# import thu muc o ngoai vao

Import bang duong dan (path) – Tuyet doi

Form sys import path

Path.insert(0, r”C:\...//”)

From test Import test

BTVN : tao 1 project:

+file main.py 🡪 sẽ là logic, thực thi

+ tạo ra 2 package:

* Extra: chưa 1 module about.py -> giới thiệu dự án, thông tin
* Moudues:

+ module1.py: nhập vào chuỗi ký tự-> in ra chuỗi viết hoa

Nhập vào số 2-8: in ra thứ trong tuần( thứ Hai)

+ module2.py: in ra số lớn nhất

Nhập vào 1 số < 1000: in ra dạng chữ số ( 300 -> ba tram)

Yêu cầu: file main.py chịu trách nhiệm thực thi, kiểm nghiệm module

Buổi 19:

Bai 1: - Sử dụng khối lệnh try-except-finally

xử lí ngoại lệ (lỗi) xảy ra

1. Viết chương trình nhập vào số thực

a, b, c. Hỏi a, b, c có là 3 cạnh của tam giác.

Nếu là 3 cạnh hãy tính diện tích.

- Lưu ý : suy nghĩ về các lỗi có thể

xảy ra ?

bài 2: viết chương trình tạo ra 1 file info.txt ( Nếu chưa có tạo ra file mới)

* Ghi thông tin cá nhân của mình vào file vừa tạo

Bài 3: Nhập 2 số a, b từ bàn phím  
- Tính kết quả a/b (xem phan try-except)  
- Nếu phép tính hợp lệ lưu kết quả vào file  
result.txt (nếu ko có tự tạo )

Nhập 2 số a, b từ bàn phím  
- Tính kết quả a/b (xem phan try-except)  
- Nếu phép tính hợp lệ lưu kết quả vào file  
result.txt (nếu ko có tự tạo )

Bài 4: Mini project : chương trình máy tính thực hiện phép toán cơ bản

Cấu trúc project:

Project:

+ modules (folder): chứa module maytinh.py

+main.py

+ \_\_init\_\_.py

Chương trình thực hện chức năng theo menu sau:

---- chọn phép tính----

1. Phép cộng
2. Phép trừ
3. Phéo nhân
4. Phép chia
5. Thoát chương trình

Yêu cầu: chương trình sẽ lưu kết quả vào file result.txt ( bao gồm tên phép tính, phép tính và kết quả )

Nếu chưa có file result.txt sẽ phải tạo trong lần đầu tiên sử dụng.

Yêu cầu: thi Past1, past 2

1 tuần làm project làm mini project:

ứng dụng desktop: