

Công nghệ phần mềm

Thông tin môn học

K54 – Học kỳ 2 (2010-2011)

Nội dung

- Giới thiệu
- Mục tiêu
- Dự án phần mềm
- Bài giảng, tài liệu môn học
- Đánh giá kết quả
- Lịch trình

Giới thiệu

- Tên môn học: Software Engineering
- Giáo viên:
 - TS. Trần Thị Minh Châu (chauttm@vnu.edu.vn)
 - ThS. Vũ Diệu Hương (huongvd@vnu.edu.vn)
- Website môn học
 - <http://bbc.vnu.edu.vn/INT22082:Công nghệ phần mềm>
 - Sinh viên có trách nhiệm truy cập Website thường xuyên

Mục tiêu

- Sinh viên hiểu các khái niệm cơ bản của Công nghệ phần mềm
 - Áp dụng vào các dự án phần mềm
- Có thể giảng giải các thuật ngữ chính của Công nghệ phần mềm
- Nắm được phương pháp Agile và thực hiện một dự án nhỏ theo phương pháp này
- Có kinh nghiệm làm việc nhóm
- ..

Dự án – Phân nhóm

- 5 sinh viên/nhóm
 - Phân nhóm theo thứ tự họ tên
 - 1 thành viên làm nhóm trưởng, đóng vai trò người quản lý dự án

Dự án - Thông tin chung

- Tên dự án: Phát triển Website hỗ trợ đăng ký đề tài và giáo viên hướng dẫn KLTN
- Tài liệu mô tả các yêu cầu ban đầu (<http://bbc.vnu.edu.vn/INT22082/tailieuduanV1.pdf>)
- Cách thức thực hiện: bài giảng
- Công cụ sử dụng, template (mẫu tài liệu): có hướng dẫn trên website môn học

Dự án - Phương pháp, công cụ sử dụng

- Agile process
 - Làm tài liệu bằng UML
 - Quản lý dự án sử dụng công cụ agilebench – phần mềm quản lý dự án trực tuyến (<http://agilebench.com/>)
- Sử dụng BitBucket để lưu trữ các chế tác trong quá trình thực hiện dự án (<http://www.bitbucket.org>)
 - Mỗi nhóm tự tạo một kho lưu trữ riêng
 - Thêm các thành viên/người dùng là các thành viên trong nhóm và 2 giáo viên
 - Tất cả các chế tác: tài liệu, mã nguồn, dữ liệu,... cần được lưu trữ trong kho và thường xuyên cập nhật
- Sử dụng các công cụ sẵn có khác để hỗ trợ giao tiếp trong nhóm,....

Dự án – Các mốc báo cáo kết quả

- Sau 5 tuần
 - Website có thể sử dụng thử nghiệm với 3 use case chính
- Sau 10 tuần
 - Tất cả các use case đã hoàn chỉnh
- Tuần 13-15
 - Báo cáo kết thúc dự án, trình bày kết quả
 - Nộp sản phẩm của dự án

Dự án – Các mẫu tài liệu

- Use various available templates
 - IEEE, requirement, specification, design
- Templates
 - <http://readysset.tigris.org/nonav/templates/frame set.html>
- Checklist
 - <http://www.rspa.com/spi/chklst.html>
- A lot more at <http://www.rspa.com/spi/>
- Google, Bing..

Bài giảng, Tài liệu tham khảo

- Tiếng Anh
 - “Software Engineering 8”
 - By Ian Sommerville
- Tiếng Việt
 - Giáo trình “Kỹ nghệ phần mềm”
 - Tác giả: PGS.TS. Nguyễn Văn Vy
TS. Nguyễn Việt Hà



Lịch trình

Bài giảng	Ch
Thông tin môn học	
1 Khái quát về Công nghệ phần mềm	1
2 Các tiến trình phần mềm Agile process	4
4 Quản lý dự án 1	5
5 Thu thập và đặc tả yêu cầu	6
6 Báo cáo giai đoạn 1 của dự án	
7 Mô hình hóa hệ thống	

Bài giảng	Ch
8 Thiết kế kiến trúc	11
Kiểm tra giữa kỳ	
9 Thiết kế giao diện người dùng	16
10 Verification & validation, testing	22
11 Báo cáo giai đoạn 2 của dự án	
12 Quản lý dự án 2	23
13 Demo & presentation	
14 Demo & presentation	
15 Demo & presentation	

Bài tập về nhà

- Đọc bài giảng, tài liệu môn học
- Trả lời tối thiểu 4 câu hỏi ở cuối mỗi chương
 - Viết tay
 - Nộp vào giờ học ở tuần tiếp theo

Đánh giá/Cho điểm

Các điểm thành phần	%
Báo cáo dự án giai đoạn 1	10
Báo cáo dự án giai đoạn 2	10
Kiểm tra giữa kỳ	20
Báo cáo kết thúc dự án	15
Bài tập về nhà/nghe giảng trên lớp	15
Thi cuối kỳ	30

?