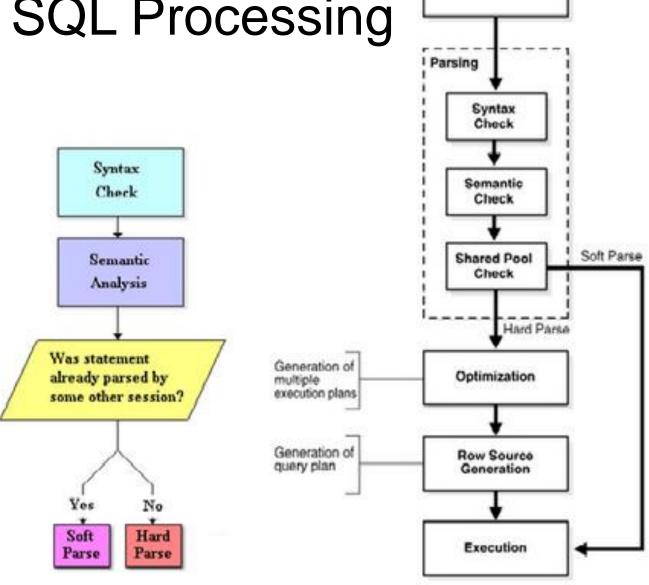
## **Shared Pool**

Chứa những câu lệnh SQL, PL/SQL của các user



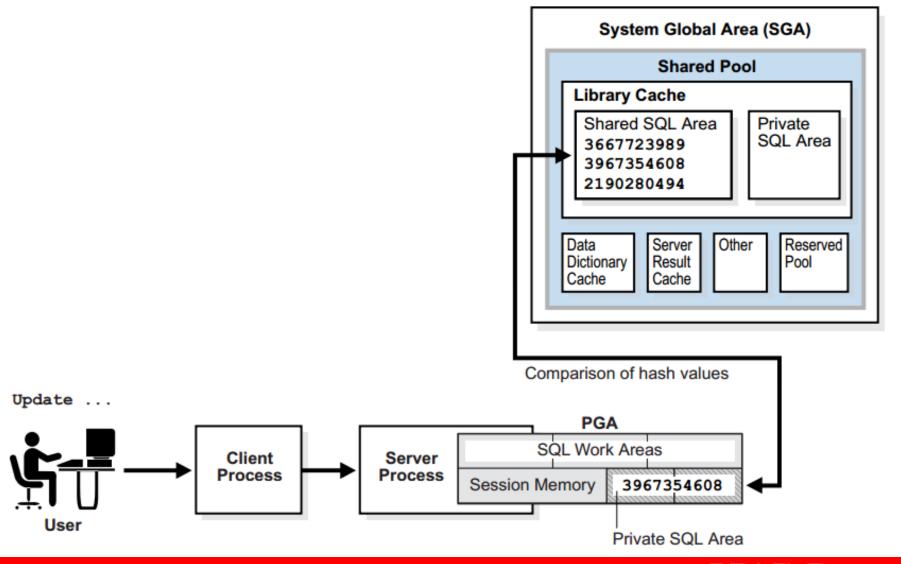
Chứa kết quả thực thi để có thể dùng lại cho các câu lệnh tương tự.

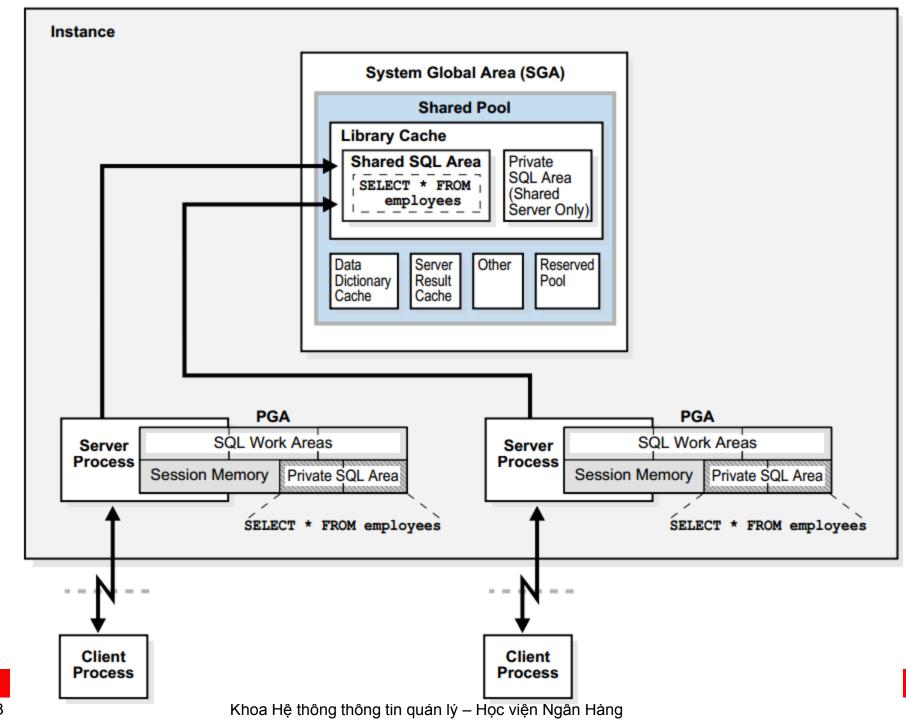
# Stages of SQL Processing



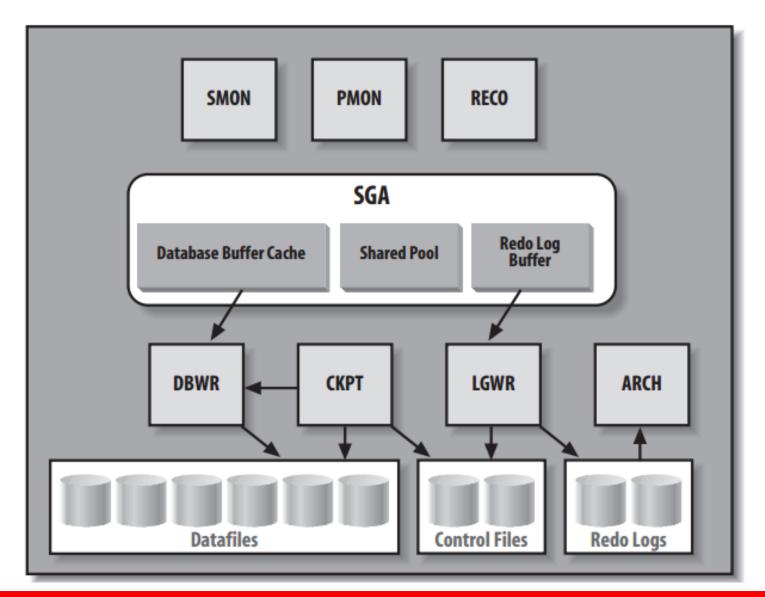
**SQL Statement** 

### **Shared Pool Check**





## **Database Buffer Cache**



### Database buffer cache

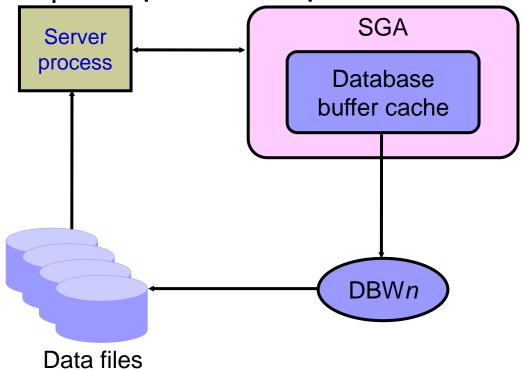
❖ Chứa các block dữ liệu đọc từ đĩa. Khi 1 session cần dữ liệu, Oracle sẽ kiểm tra có trong Database buffer cache chưa. Nếu có rồi thì đọc luôn trong buffer cache. Nếu chưa có, Oracle sẽ phải đọc từ thiết bị lưu trữ lên.

Trạng thái buffer:

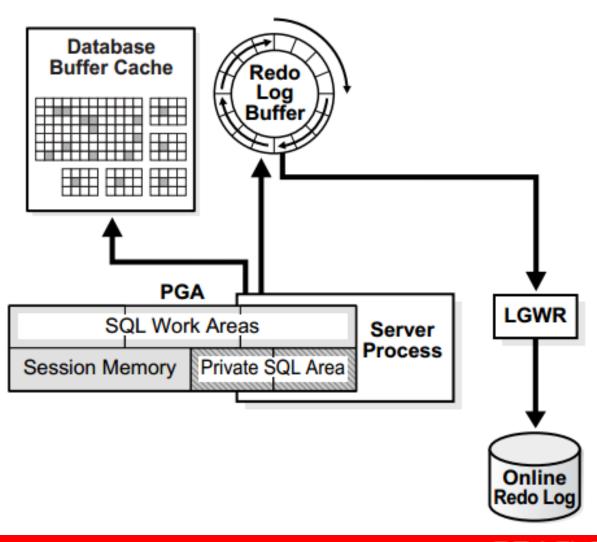
Unused

Clean

Dirty



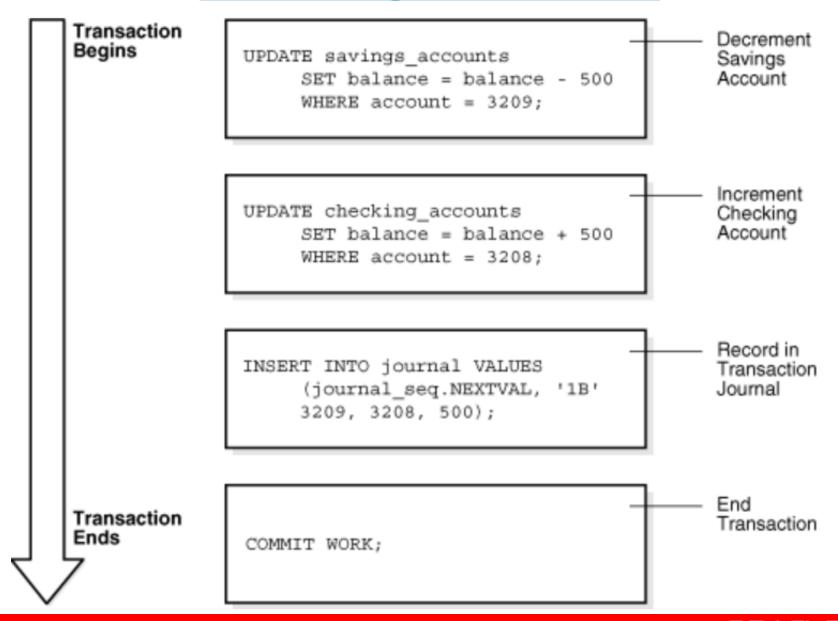
## Redo Log Buffer



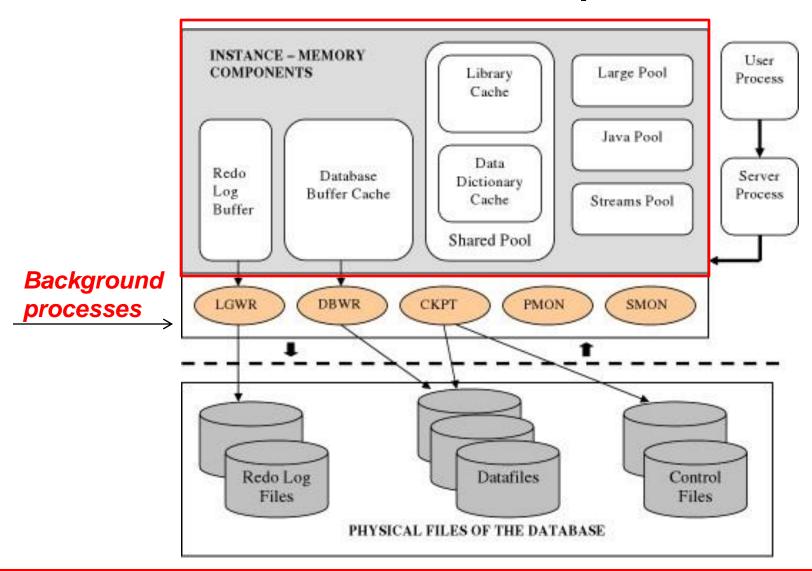
## Redo Log Buffer

- ❖ Redo log buffer là phần bộ nhớ chứa những thay đổi trên database, do các câu lệnh DML, DDL hay do các hoạt động nội bộ trong database.
- ❖ Khi Redo log buffer đầy 1/3 hoặc cứ sau mỗi 3 giây, Log writer process sẽ ghi vào Redo log files, để lấy chỗ cho những nội dung thay đổi mới.

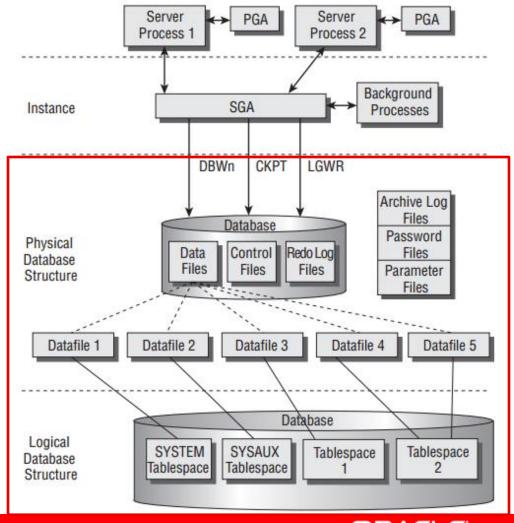
# **A Banking Transaction**



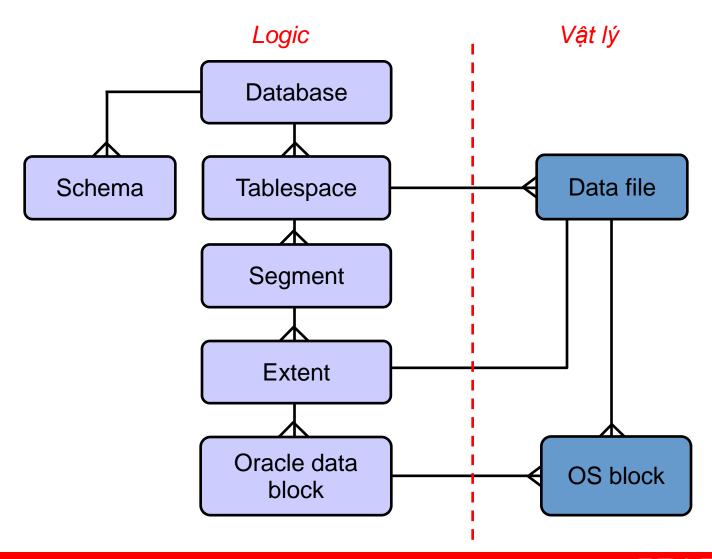
# Kiến trúc cơ sở dữ liệu Oracle



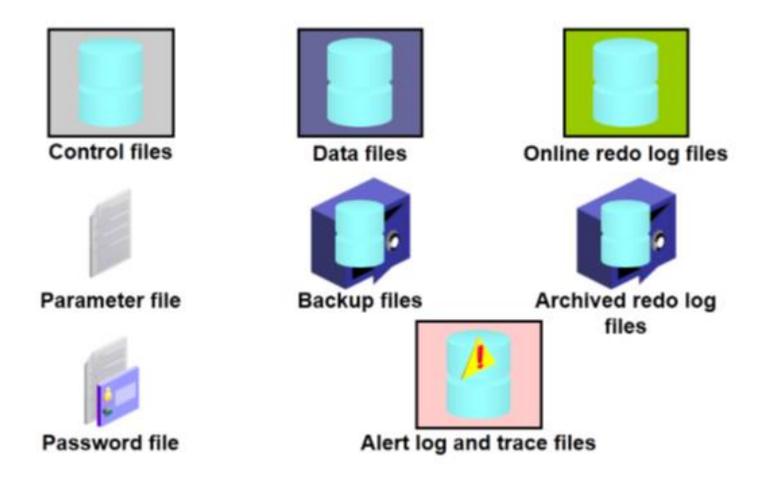
# Kiến trúc cơ sở dữ liệu Oracle



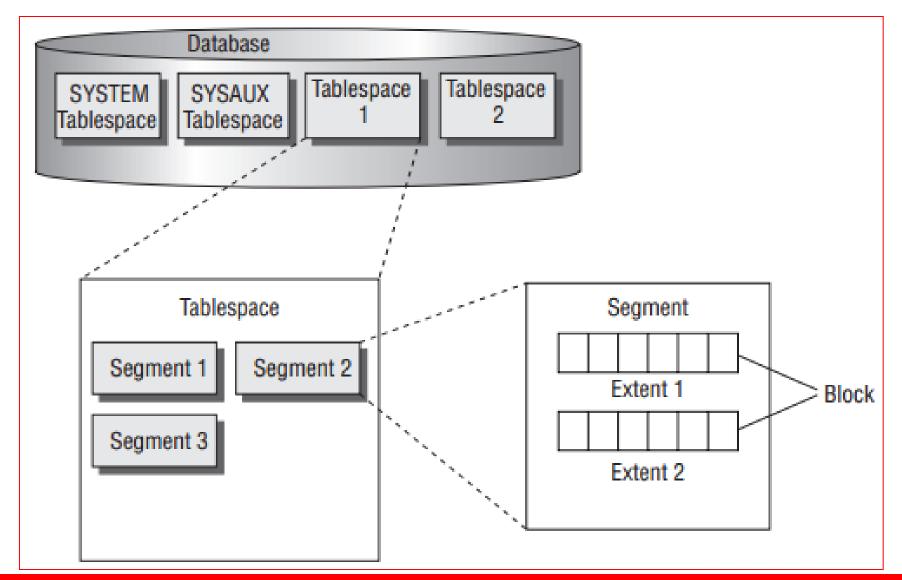
# Kiến trúc lưu trữ trong Oracle Database



# Cấu trúc vật lý



# Cấu trúc logic



## **Tablespace**

- ❖ Một cơ sở dữ liệu có thể được chia thành một hoặc nhiều đơn vị logic, gọi là tablespace
- Về mặt vật lý, 1 tablespace có thể chứa một hay nhiều datafile
- Khi tạo mới CSDL, Oracle tự động tạo ra 2 tablespace: SYSTEM & SYSAUX
  - Tablespace SYSTEM chứa những bảng dùng đế điều khiển các chức năng chính của một cơ sở dữ liệu, ví dụ: data dictionary...
  - Tablespace SYSAUX chứa một số component khác của cơ sở dữ liệu

## Segment, Extent, Block

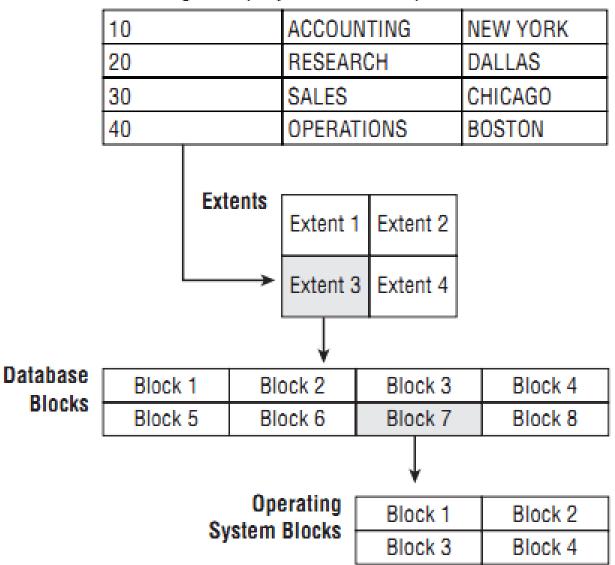
Những đối tượng trong CSDL như bảng, index, ... gọi là segment

 Một segment có một hoặc nhiều Extent

Một Extent có một hoặc nhiều block



#### DEPT Segment (Department Table)



# Cấu trúc block

