

1 INTRODUÇÃO.

A aquariofilia, atividade responsável pela criação de plantas e animais aquáticos, que na antiguidade eram utilizados para se obter peixes frescos mais facilmente, e que atualmente é utilizado apenas para fins estéticos. Por ser um *hobby* que trabalha com seres vivos, é imprescindível o acompanhamento diário, como alimentação, níveis de água, entre outros parâmetros. (ARDEL, 2012)

Um dos maiores problemas desse *hobby*, e que mesmo ele demandando pouco tempo para manutenção, pode ocorrer de que em casos onde seja necessário a pessoa viajar acontecer imprevistos com o aquário, e ao chegar em casa se deparar com água abaixo do nível, equipamento que pararam de funcionar, além de não poder alimentar os peixe, o que pode ocasionar um desequilíbrio da fauna e flora do aquário, ou em casos mais graves, até mesmo a morte de plantas e animais.

Com o frequente aumento de recursos tecnológicos, e a introdução do conceito de IOT (*Internet of thing*), que diz e a possibilidade de conectar os mais diversos dispositivos à internet. (SANTOS, 2016) Este artigo propõe a criação de um dispositivo capaz de enviar informações do aquário para um dispositivo móvel, como temperatura, vazão de água do filtro, nível de água entre outros, e também ser possível interagir com o aquário através desta aplicação, sendo possível alimentar os peixes, ligar e desligar iluminação e reposição de água. O dispositivo poderá ser utilizado tanto por pessoas que praticam aquarismo, quanto por comerciantes que possuem aquários em suas lojas.

A parte física do sistema será construído utilizando a plataforma de código aberto *Arduino*. O aplicativo móvel será criada utilizando o *Apache Cordova*. Este artigo será dividido da seguinte forma: a seção 2 representa a revisão bibliográfica. A seção 3 criação da central de monitoramento e desenvolvimento da aplicação mobile. A seção 4 testes aplicados documentação do trabalho. A seção 5 conclusão e trabalhos futuros.

Pesquisas:

ARDEL, Vinicius Ferreira et al. A Aquarofilia como ferramenta de educação ambiental para conservação da biodiversidade. Disponível em: <http://periodicos.ufsm.br/remoa/article/viewFile/4613/2969>. Acesso em 5 de set. 2016.

SANTOS, Brono P. et al. Internet das Coisas: da teoria à prática. Disponível em: <http://homepages.dcc.ufmg.br/~mmvieira/cc/papers/internet-das-coisas.pdf>. Acesso em 7 de set. 2016.