**DỰ ÁN**

**XÂY DỰNG PHẦN MỀM TÌM KIẾM QUÁN ĂN, MÓN ĂN GẦN NHẤT - NEARFOOD**

**TÀI LIỆU ĐẶC TẢ YÊU CẦU PHẦN MỀM**

**Phiên bản 1.0**

**MỤC LỤC**

[**I. GIỚI THIỆU** 5](#_Toc337504656)

[1. Mục đích 5](#_Toc337504657)

[2. Phạm vi 5](#_Toc337504658)

[**II. YÊU CẦU CỦA PHẦN MỀM** 5](#_Toc337504659)

[1. Yêu cầu chức năng 5](#_Toc337504660)

[2. Yêu cầu tính năng kỹ thuật 6](#_Toc337504661)

[**III. ĐẶC TẢ YÊU CẦU** 7](#_Toc337504662)

[1. Cấu trúc phần mềm 7](#_Toc337504663)

[2. Giao diện của phần mềm 8](#_Toc337504664)

[3. Chức năng quản lý dự án 10](#_Toc337504665)

[4. Chức năng quản lý nhân viên 10](#_Toc337504666)

[5. Chức năng thống kê 10](#_Toc337504667)

[6. Chức năng tìm kiếm thông tin 11](#_Toc337504668)

[7. Chức năng quản lý người dùng 11](#_Toc337504669)

[**IV. THÔNG TIN HỔ TRỢ** 12](#_Toc337504670)

[1. Các tài liệu tham khảo 12](#_Toc337504671)

[2. Thông tin liên hệ 12](#_Toc337504672)

**CÁC PHIÊN BẢN**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Thay đổi** | **Tác giả** |
| 10/09/2012 | 1.0 | Viết mới | VLMNT-Group |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**TỪ ĐIỂN THUẬT NGỮ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Từ viết tắt** | **Định nghĩa** | **Ghi chú** |
| PM | Quản lý dự án |  |
| DEV | Lập trình viên |  |
| Resources | Nhân lực |  |
| Effort | Thời gian làm việc cho dự án |  |
| Plan | Bảng kế hoạch |  |
|  |  |  |

1. **GIỚI THIỆU**
   1. **Mục đích**

**Mục đích của việc xây dựng “Phần mềm tìm kiếm quán ăn và món ăn gần nhất NearFood” nhằm đáp ứng các mục tiêu chính sau:**

* Khi bạn, nhóm bạn hay gia đình đi du lịch, đi chơi xa, đang ở một địa điểm xa lạ nào đó và đang muốn ăn uống chống đói, NearFood sẽ giúp ích cho bạn dễ dàng tìm kiếm quán ăn hoặc món ăn gần nhất hoặc yêu thích
* Bạn dễ dàng tìm đúng quán ăn ngay lập tức vì có bản đồ chỉ đường đi đến địa điểm mà bạn yêu cầu
* Thêm địa điểm quán ăn yêu thích
* Tìm hiểu các món ăn và quán ăn hoặc món đặc sản trong khu vực
* Chia sẻ với bạn bè qua các mạng xã hội
  1. **Phạm vi**
* Đặc tả yêu cầu phần mềm **Tìm kiếm quán ăn và món ăn NearFood** làm cơ sở để thiết kế, xây dựng hệ thống và nghiệm thu sau khi hệ thống đã đi vào hoạt động.

1. **YÊU CẦU CỦA PHẦN MỀM**
   1. **Yêu cầu chức năng**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TT** | **Tên chức năng** | **Mô tả chi tiết** |
| **1** | **Đăng ký** | * Người dùng đăng ký vào hệ thống để có thể sử dụng các chức năng nâng cao của phần mềm |
| **2** | **Đăng nhập** | * Người dùng đăng nhập vào hệ thống với username và password đã đăng ký |
| **3** | **Tìm kiếm** | * Có thể tìm kiếm theo khoảng cách, theo món ăn, theo địa điểm hoặc tìm quán gần nhất so với vị trí bạn đang đứng * Hiển thị thông tin món ăn hoặc quán ăn sau khi tìm kiếm thành công * Phần mềm phải hổ trợ bản đồ chỉ đường đến vị trí quán ăn được chọn |
| **4** | **Bình luận (Comment)** | * Người dùng đăng nhập vào hệ thống để đăng cảm nhận về quán ăn và món ăn sau khi ăn |
| **5** | **Thích (Like)** | * Người dùng có thể nhấn nút “Thích” nếu thấy quán ăn hoặc món ăn ngon, sạch sẽ, giá cả hợp lý |
| **6** | **Favorites** | * Người dùng có thể thêm địa điểm có quán ăn ngon mà mình yêu thích vào mục favorites để sau này dùng lại dễ dàng |
| **7** | **Thêm địa điểm** | * Thêm quán ăn ngon vào server của phần mềm (admin chấp nhận hoặc không) * Người dùng chia sẽ địa điểm quán ăn ngon với người dùng khác |
| **8** | **Top quán ăn trong tuần** | * Những quán ăn nào được yêu thích (like) nhiều nhất trong tuần sẽ được hiển thị để người dùng chọn dễ dàng |
| **9** | **Top món ăn trong tuần** | * Những món ăn nào được yêu thích (like) nhiều nhất trong tuần sẽ được hiển thị để người dùng chọn dễ dàng |
| **10** | **Kết nối mạng xã hội** | * Chia sẽ với bạn bè các quán ăn hoặc món ăn ngon qua các mạng xã hội |
| **11** | **Đặc sản** | * Giới thiệu với người dùng các món đặc sản của từng vùng miền |
| **12** | **Góp ý - feedback** | * Người dùng góp ý với quản trị phần mềm khi cần |

* 1. **Yêu cầu tính năng kỹ thuật**

|  |  |
| --- | --- |
| **TT** | **Nội dung yêu cầu** |
| **1** | * Phần mềm hoạt động trên môi trường Internet (web-base) và cho phép nhiều người dùng cùng truy cập vào sử dụng cùng một lúc |
| **2** | * Giao diện được trình bày khoa học, hợp lý và đảm bảo mỹ thuật hài hòa với mục đích của phần mềm, tuân thủ các chuẩn về truy cập thông tin. |
| **3** | * Hệ thống chạy ổn định khi có nhiều lượt người dùng truy cập cùng lúc |
| **4** | * Toàn bộ các dữ liệu cần quản lý, phải được lưu trong CSDL được mã hóa và phân quyền truy cập chặt chẽ |
| **5** | * Phải |
| **6** | * Có |

1. **ĐẶC TẢ YÊU CẦU**
   1. **Cấu trúc phần mềm**

Phần mềm NearFood được bố trí theo cấu trúc như hình dưới đây:

Figure : Trước khi đăng nhập

Figure 2: Sau đăng nhập

* 1. **Giao diện của phần mềm**
* Giao diện được trình bày khoa học, hợp lý và đảm bảo mỹ thuật hài hòa với mục đích của phần mềm, tuân thủ các chuẩn về truy cập thông tin.

Figure 3: Giao diện chính của phần mềm

* 1. **Chức năng tìm kiếm**

Hệ thống phải cho phép người dùng tìm kiếm theo:

* Khoảng cách (km) so với vị trí đang đứng
* Món ăn: tên món ăn, loại món ăn…
* Địa điểm: quận, khu vực...
* Gần nhất: cho ra quán ăn gần với vị trí hiện tại nhất

Hệ thống phải cho phép người dùng tùy chọn các phương thức tìm kiếm, có thể trộn lẫn các cách tìm kiếm sao cho ra kết quả đúng nhất

* 1. **Chức năng thêm quán ăn**

Hệ thống phải cho phép người dùng thêm mới quán ăn yêu thích mà chưa có trên hệ thống để chia sẽ với cộng đồng , thông tin bao gồm:

* Tên quán ăn
* Địa chỉ
* Số điện thoại
* Các loại món ăn
* Giá cả từng món ăn
* Có thể có ảnh đi kèm

Khi gửi lên server, thông tin về quán ăn sẽ được gửi đến quản trị viên phần mềm, admin sẽ chấp nhận hoặc từ chối việc thêm quán ăn này vào hệ thống

1. **THÔNG TIN HỔ TRỢ**
   1. **Các tài liệu tham khảo**
   2. **Thông tin liên hệ**

**Khách hàng:**

* Họ tên:
* Email:

**Đội dự án:**

* Họ tên: VLMNT-Group
* Email: thaivu101@gmail.com