# 电子科技大学 820 (2021 回忆版)

首先感谢为本次回忆版做出共享的无私奉献的群友们ヾ(≧▽≦\*)o 包含但不限于(Lucifer、林深时见鹿、莫失、长、hjx、哈哈哈哈、sehun、、白眼、JJ3rrY、yu、BryanJasson、LuoYY、在路上、秉骨、澄江、Xssywrky. RR、蛰伏、还活着、拐角处、拐角处、阿翔哥啊、Who's the real champion?)

本次 820 考试还是延续了题量大,但是基础知识较多的风格。分值分布如下 0S:选择 2\*10、填空 2\*5、分析题 45 数据结构:填空 10、选择 2\*10、简答 6 题共 30 分、算法 2 题共 15 分

## 操作系统

### 一、选择题

(共10个选择题) (每题2分)

- 1. 下列哪些方式可以实现互斥 ?(提供: 林深时见鹿)
  - ①信号量②管程③软件方式④硬件方式⑤管道
  - A. 1234
- B. 123
- C. 12345
- D. 1245
- 2. 下列哪些选项正确\_\_\_? (提供: 林深时见鹿) (修改: 莫失, 长, hjx)
  - A. 单进程不能够形成死锁
  - B. 死锁的进程处于阻塞态
  - C. 资源的线性分配破坏了死锁产生的循环等待条件
  - D. 资源的一次性分配破坏了死锁产生的互斥条件
- 3. 下列哪些选项不正确 ? (提供: 林深时见鹿)
  - A. 进程的线程发生死锁不会引起进程的切换
  - B. 线程间切换不需要保存上下文环境
- 4. 以下关于用户线程与内核线程的说法错误的是

- A. 内核能察觉到用户线程的存在
- B. 用户线程进行切换不会影响其他线程的执行
- C. 线程可以创建线程
- D. 内核中进行线程切换时, 不会引起状态位改变
- 5. 批处理系统中,正确的是
  - A. 单道批处理系统比多道批处理系统利用率高
  - B. 多道批处理系统可以实现多用户实时
  - C. 内核线程由内核实现,应用程序通过调用 API 控制线程
  - D. 多道批处理不用调度算法

#### 二、填空题

(每题2分)

- 伙伴系统总共 32MB, A、B 各分配了 10MB、5MB, 问最大的空闲分区是\_\_\_\_MB?
   (提供: hjx)
- 2. 以下哪项不是 PCB 的内容 进程标识信息,进程控制信息,进程变量,处理机状态
- 哪些方式可以互斥
   信号量、管程、专用机器指令、软件方式、管道
- 4. 缺页中断率最低的算法 FIFO, 最佳置换,改进时钟, LRU
- 5. A 用户创建了一个 F1 文件,并创建了一个 F1 文件的硬链接 F2, 用 count 记链接数, B 用户通过软链接创建一个软链接 F3。然后 A 用户删除 F1 硬链接,则此时 count 值为 \_\_\_\_\_\_(提供 Young RX, 修改: 林深时见鹿)
- 6. 8个资源,每个进程最多申请3个,问最多\_\_\_\_个进程不会发生死锁(提供:哈哈哈哈哈)
- 7. 已经信号量的初值为 5, 此时信号量值为-2, 问此时有\_\_\_\_个进程在等待资源

8. 双缓冲,将数据传送至缓冲区需要 100ms,传送到用户工作区域需要 50ms,计算需要 50ms,一个数据区 1MB,问 5MB 数据处理需要时间 ms

### 二、简答题

(每一小问分值不一样)

- 1. (3分?)考察多级反馈队列,简述其如何平衡长作业与短作业的相对公平。(提供 qq:sehun)
- 2. 索引节点,8个直接地址,4个一级间接地址,2个二级间接地址,系统采用簇的方式进行存储管理。一个簇8扇区,一个扇区512B。地址项长度为4B,
  - 1) (5分) 最大可以支持多大的文件? 给出计算公式即可。
  - 2) 问一个 200B 大小的文件实际需要占用多大的空间。
  - 3) 若要访问 262144 字节,需要几次读磁盘?(提供: sehun,修改: 林深时见鹿,修改: 白眼,修改: JJ3rrY)
- 3. 判断给出的进程 P0~P6,第一问是判断系统是否会死锁,若不会死锁,给出一个安全序列。第二问是说某个进程若申请一系列资源,可以满足这个进程的申请吗?判断系统是否死锁并给出可能的执行序列(修改,qq:sehun。其实就是王道上类似的题目,给出几个进程已经申请的资源,最大需要的资源,以及初始时系统的资源,然后问你系统是否处于安全状态,如果处于,给出一个安全系列,然后第二问在给出一个进程另外在申请的资源数,问你能不能给这个进程分配资源,为什么)。(下图为原题回忆版,再下面还有一道王道原题类型相似)

X P 有效位 8 6 KK, THUI

2. (10分)在一个文件缓冲系统中,为不同的读写需求建立了三种缓冲区(A、B、C),每种缓冲区的块数分别是10、6、8,每个进程在访问文件时,可以请求任意种类任意数量的缓冲区。将采用银行家算法来避免死锁。若系统中只有4个进程要使用缓冲区,当前每个进程使用缓冲区的情况下表所示:

Progress	Max			Need			Allocation		
	A	В	C	A	В	C	A	В	C
P1	3	2	4	0	0	3	3	2	1
P2	9	3	5	7	2	5	2	1	0
Р3	5	4	3	2	4	1	3,	0	2
P4	2	2	4	0	1	0	/2	1	4

- (1) 请问当前状态是安全的吗? 写出按照银行家算法计算的过程,给出分析结果。
- (2) 现在进程 P2 再发出请求 (A=0, B=2, C=0),请问是否可以满足该分配请求。
- 4. 考察的知识点就是页表机制 (和王道上的大题很类似,甚至更简单),虚拟地址是 32 位,页面大小是 2KB,页表项大小是 4B,若不考虑快表。请回答下列问题。
  - 1) 该系统需要几级页表?。
  - 2) 怎样划分页号部分,给出 3 种可能的划分方式。(提供: sehun)
  - 3) 请画出相应的地址变换图。
- 5. 考察改进型 Clock 算法在固定分配局部置换条件下置换页面,给出几个页面,以及对应的访问位,修改位,对应的页框号,为该进程分配 0-4 号页框,指针最开始(T0 时刻)指向2 号页框,然后给出了一系列的页面访问顺序(T1-T6 时刻),叫你填一个表格,问你 T0-T6 时刻,每个页框对应的页面(提供: sehun)
- 6. (13 分) PV 操作题:给定停车场和洗车场的容量分别为 m 和 n, 用 5 台机器人(a-e)完成停车洗车到开走整个流程:
  - a: 如果停车区有空位,接待开着客人的汽车去停车区,如果满了就停止服务。
  - b: 停车区有 A 停的车子且洗车区有空位的时候就把车从停车区开到洗车区,否则就躺尸。
  - c: 洗车区里有没洗过的车子的时候洗车子, 否则就躺尸。
  - d: 洗车区里有洗完的车子且停车区有空位时, 把车从洗车区开到停车区。
  - e: 停车区里有洗好的车子时就给客人送走。

由于避免停车场和洗车场发生拥堵,每次分别只允许一辆车进出。试着用 P、V 操作写出上述过程的实现机制。(修改: sehun)

	数据结构
	四、填空题
	(每空 1 分)
/X	1. 存储上三角矩阵用存储方式。 (提供: 林深时见鹿)
	2. 给了一个图的边集,和点集,问分别用深度便利和广度遍历各有,种可能。(提
	供: 二浩)
	3. a 的左子 b 右子 c,b 的右子 d,共 4 个结点 a) 如果按顺序方式存储树,要占用一个节点多少倍的空间。
	b) 用广义表表示这个树
	4) 一个搞为 n 的二叉树中最少有个节点,最多有个节点。
	5) 索引表数据元素的值有序 归并排序(填是或者不是)稳定的。
	五、选择题
	(共10个选择题) (每题2分)
	1. 按照 abcdef 随机进栈出栈,不能得到的出栈序列是( )
	2. 考察图论算法说法错误的是(    ) A. prim 算法和 krusal 算法得到的生成树一定一样。
00	B. prim 算法适合边稀疏的图
	3. 考察希尔排序第一趟排序后的结果
	4. 二叉树高度为 h 的最少含有的节点数,和最多的含有的节点数
	5. 考察排序算法哪个不能第一趟排序将关键字放在最终位置 ( ) A. 希尔排序 B. 选择排序 C. 快速排序 D. 冒泡排序
	6. 给了一个图求一点到各点的最短路径,用 Dijkstra 算法依次选哪些点?(提供:hjx)
	7. 在一个链表中,在指针 p 指向的节点后插入一个节点 q 的代码为( )
Y X	
-X "	

- 8. 给了一个比较复杂的图,选出正确的拓扑排序。(提供 yu)
- 9. 下列关于算法说法正确的是( )
  - A. 算法执行时间只跟数据规模 n 有关
  - B. 算法设计的目地是输入和输出的关系
  - C. 算法的特性有,输入,输出,有穷性,确定性,可行性。

#### 六、简答题

(每小题 5 分)

- 1. 请用链表设计一个队列, 实现入队和出队操作(提供: sehun)
- 2. 一个递归函数 f(n)=2f(n/2)+O(n), 让你给出计算时间复杂度的过程 (提供: sehun)
- 给定数组{......、10、......}(一共 8 个数,均不超过 14,好像没有数 k 的 hash(k)=6), hash(k)=k mod 7,用溢出区的方法处理冲突,求查找成功的平均查找长度 ASL,溢出表 共 3 个单元(修改: sehun,林深时见鹿,长)
- 4. 给出序列{30,25,20,15,10,5},将其初始化为一个大根堆,然后按顺序给出每次非递减的排序。(好像是这个意思,修改:林深时见鹿)
- 5. 给了个序列,依次构造平衡二叉树,并写出完整的过程。
- 6. 给出 4 阶邻接矩阵 D<sup>(-1)</sup>和路径矩阵 P<sup>(-1)</sup>,根据 Floyd 算法,依次求出 D<sup>0</sup>、D<sup>1</sup>、D<sup>2</sup>、D<sup>3</sup>和 P<sup>0</sup>、P<sup>1</sup>、P<sup>2</sup>、P<sup>3</sup>填入下表。(修改: hjx,修改: 林深时见鹿)

#### 七、算法题

- 1. (7分) 给定 n 个元素的数组, 求出给出其中的任意元素与其后任意元素差值的最大值(即max(array[i]-array[j]) (0<=i<j<n), 时间复杂度和空间复杂度尽可能低 (回忆者注: 给了结构体和函数名)。
- 2. (8分)判断二叉树的对称性:判断二叉树是否关于根节点呈镜像对称,只要求结构对称,不要求数值也对称,是返回 1,否则返回 0。(剑指 Offer 原题)