**DỰ ÁN**

**XÂY DỰNG PHẦN MỀM TÌM KIẾM QUÁN ĂN, MÓN ĂN GẦN NHẤT - NEARFOOD**

**TÀI LIỆU ĐẶC TẢ YÊU CẦU PHẦN MỀM**

**Phiên bản 1.0**

**MỤC LỤC**

[**I.** **GIỚI THIỆU** 5](#_Toc337749933)

[1. Mục đích 5](#_Toc337749934)

[2. Phạm vi 5](#_Toc337749935)

[**II.** **YÊU CẦU CỦA PHẦN MỀM** 5](#_Toc337749936)

[1. Yêu cầu chức năng 5](#_Toc337749937)

[2. Yêu cầu tính năng kỹ thuật 6](#_Toc337749938)

[**III.** **ĐẶC TẢ YÊU CẦU** 7](#_Toc337749939)

[1. Chức năng đăng ký 7](#_Toc337749940)

[2. Chức năng đăng nhập 7](#_Toc337749949)

[3. Chức năng tìm kiếm 8](#_Toc337749957)

[4. Chức năng bình luận (Comment) 8](#_Toc337749959)

[5. Chức năng Thích (Like) 8](#_Toc337749962)

[6. Chức năng favorites 8](#_Toc337749966)

[7. Chức năng Thêm địa điểm 9](#_Toc337749968)

[8. Chức năng Địa điểm trong tuần 9](#_Toc337749969)

[9. Chức năng Kết nối mạng xã hội 9](#_Toc337749971)

[10. Chức năng Đặc sản 9](#_Toc337749973)

[11. Chức năng Góp ý - feedback 9](#_Toc337749975)

[**IV.** **THÔNG TIN HỔ TRỢ** 10](#_Toc337749981)

[1. Các tài liệu tham khảo 10](#_Toc337749982)

[2. Thông tin liên hệ 10](#_Toc337749983)

**CÁC PHIÊN BẢN**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Thay đổi** | **Tác giả** |
| 10/09/2012 | 1.0 | Viết mới | VLMNT-Group |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**TỪ ĐIỂN THUẬT NGỮ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Từ viết tắt** | **Định nghĩa** | **Ghi chú** |
| PM | Quản lý dự án |  |
| DEV | Lập trình viên |  |
| Resources | Nhân lực |  |
| Effort | Thời gian làm việc cho dự án |  |
| Plan | Bảng kế hoạch |  |
|  |  |  |

1. **GIỚI THIỆU**
   1. **Mục đích**

**Mục đích của việc xây dựng “Phần mềm tìm kiếm quán ăn và món ăn gần nhất NearFood” nhằm đáp ứng các mục tiêu chính sau:**

* Khi bạn, nhóm bạn hay gia đình đi du lịch, đi chơi xa, đang ở một địa điểm xa lạ nào đó và đang muốn ăn uống chống đói, NearFood sẽ giúp ích cho bạn dễ dàng tìm kiếm quán ăn hoặc món ăn gần nhất hoặc yêu thích
* Bạn dễ dàng tìm đúng quán ăn ngay lập tức vì có bản đồ chỉ đường đi đến địa điểm mà bạn yêu cầu
* Thêm địa điểm quán ăn yêu thích
* Tìm hiểu các món ăn và quán ăn hoặc món đặc sản trong khu vực
* Chia sẻ với bạn bè qua các mạng xã hội
  1. **Phạm vi**
* Đặc tả yêu cầu phần mềm **Tìm kiếm quán ăn và món ăn NearFood** làm cơ sở để thiết kế, xây dựng hệ thống và nghiệm thu sau khi hệ thống đã đi vào hoạt động.

1. **YÊU CẦU CỦA PHẦN MỀM**
   1. **Yêu cầu chức năng**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TT** | **Tên chức năng** | **Mô tả chi tiết** |
| **1** | **Đăng ký** | * Người dùng đăng ký vào hệ thống để có thể sử dụng các chức năng nâng cao của phần mềm |
| **2** | **Đăng nhập** | * Người dùng đăng nhập vào hệ thống với username và password đã đăng ký |
| **3** | **Tìm kiếm** | * Có thể tìm kiếm theo khoảng cách, theo món ăn, theo địa điểm hoặc tìm quán gần nhất so với vị trí bạn đang đứng * Hiển thị thông tin món ăn hoặc quán ăn sau khi tìm kiếm thành công * Phần mềm phải hổ trợ bản đồ chỉ đường đến vị trí quán ăn được chọn |
| **4** | **Bình luận (Comment)** | * Người dùng đăng nhập vào hệ thống để đăng cảm nhận về quán ăn và món ăn sau khi ăn |
| **5** | **Thích (Like)** | * Người dùng có thể nhấn nút “Thích” nếu thấy quán ăn hoặc món ăn ngon, sạch sẽ, giá cả hợp lý |
| **6** | **Favorites** | * Người dùng có thể thêm địa điểm có quán ăn ngon mà mình yêu thích vào mục favorites để sau này dùng lại dễ dàng |
| **7** | **Thêm địa điểm** | * Thêm quán ăn ngon vào server của phần mềm (admin chấp nhận hoặc không) * Người dùng chia sẽ địa điểm quán ăn ngon với người dùng khác |
| **8** | **Địa điểm trong tuần** | * Hệ thống sẽ lựa chọn ngẫu nhiên 5 trong số các quán ăn có trong cơ sở dữ liệu để hiển thị cho người dùng chọn dễ dàng |
| **9** | **Kết nối mạng xã hội** | * Chia sẽ với bạn bè các quán ăn hoặc món ăn ngon qua các mạng xã hội |
| **10** | **Đặc sản** | * Giới thiệu với người dùng các món đặc sản của từng vùng miền |
| **11** | **Góp ý - feedback** | * Người dùng góp ý với quản trị phần mềm khi cần |

* 1. **Yêu cầu tính năng kỹ thuật**

|  |  |
| --- | --- |
| **TT** | **Nội dung yêu cầu** |
| **1** | * Phần mềm hoạt động trên môi trường Internet (web-base) và cho phép nhiều người dùng cùng truy cập vào sử dụng cùng một lúc |
| **2** | * Giao diện được trình bày khoa học, hợp lý và đảm bảo mỹ thuật hài hòa với mục đích của phần mềm, tuân thủ các chuẩn về truy cập thông tin. |
| **3** | * Hệ thống chạy ổn định khi có nhiều lượt người dùng truy cập cùng lúc |
| **4** | * Toàn bộ các dữ liệu cần quản lý, phải được lưu trong CSDL được mã hóa và phân quyền truy cập chặt chẽ |
| **5** | * Phải |
| **6** | * Có |

1. **ĐẶC TẢ YÊU CẦU**
   1. **Chức năng đăng ký**

Người dùng đăng ký vào hệ thống để sử dụng các chức năng nâng cao của phần mềm, khi đăng ký người dùng phải nhập các thông tin sau:

* Full name
* Email
* Password
* Address
* Day of Birth
* Gender

Người dùng sẽ đăng nhập bằng email và password để vào hệ thống

* 1. **Chức năng đăng nhập**

Sau khi đăng ký người dùng sẽ dùng email và password để đăng nhập vào hệ thống và có thể sử dụng các chức năng nâng cao của hệ thống như là:

* Thêm quán ăn
* Bình luận
* Thích
* Favorites
* Kết nối mạng xã hội
* Góp ý – feedback
  1. **Chức năng tìm kiếm**

Hệ thống phải cho phép người dùng tìm kiếm theo:

* Khoảng cách (km) so với vị trí đang đứng
* Món ăn: tên món ăn, loại món ăn…
* Địa điểm: quận, khu vực...
* Gần nhất: cho ra quán ăn gần với vị trí hiện tại nhất

Hệ thống phải cho phép người dùng tùy chọn các phương thức tìm kiếm, có thể trộn lẫn các cách tìm kiếm sao cho ra kết quả đúng nhất

Nội dung tìm kiếm được sẽ hiển thị dưới dạng list hoặc map theo tùy chọn của người dùng

* 1. **Chức năng bình luận (Comment)**

Sau khi đăng nhập vào hệ thống, khi người dùng xem list các món ăn hoặc quán ăn, người dùng sẽ được bình luận để nhận xét về món ăn hoặc quán ăn đó

Khi đăng bình luận, trên giao diện phần mềm sẽ hiển thị tên và lời bình của người dùng

* 1. **Chức năng Thích (Like)**

Trên giao diện của chương trính, trong mỗi mục chứa thông tin quán ăn hoặc món ăn, sẽ có hiển thị số người like quán ăn hoặc món ăn đó

Sau khi đăng nhập vào hệ thống, khi người dùng xem list các món ăn hoặc quán ăn, nếu thấy thích món ăn hoặc quán ăn nào đó, người dùng sẽ ấn nút thích (like). Sau khi like thì quán ăn hoặc món ăn đó sẽ được hệ thống tự động thêm vào mục favorites của người dùng

Khi like một mục nào đó, trên giao diện phần mềm sẽ hiển thị tên người dùng đã like

* 1. **Chức năng favorites**

Người dùng có thể thêm địa điểm có quán ăn ngon mà mình yêu thích vào mục favorites để sau này dùng lại dễ dàng bằng cách nhấn nút like dưới mỗi sản phẩm

* 1. **Chức năng Thêm địa điểm**

Hệ thống phải cho phép người dùng thêm mới quán ăn yêu thích mà chưa có trên hệ thống để chia sẽ với cộng đồng , thông tin bao gồm:

* Tên quán ăn
* Miêu tả
* Hình ảnh

Khi gửi lên server, thông tin về quán ăn sẽ được gửi đến quản trị viên phần mềm, admin sẽ chấp nhận hoặc từ chối việc thêm quán ăn này vào hệ thống

Khi chọn tên quán ăn, hệ thống sẽ hiển thị các tên quán gợi ý cho người dùng

* 1. **Chức năng Địa điểm trong tuần**

Hệ thống sẽ lựa chọn ngẫu nhiên 5 trong số các quán ăn có trong cơ sở dữ liệu để hiển thị cho người dùng chọn dễ dàng

* 1. **Chức năng Kết nối mạng xã hội**

Mỗi khi thấy món ăn hoặc quán ăn nào ngon, yêu thích và muốn chia sẽ với bạn bè qua các mạng xã hội như Facebook, Zing me, Twiter, Google+... người dùng có thể chia sẽ dễ dàng với chức năng Kết nối mạng xã hội của phần mềm

* 1. **Chức năng Đặc sản**

Giới thiệu với người dùng các món đặc sản của từng vùng miền

Người dùng chọn vùng miền, phần mềm sẽ hiển thị các món ăn đặc sản của vùng miền đó.

* 1. **Chức năng Góp ý - feedback**

Trong quá trình dùng phần mềm, người dùng có thể góp ý với ban quản trị hệ thống để có một phần mềm hoàn chỉnh hơn về:

* Giao diện
* Cách thức trình bày
* Các chức năng nâng cấp
* ...

1. **THÔNG TIN HỔ TRỢ**
   1. **Các tài liệu tham khảo**
   2. **Thông tin liên hệ**

**Khách hàng:**

* Họ tên:
* Email:

**Đội dự án:**

* Họ tên: VLMNT-Group
* Email: thaivu101@gmail.com