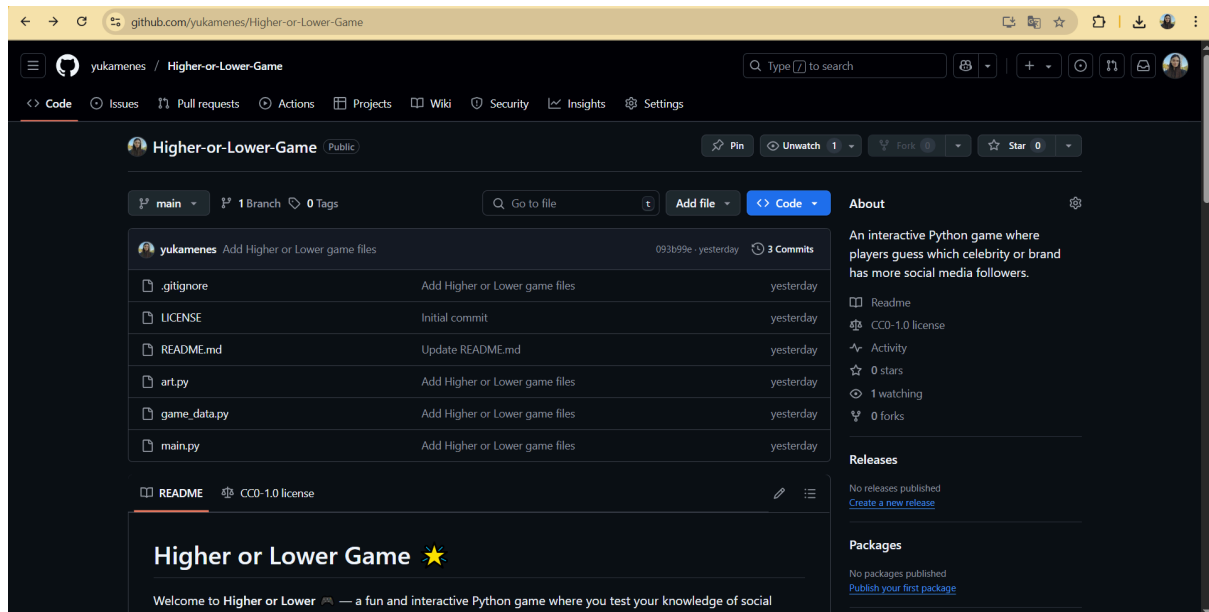
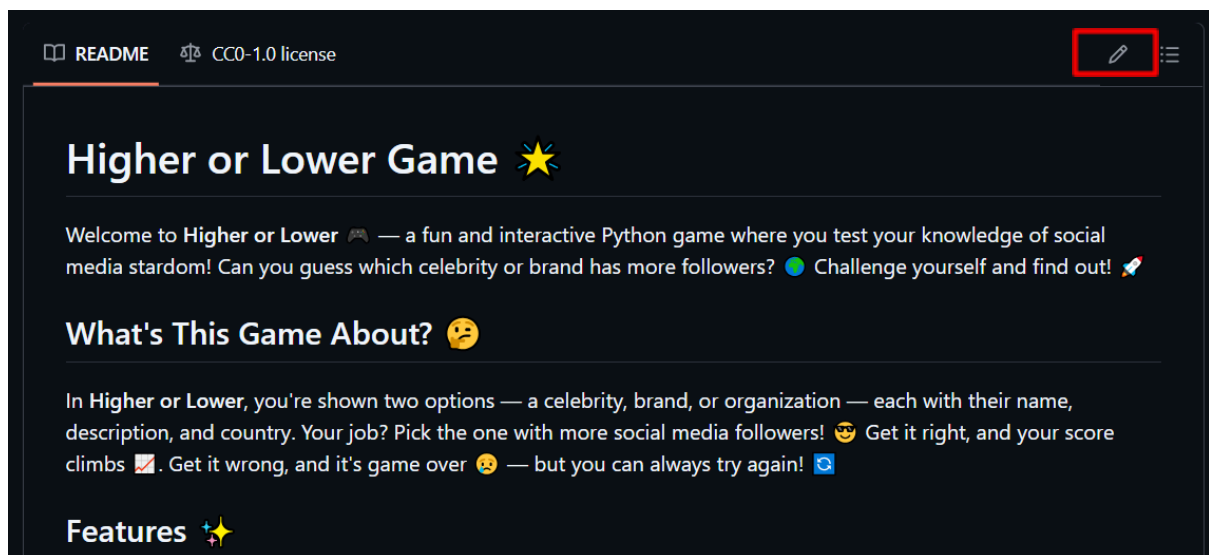


Як створити README-файл

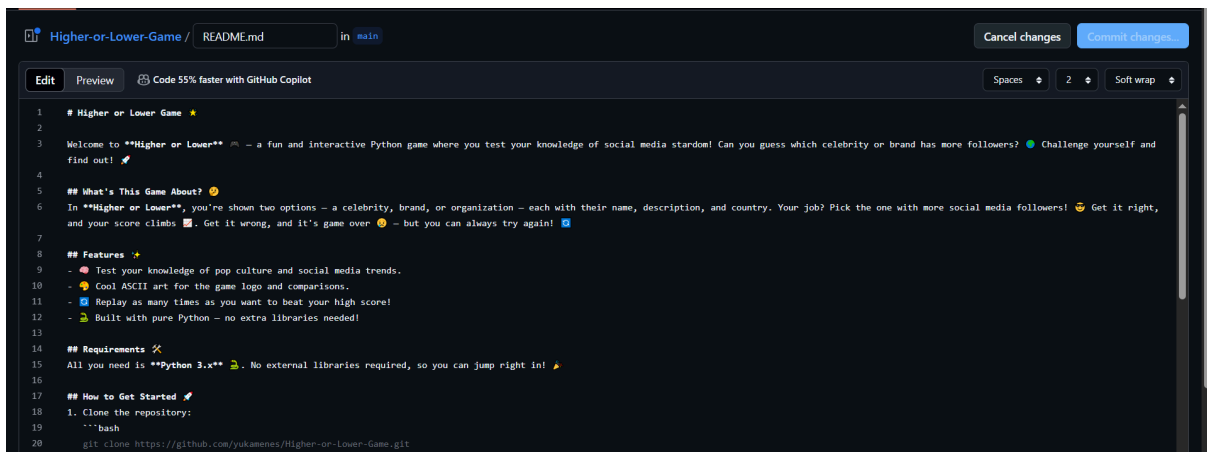
Перш за все ми маємо перейти на сторінку нашого проекту, наприклад:



Для того, щоб редагувати README файл потрібно натиснути на іконку олівця біля нього (помічений червоним квадратом):



Після цього ми перейдемо в режим редагування:

A screenshot of a GitHub repository page for 'Higher-or-Lower-Game'. The README file is displayed in a dark-themed editor. It includes a title, a welcome message, a description of the game, a list of features, requirements, and a 'How to Get Started' section with a code snippet for cloning the repository. The interface shows 'Edit' and 'Preview' tabs, and a 'Commit changes' button.

Теорія для створення власного readme файл:

Що таке README?

README — це текстовий файл, який пояснює, що робить твій проєкт. Його читають усі, хто захоче зрозуміти, як працює твій код чи гра. Пиши його так, щоб навіть друг, який не знає програмування, зрозумів.

Як оформити README?

1. Заголовки

Заголовки допомагають розділити текст на частини. Використовуй символ #:

- # — це великий заголовок (як назва книги).
- ## — менший заголовок (як розділ у книзі).
- ### — ще менший (як підрозділ).

```
# Моя супер гра
## Як грати
### Правила
```

2. Текст

Пиши коротко і зрозуміло. Наприклад:

- "Ця гра про динозавра, який стрибає через кактуси!"
- "Натисни пробіл, щоб стрибнути."

3. Посилання

Якщо хочеш додати посилання на сайт чи картинку, роби так:

```
[Назва посилання] (https://твій_сайт.com)
```

Приклад:

```
[Грати в мою гру] (https://mygame.com)
```

4. Картинки

Щоб додати картинку, напиши:

```
![Опис картинки] (посилання_на_картинку)
```

Приклад:

```
![Мій динозавр] (https://mygame.com/dino.png)
```

5. Списки

Списки допомагають упорядкувати інформацію. Є два види:

- **Ненумерований** (з крапками):

```
- Перший пункт  
- Другий пункт
```

- **Нумерований** (з цифрами):

```
1. Встанови гру  
2. Натисни "Старт"
```

6. Код

Якщо хочеш показати шматок коду, використовуй три символи ```:

```
```python  
print("Привіт, світ!")
```

Приклад готового README:

```
Приклад готового README
```

```
Моя гра "Стрибай, динозавре!"
```

Це гра, де ти керуєш динозавром і стрибаєш через кактуси.

```
Як грати
```

1. Натисни "Пробіл", щоб стрибнути.
2. Уникай кактусів!
3. Збери якомога більше очок.

### ## Скріншот

![Динозавр стрибає](https://mygame.com/dino.png)

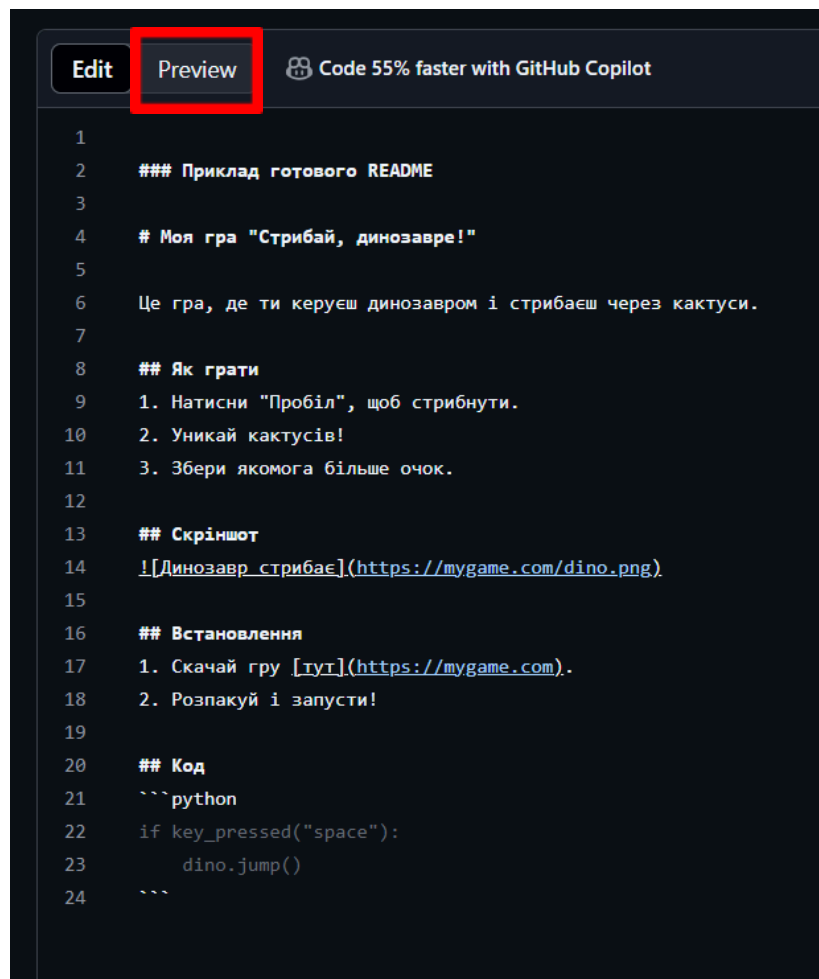
### ## Встановлення

1. Скачай гру [тут](https://mygame.com).
2. Розпакуй і запусти!

### ## Код

```
```python
if key_pressed("space"):
    dino.jump()
```
```

Якщо потрібно переглянути як він буде виглядати на сайті - потрібно натиснути кнопку preview (помічена червоним квадратом):



Після цього потрібно натиснути кнопку Commit changes (щоб зберегти даний файл), помічену червоним квадратом:

