

Ad Soyad:

Öğrenci No:

- 1) Çember, üçgen, kare ve diğer (default) bir şeklin switch-case yapısı ile seçimini sağlayıp, durumlar içerisinde if-else yapısı ve kullanıcıdan alınacak veriler ile alan ve çevre hesabını yaptırın; diğer (default) şekil için sadece çevre hesabı kullanıcı tarafından kenar sayısı ve kenar uzunlukları alınarak for döngüsü yardımı ile hesaplanacaktır. (50Puan)
  
- 2) 2 ile 100 (2 ve 100 dahil) arasında asal olmayan sayıların asal çarpanlarını bulun ve aşağıdaki çıktı gibi yazdırın. (break, continue, else, dizi, fonksiyon kullanılmayacak sadece for ve if yapıları kullanılmalı; ve hesaplamalarda döngülerin iterasyonu fazladan olmaması gereklidir) (50 Puan)

Çıktı:

```
4: 2
6: 2 3
8: 2
9: 3
10: 2 5
...
...
...
95: 5 19
96: 2 3
98: 2 7
99: 3 11
100: 2 5
```