

LAB 01

MỤC TIÊU

Kết thúc bài thực hành sinh viên có khả năng:

- ✓ Giới thiệu về Kotlin
- ✓ Cú pháp, cách tạo biến, kiểu dữ liệu, xử lý tính toán

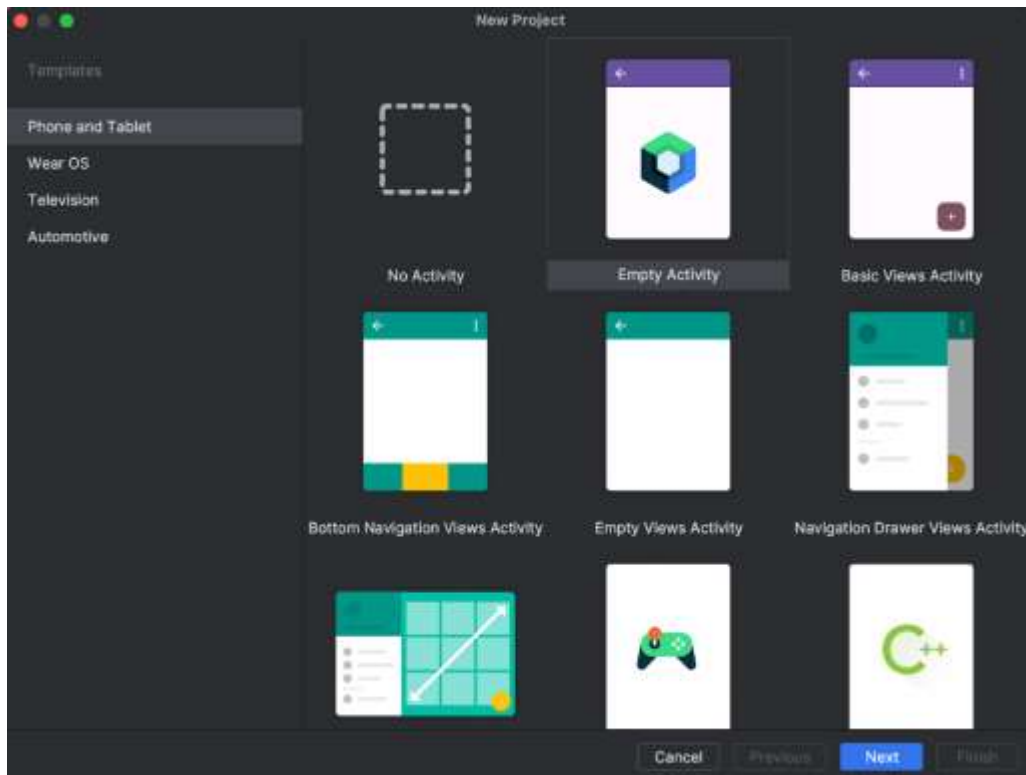
NỘI DUNG

Bài 1: Tạo một project Kotlin đầu tiên.

Hướng dẫn:

Để bắt đầu hãy tạo một dự án mới bằng cách mở Android Studio.

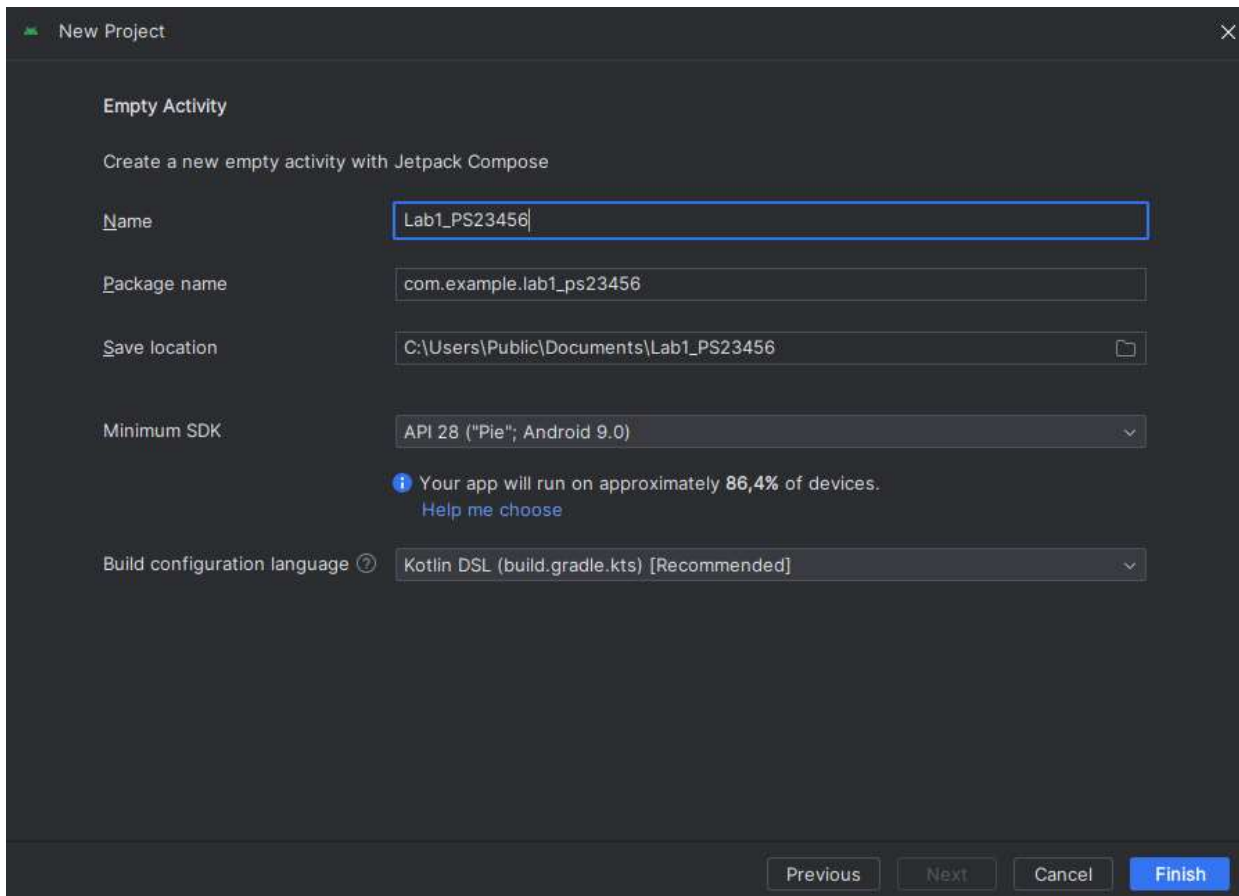
Nếu bạn đang ở cửa sổ **Welcome to Android Studio** nhấp vào nút **New Project**.



Đối với dự án mới, hãy chọn **Empty Activity** và nhấn Next để tiếp tục.

Ở dialog New Project hãy:

- Đặt tên project theo yêu cầu
- Đặt tên package (nếu cần)
- Chọn nơi lưu trữ project
- Chọn ngôn ngữ cho project là Kotlin (nếu có).
- Chọn minimum SDK



New Project

Empty Activity

Create a new empty activity with Jetpack Compose

Name: Lab1_PS23456

Package name: com.example.lab1_ps23456

Save location: C:\Users\Public\Documents\Lab1_PS23456

Minimum SDK: API 28 ("Pie"; Android 9.0)

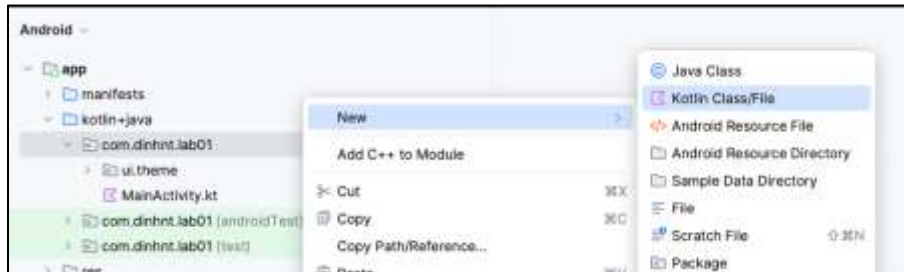
ⓘ Your app will run on approximately 86,4% of devices.
[Help me choose](#)

Build configuration language ⓘ Kotlin DSL (build.gradle.kts) [Recommended]

Previous Next Cancel Finish

Nhấn **Finish** để tiếp tục.

Tạo file kotlin bằng cách nhấn chuột phải → New → Kotlin Class/File



Bài 2: Xuất dữ liệu log như hình bên dưới

Nguyễn Văn Anh - PS123456

=====

Quanh năm buôn bán ở mom sông

Nuôi đủ năm con với một chồng

lặn lội thân cò khi quãng vắng

eo sèo mặt nước buổi đò đông

Một duyên hai nợ âu đành phận

Năm nắng mười mưa há chẳng công

Cha mẹ thói đời "ăn ở bạc"

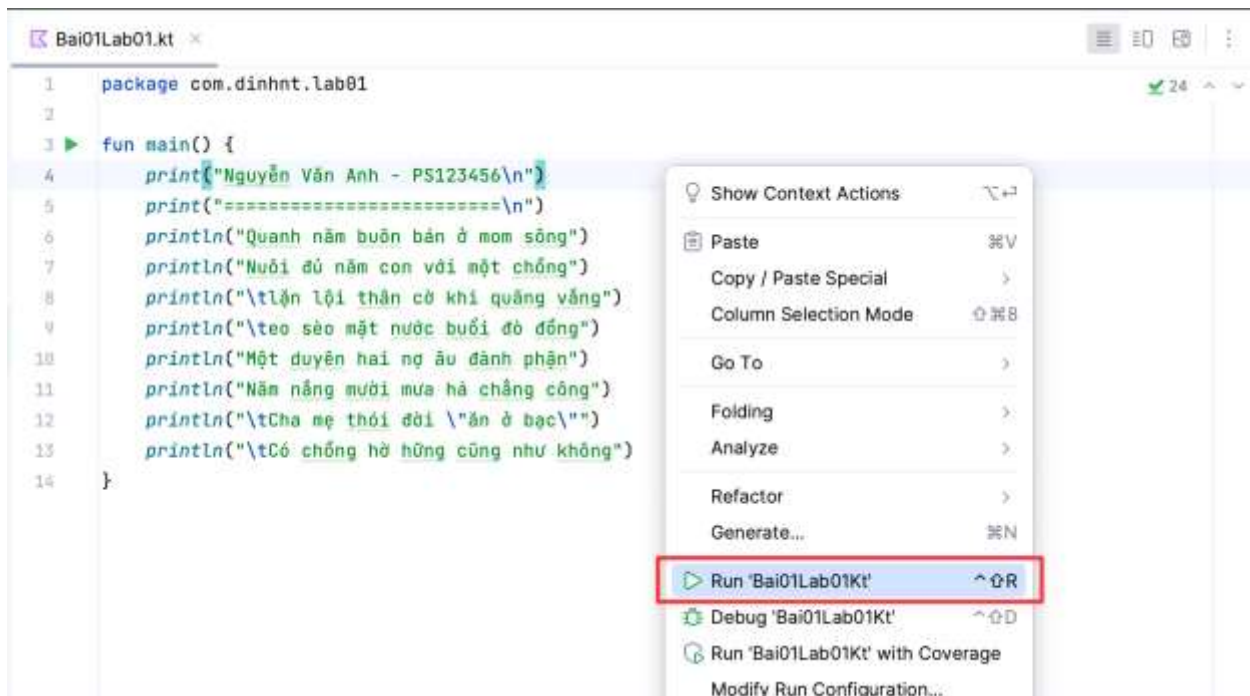
Có chồng hờ hững cũng như không

Hướng dẫn:

Viết đoạn code sau vào file đã tạo ở bài 1

```
fun main() {  
    print("Nguyễn Văn Anh - PS123456\n")  
    print("=====\n")  
    println("Quanh năm buôn bán ở mom sông")  
    println("Nuôi đủ năm con với một chồng")  
    println("\tlặn lội thân cò khi quãng vắng")  
    println("\teo sèo mặt nước buổi đò đông")  
    println("Một duyên hai nợ âu đành phận")  
    println("Năm nắng mười mưa há chẳng công")  
    println("\tCha mẹ thói đời \"ăn ở bạc\"")  
    println("\tCó chồng hờ hững cũng như không")  
}
```

Để chạy chương trình, ta nhấn chuột phải chọn **Run**



Bài 3: Nhập 2 số a và b từ bàn phím. Viết chương trình tính tổng, hiệu, tích, thương của 2 số a và b

Hướng dẫn:

Viết đoạn code sau:

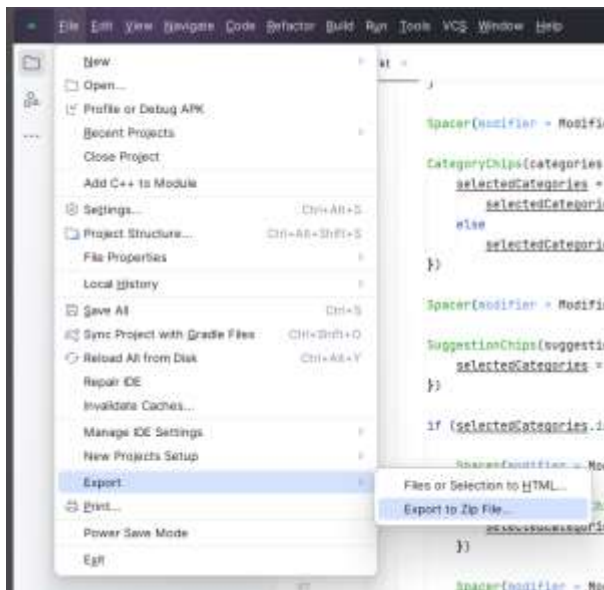
```
fun main() {
    var a = 0.0
    var b = 0.0
    println("Nhập a:")
    var s = readLine()
    if (s != null) a = s.toDouble()
    println("Nhập b:")
    s = readLine()
    if (s != null) b = s.toDouble()
    println("Tổng: " + (a + b))
    println("Hiệu: " + (a - b))
    println("Tích: " + (a * b))
    println("Thương: " + (a / b))
}
```

BÀI 4: GV CHO THÊM

*** YÊU CẦU NỘP BÀI:

Sv nén file bao gồm các yêu cầu đã thực hiện trên, nộp lms đúng thời gian quy định của giảng viên. Không nộp bài coi như không có điểm.

Hướng dẫn nén project: **File > Export > Export to Zip File.**



--- Hết ---