

Nom :	
Prénom :	

Classe: 2TL1 - 2TL2

Interrogation de janvier 2015

Langage avancé de programmation

Professeur: V. Van den Schrieck

Date : 12/1/2015 Matériel autorisé : Nombre de pages : 27 Durée : 120 minutes

Répondre aux questions directement sur ce document.

Acquis d'apprentissage évalués

- Utiliser le vocabulaire adéquat pour expliquer et discuter les concepts orientés-objets
- Analyser une situation en l'exprimant dans un formalisme orienté-objet (en l'occurrence, UML)
- Développer une solution logicielle dans le langage Java sur base de spécifications détaillées (textuelles ou UML)
- Utiliser une méthodologie, des outils et des techniques de collaboration afin de mener à bien un projet de développement java en équipe

Pondération

	Points pour	Points
	la partie	de l'étudiant
Architecture	8	
POO	12	
Bonnes pratiques	6	
Programmation réseau	5	
Programmation concurrente	3	
Total	34	
Total	20	

Contexte

Le programme sur lequel l'examen se base est un logiciel permettant la gestion d'un magasin de cookies.

Le magasin possède un compte banquaire contenant un montant de départ (investissement), un stock initialement vide, et des recettes par défaut. A chaque commande d'un type de cookies, le logiciel doit vérifier s'il y a les ingrédients suffisants pour le type de cookie demandé. Si ce n'est pas le cas, mais que le solde du compte le permet, des ingrédients sont automatiquement commandés et rajoutés au stock, et la commande est honorée. Si le solde est insuffisant, les cookies du type demandé ne sont pas produits.

Le programme possède deux interfaces : Une interface graphique, et une interface réseau. Les deux fonctionnent en parallèle, ce qui fait que des commandes peuvent être effectuées via la fenêtre GUI ou via un client réseau.

Vous trouverez en fin du feuillet les classes qui composent ce programme. Commencez par les lire attentivement, avant de répondre aux questions. Les classes relatives aux exceptions ne sont pas fournies, mais vous pouvez considérer qu'elles sont disponibles. Certaines implémentation de méthodes et certaines spécifications triviales ne sont pas montrées par souci d'alléger la lecture. Certaines classes ne sont pas absolument utiles pour répondre aux questions, mais ont néanmoins été incluses au fascicule pour vous permettre d'avoir une vue d'ensemble de l'application.

Architecture (/5)
Question 1 [/4]: UML Dessinez le diagramme UML du package cookies.magasin. Dans ce diagramme doivent fig- urer aussi bien les classes du package que les classes de l'API Java qui y sont explicitement mentionnées. Attention à bien respecter les conventions pour la représentation des relations. N'hésitez pas à ajouter des précisions à votre diagramme en commentaires.

Le logiciel est structuré selon le modèle MVC. Faites un schéma (non UML) représentant les relations entre les différents packages, dans le cadre de ce modèle. Expliquez également ce qu'apporte chacune des relations à l'architecture MVC.
Question 3 [/2] : Design Patterns Des design patterns ont été utilisés pour construire ce code. Donnez-en deux, et pour chacun, détaillez-le brièvement et expliquez comment et pourquoi il est utilisé dans le cadre du logiciel.

Programmation orientée-objet (/13)

Question 4 [/2]: Utilisation d'objets

Ecrivez la méthode ajouterRecettesParDefaut() de la classe MagasinCookies, afin que, par défaut, le magasin propose dans sa carte des cookies au cacao. Pour un cookie au cacao, il faut :

- Une dose de farine (disponible par doses de 10 grammes, à 2 euros le kilo)
- Une dose de beurre (disponible par doses de 10 grammes, à 3 euros le kilo)
- Une dose de sucre (disponible par doses de 10 grammes, à 1 euros le kilo)
- Deux doses d'oeufs (disponible par doses de 10 grammes, à 5 euros le kilo)
- Deux doses de cacao (disponible par doses de 2 grammes, à 15 euros le kilo)

public	static	void	ajouterRecettesParDefaut{
}			

Question 5 [/4]: Héritage

Le propriétaire du magasin de Cookies a développé un nouveau concept : Celui d'un cookie avec un message personnalisé imprimé dessus. Ce cookie sera facturé 20% plus cher qu'un cookie normal de la même recette.

Vous devez implémenter cette modification pour permettre la commande de cookies avec message personnalisé, en apportant un minimum de changements aux classes existantes. Sans rentrer dans les détails d'implémentation, il vous est demandé de :

- 1. expliquer le principe orienté-objet utilisé pour résoudre le problème
- 2. lister les modifications apportées à l'interface des classes (signature et spécifications des méthodes publiques)

3.	lister les modifications	s apportées à cha	cune des classes	

Question 6 [/2]: Polymorphisme

Dans la classe ListeIngredients, la méthode ajouter() utilise la méthode containsKey() de la classe HashMap pour détecter si un ingrédient est déjà présent dans la liste. Imaginons que nous ayons déjà 10 doses d'un ingrédient appelé *sucre* dans la liste, et que nous voulions rajouter trois doses d'un ingrédient également appelé *sucre*.

- 1. Expliquez en détails comment la méthode containsKey() exploite le *polymorphisme* pour traiter ce cas de figure.
- 2. Quels sont les critères utilisés pour détecter que l'ingrédient que l'on tente d'ajouter est déjà dans la liste?

Si vous devez mentionner des extraits de code, indiquez le nom de la classe et la méthode correspondante.

```
/**
  * Modifie la liste d'ingredients en ajoutant la quantite indiquee a l'ingredient i.
  * Si i n'etait pas encore dans la liste, il y est ajoute
  * @param i Un objet Ingredient non nul
  * @param quantite le nombre de doses de l'ingredient a ajouter (> 0)
  */
public void ajouter(Ingredient i, int quantite){
    if(liste.containsKey(i)){
        liste.put(i, liste.get(i)+quantite);
    }
    else{
        liste.put(i, quantite);
    }
}
```

Listez toutes les structures de données utilisées par le programme, et pour chacune, expliquez pourquoi elle a été choisie en fonction de l'usage qu'il en est fait, et si ce choix est pertinent.
Question 8 [/2]: Exceptions Imaginons que, depuis le client réseau, une commande soit passée pour des cookies à la noix de cajou, alors que le magasin n'en propose pas à la carte. Expliquez en détails ce qui va se passer au niveau de la cascade d'appels de méthodes : Qui va détecter le problème? Sous quelle forme sera-t'il relayé, étape par étape, jusqu'au client?

Bonnes pratiques de programmation (/6)

Question 9 [/2]: Documentation

Documentez la méthode retirer(Ingredient i, int quantite) de la classe ListeIngredients.

```
/**

*

*

*

*

*

public void retirer(Ingredient i, int quantite) throws StockInsuffisantException{
   if(!liste.containsKey(i) || liste.get(i) < quantite){
      throw new StockInsuffisantException();
   }
   liste.put(i, liste.get(i)-quantite);
}</pre>
```

Question 10 [/2]: Tests

Expliquez en quoi consistent les tests Black-Box, et quelle est la différence avec les tests White-Box. Proposez ensuite un ensemble de tests Black-Box pour la méthode retirer(Ingredient i, int quantite) de la classe ListeIngredients, sous forme d'un tableau valeurs d'entrée (paramètres ou état de l'objet/du programme) - résultat attendu (pas de code java). Basez-vous sur votre réponse à la question précédente.

Question 11 [/2] : Qualité du code

La méthode valeurIngredients a été implémentée en dépit du bon sens. Heureusement, les spécifications ont été écrites par une autre personne, à l'esprit moins tortueux. Proposez une nouvelle implémentation de cette méthode qui respecte les critères de qualité d'un bon code source. Listez les principes de bonne programmation que vous avez appliqués.

```
/**
  * Calcule la valeur des ingredients contenus dans la liste.
  * @return La valeur des ingredients en euros
  */
public double valeurIngredients(){
    double c = 0;
for(Map.Entry<Ingredient, Integer> e : liste.entrySet()){
    Ingredient MaVariable = e.getKey();
    double o;int X = e.getValue(); //X = quantite
    o = MaVariable.getPrixUnitaire(); //o = prix
    if(X > 0){ c = c + (X*o);
        }}return c;
}
```

Programmation réseau (/5)

Question 12 [/2]: Principes

Le logiciel de gestion de commandes de cookies est une application distribuée utilisant des sockets.

Pourquoi a-t-on choisi cette solution plutôt que des DatagramSocket? Expliquez la différence entre les deux, et expliquez pour quoi le premier choix est préférable dans cette situation.

Question 13 [/3]: Fonctionnement

Expliquez le fonctionnement du client réseau du magasin de cookies, en complétant les 5 points de commentaires.

```
public static String acheteCookies(String nomCookie, int numCookies) throws IOException{
   Socket socket = new Socket(serverIP, port);
   //2.
   //
   BufferedReader in = new BufferedReader(
                          new InputStreamReader(
                                  socket.getInputStream()));
   PrintWriter out = new PrintWriter(
                        new BufferedWriter(
                               new OutputStreamWriter(
                                         socket.getOutputStream())),true);
    //3.
   //
   out.println(nomCookie);
   out.println(numCookies);
   String result = in.readLine();
    //5.
   //
   in.close();
   out.close();
   socket.close();
   return result;
```

/3)Programmation concurrente (Question 14 [/3]: Parallélisation du serveur Le magasin doit pouvoir recevoir des commandes depuis l'interface GUI et depuis le réseau. Or, par défaut, il n'y a qu'un seul fil d'exécution en java. 1. Quel mécanisme a été utilisé pour permettre au serveur et à la GUI de fonctionner en parallèle? Expliquez. 2. La programmation concurrente peut poser certains problèmes d'intégrité des données si elle est appliquée sans précaution. Expliquez ici quelles données pourraient potentiellement poser problème. Est-ce que le programme a été concu pour éviter ça? Si oui, qu'est ce qui a été fait, et pourquoi. Si non, que faire pour arranger ça? Indiquez précisément la modification à appliquer, et à quel(s) endroit(s) du programme.

Classes

Classe MagasinCookies

```
package cookies.magasin;
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Calendar;
import java.util.Date;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
import java.util.Observable;
import java.util.Map.Entry;
public class MagasinCookies extends Observable{
   private String nom;
    private Map < String, RecetteCookie > recettesCookies;
   private Compte compte;
    private ListeIngredients stock;
    private ArrayList < String > ventes;
    public MagasinCookies(){
    public MagasinCookies(String nom, int investissement){
        this.nom = nom;
        this.stock = new ListeIngredients();
        this.compte = Compte.getInstance(investissement);
        this.ventes = new ArrayList < String > ();
        recettesCookies = new HashMap < String, RecetteCookie > ();
        ajouterRecettesParDefaut();
    public MagasinCookies(String nom, int investissement,
                            Map < String , RecetteCookie > recettes ) {
        this.nom = nom;
        this.stock = new ListeIngredients();
        this.compte = Compte.getInstance(investissement);
        this.ventes = new ArrayList<String>();
        this.recettesCookies = recettes;
    }
    * Ajoute une recette de cookie au magasin
     st @param r : Une recette correctement initialis e avec
    * les ingr dients n cessaires.
    public void ajouterRecette(RecetteCookie r){
       recettesCookies.put(r.getDescriptif(), r);
        setChanged();
        notifyObservers();
    }
     * Fabrique numCookies selon la recette donn s'il y a
     *\ assez\ d'ingr\ dients\ en\ stock\ ou\ s'il\ est\ possible\ de\ compl\ ter\ le\ stock.
     st Le stock est modifi en fonction des ingr dients pr lev s.
     * Le solde du compte est modifi en fonction des ingr dients
     st qu'il a fallu achet et du paiement des cookies fabriqus.
     * @param nomRecette : le nom de la recette du cookie demand
     * Oparam numCookies : Le nombre de cookies demand (>0)
     * @return Les cookies demands, sous forme de tableau d'objets Cookie.
     * Othrows SoldeInsuffisantException
     * @throws StockInsuffisantException
     * Othrows RecetteInconnueException
    public Cookie[] fabriquerCookies(String nomRecette, int numCookies)
                                                 throws SoldeInsuffisantException,
                                                         StockInsuffisantException,
                                                         RecetteInconnueException {
        Cookie [] newCookies = new Cookie[numCookies];
        //1. R cup rer la recette
        RecetteCookie recette = recettesCookies.get(nomRecette);
        if(recette==null)
```

```
throw new RecetteInconnueException();
    //2. Prendre les ingr dients en effectuant les achats n cessaires
    pr leverDansStock(recette, numCookies);
    //3. Fabriquer et vendre les cookies
    for(int i = 0; i < numCookies; i++){</pre>
        newCookies[i] = new Cookie(recette);
        vendre(newCookies[i]);
    setChanged();
    notifyObservers();
    return newCookies;
public double getSolde(){...}
public Map<String, RecetteCookie> getRecettes() {...}
public ListeIngredients getStock(){...}
public ArrayList<String> getVentes(){...}
public String getNom() {...}
* Calcule la valeur du stock courant
 * @return la somme du cout des ingr dients en stock
public double valeurStock(){
  return stock.valeurIngredients();
/**
* Calcule le bilan financier du magasin,
    savoir le solde du compte et la valeur du stock
* @return le bilan calcul
*/
public double getBilan(){
   return getSolde() + valeurStock();
/**
* Augmente le solde du compte du magasin
 * @param montant
public void ajouterInvestissement(int montant){
   compte.depot(montant);
    setChanged();
   notifyObservers();
 * Le prix du cookie est encaiss sur le solde du compte
 * @param c
private void vendre(Cookie c){
   compte.depot(c.prix());
    //R cup rer la date de la vente :
    Date now = Calendar.getInstance().getTime();
    SimpleDateFormat format = new SimpleDateFormat("d/M/yy hh:mm");
    ventes.add(format.format(now) + " " + c );
}
* Oparam recette : La recette sp cifiant les ingr dients pr lever
            dans le stock pour un cookie
* @param numCookies : Le nombre de cookies produire
* @result S'il y a suffisamment de fonds pour compl ter le stock au besoin, le stock
 * est diminu de la quantit d'ingr dients indiqus dans la recette
 * Othrows SoldeInsuffisantException: S'il n'y a pas suffisamment
* de fonds pour compl ter le stock, le stock est inchang et l'exception est lanc e.
 st Othrosw StockInsuffisantException : Cette exception n'est normalement jamais
 * lance puisque l'tat du stock est v rifi avant le pr l vement
private void pr leverDansStock(RecetteCookie recette, int numCookies)
                                              throws SoldeInsuffisantException {
    //Si le stock est incomplet, on ach te les ingr dients manquants
    completerStock(recette, numCookies);
    //Le stock est suffisant, donc on pr l ve ce dont on a besoin
    for(Entry < Ingredient, Integer > entry : recette.getIngredients()) {
        try{
            stock.retirer(entry.getKey(), entry.getValue()*numCookies);
```

```
catch (StockInsuffisantException e){
                \label{eq:system} System.err.println("Erreur : Stock insuffisant \setminus
                                      malgr v rification pr alable");
            }
        }
    }
     * Renvoie les achats effectuer pour pouvoir effectuer la recette indiqu e
     * Oparam recette est non null
     * @param numCookies >0
     * Oreturn la liste des ingr dients en rupture de stock, avec le nombre de
     * kilos
                 acheter pour chacun.
     */
    private ListeIngredients ingredientsAAcheter(RecetteCookie recette, int numCookies){
        ListeIngredients ingredientsManquants = new ListeIngredients();
        for(Map.Entry < Ingredient, Integer > entry : recette.getIngredients()) {
            Ingredient ingredient = entry.getKey();
            int unitesNecessaires = entry.getValue() * numCookies;
            int unitesManquantes = unitesNecessaires - stock.quantite(ingredient);
            if(unitesManquantes > 0){
                //Calculer la quantite par kilo a acheter
int aAcheter = (int) (ingredient.getNbUniteParKilo() \
                         * Math.ceil(unitesManquantes / ingredient.getNbUniteParKilo()));
                 ingredientsManquants.ajouter(ingredient, aAcheter);
        }
        return ingredientsManquants;
    }
     * Ach te la quantit d'ingr dients indiqu e dans la liste d'ingr dients manquants
     * si le solde le permet.
     st Oparam ingredients Manquants : La liste des ingr dients
                                                                     compl ter et
                 la quantit demand e pour chacun
     * Cpost Si le solde est suffisant pour permettre de renflouer les stocks etant donn
      que les achats se font au kilo, apr s ex cution de la m thode, le stock contient
       au minimum la quantit demand e pour chaque ingr dient
     * Othrows SoldeInsuffisantException si le solde est insuffisant pour effectuer les achats.
     * Le stock est alors inchang
    {\tt private} \ \ {\tt void} \ \ {\tt completerStock} \\ ({\tt RecetteCookie} \ \ {\tt recette}, \ \ {\tt int} \ \ {\tt numCookies})
                                                   throws SoldeInsuffisantException{
        ListeIngredients ingredientsAAcheter = ingredientsAAcheter(recette, numCookies);
        if(ingredientsAAcheter.valeurIngredients()>compte.solde())
             throw new SoldeInsuffisantException();
        for(Entry < Ingredient, Integer > entry : ingredients AAcheter) {
             acheterIngredientAuKilo(entry.getKey(), entry.getValue());
    }
    /**
     * @param i
     * @param numKilos
     * Othrows SoldeInsuffisantException
    private void acheterIngredientAuKilo(Ingredient i, int quantite)
                                              throws SoldeInsuffisantException{
        compte.retrait(i.getPrixUnitaire()*quantite);
        stock.ajouter(i, quantite);
    private void ajouterRecettesParDefaut(){
        //A compl ter
}
```

Classe ListeIngredients

```
package cookies.magasin;
import java.util.HashMap;
import java.util.Iterator;
import java.util.Map;
import java.util.Map.Entry;
public class ListeIngredients implements Iterable<Entry<Ingredient, Integer>> {
   Map <Ingredient, Integer > liste;
    public ListeIngredients(Map<Ingredient, Integer> liste) {
       super();
        this.liste = liste;
   public ListeIngredients(){
       liste = new HashMap < Ingredient , Integer > ();
    * Modifie la liste d'ingr dients en ajoutant la quantit indique l'ingr dient i.
     * Si i n' tait pas encore dans la liste, il y est ajout
    * Oparam i Un objet Ingr dient non nul
    * Oparam quantite le nombre de doses de l'ingr dient
                                                             ajouter (> 0)
    public void ajouter(Ingredient i, int quantite){
       if(liste.containsKey(i)){
           liste.put(i, liste.get(i)+quantite);
           liste.put(i, quantite);
    /**
     * A Compl ter
    public void retirer(Ingredient i, int quantite) throws StockInsuffisantException{
       if(!contient(i,quantite)){
            throw new StockInsuffisantException();
       liste.put(i, liste.get(i)-quantite);
    * Cette m thode v rifie si le stock contient au minimum le nombre de doses
    st indique en param tre pour l'ingr dient i.
    * Oparam i : un ingr dient
    st Oparam quantite : le nombre de doses d'ingr dient demand .
     * Oreturn vrai si l'ingr dient est pr sent en quantit suffisante, faux sinon.
    public boolean contient(Ingredient i, int quantite){
       if(!liste.containsKey(i) || liste.get(i) < quantite){</pre>
           return false;
       return true;
    * Calcule la valeur des ingr dients contenus dans la liste.
     * Oreturn La valeur des ingr dients en euros
    public double valeurIngredients(){
       double c = 0;
for(Map.Entry < Ingredient , Integer > e : liste.entrySet()){
        Ingredient MaVariable = e.getKey();
        double o;int X = e.getValue(); //X = quantite
        o = MaVariable.getPrixUnitaire(); //o = prix
       if(X > 0) \{ c = c + (X*o);
               }}return c;
```

```
* Renvoie un it rateur permettant de parcourir la liste d'ingr dients
    public Iterator<Entry<Ingredient, Integer>> iterator(){
       return liste.entrySet().iterator();
    }
    /**
     * Renvoie le nombre de doses en stock pour l'ingr dient donn
     * @param ingredient
     * Oreturn le nombre de doses en stock de ingredient
    public int quantite(Ingredient ingredient) {
       if (!liste.containsKey(ingredient))
            return 0;
        return liste.get(ingredient);
    }
    public String toString(){
        String result = "";
        for(Entry<Ingredient, Integer> entry : liste.entrySet()){
   result += (entry.getKey() + " - " + entry.getValue() + " unit s\n");
        return result;
}
```

Classe Ingredient

```
package cookies.magasin;
public class Ingredient {
    String name;
    double qteBaseGr;
    double prixKilo;
    public Ingredient(String name, double qteBaseGr, double prixKilo) {
        super();
        this.name = name;
        this.qteBaseGr = qteBaseGr;
        this.prixKilo = prixKilo;
    public String getName() {
        return name;
    public double getPrixUnitaire() {
        return (prixKilo/1000.0)*qteBaseGr;
    public String toString(){
       return name;
    public double getNbUniteParKilo(){
       return 1000.0/qteBaseGr;
    @Override
    public int hashCode() {
       final int prime = 31;
int result = 1;
        result = prime * result + ((name == null) ? 0 : name.hashCode());
        return result;
    @Override
    public boolean equals(Object obj) {
        if (this == obj)
            return true;
        if (obj == null)
            return false;
        if (getClass() != obj.getClass())
        return false;
Ingredient other = (Ingredient) obj;
        if (name == null) {
            if (other.name != null)
                return false;
        } else if (!name.equals(other.name))
            return false;
        return true;
}
```

Classe RecetteCookie

```
package cookies.magasin;
public class RecetteCookie {
   private String descriptif;
    private ListeIngredients ingredients;
    public RecetteCookie(String descriptif) {
        super();
        this.descriptif = descriptif;
       ingredients = new ListeIngredients();
   public ListeIngredients getIngredients() {
       return ingredients;
    public void addIngredient(Ingredient i, int quantite){
       ingredients.ajouter(i, quantite);
    public double cout(){
       return ingredients.valeurIngredients();
    @Override
    public String toString() {
       return "Cookie [descriptif=" + descriptif + ", prix()=" + cout() + "]";
    @Override
    public int hashCode() {
       final int prime = 31;
       int result = 1;
       result = prime * result
               + ((descriptif == null) ? 0 : descriptif.hashCode());
        return result;
    }
    @Override
    public boolean equals(Object obj) {
       if (this == obj)
            return true;
        if (obj == null)
            return false;
        if (getClass() != obj.getClass())
           return false;
        RecetteCookie other = (RecetteCookie) obj;
        if (descriptif == null) {
            if (other.descriptif != null)
               return false;
        } else if (!descriptif.equals(other.descriptif))
           return false;
        return true;
    }
    public String getDescriptif() {
       return descriptif;
}
```

Classe Cookie

```
package cookies.magasin;

public class Cookie {
    public final double BENEFICE = 0.25;
    RecetteCookie recette;
    public Cookie(RecetteCookie recette) {
        this.recette = recette;
    }

    public double prix() {
        return recette.cout() * (1+BENEFICE);
    }
    public String toString() {
        return this.recette.getDescriptif() + " - " + prix();
    }
}
```

Classe Compte

```
package cookies.magasin;
public final class Compte {
    private double solde;
    private static Compte uniqueInstance = null;
    private Compte() {
    public final static Compte getInstance(double soldeInitial) {
        if (uniqueInstance == null) {
            uniqueInstance = new Compte(); }
            uniqueInstance.solde = soldeInitial;
            return uniqueInstance;
    public void retrait(double montant) throws SoldeInsuffisantException{
        if(solde >= montant){
    solde = solde - montant;
        else {
            throw new SoldeInsuffisantException();
    public void depot(double montant){
        solde = solde + montant;
    public double solde() {
       return solde;
    public String toString(){
       return "Solde du compte : " + solde;
}
```

Classe MagasinCookiesMain

```
package cookies.main;
import cookies.controleur.CookieGUIControleur;
import cookies.gui.MagasinFrame;
import cookies.magasin.MagasinCookies;
import cookies.magasin.MagasinCookies;
import cookies.netServer.CookieServer;

public class MagasinCookiesMain {
    public static void main(String [] args){

        MagasinCookies monMagasin = new MagasinCookies("CookieFactory", 1000);
        CookieGUIControleur ctrl = new CookieGUIControleur(monMagasin);
        MagasinFrame gui = new MagasinFrame(monMagasin, ctrl);
        ctrl.addGUI(gui);
        CookieServer server = new CookieServer(monMagasin);
        Thread t = new Thread(server);
        t.start();
    }
}
```

Classe CookieGUIControleur

```
package cookies.controleur;
import java.util.Map;
import javax.swing.JTextField;
import cookies.gui.MagasinFrame;
import cookies.magasin.Cookie;
import cookies.magasin.MagasinCookies;
import cookies.magasin.RecetteInconnueException;
import cookies.magasin.SoldeInsuffisantException;
import cookies.magasin.StockInsuffisantException;
public class CookieGUIControleur {
    MagasinCookies magasin;
    MagasinFrame gui;
    public CookieGUIControleur(MagasinCookies magasin) {
        this.magasin = magasin;
    public void commande(Map<String, JTextField> commande){
        double aPayer = 0;
        for(Map.Entry < String, JTextField > entry : commande.entrySet()){
            String typeCookie = entry.getKey();
            int numCookies = Integer.parseInt(entry.getValue().getText());
            try {
                if (numCookies > 0) {
                    Cookie[] cookies = magasin.fabriquerCookies(typeCookie, numCookies);
                    for(Cookie c : cookies){
                        aPayer += c.prix();
                }
            } catch (SoldeInsuffisantException e) {
                gui.getPanelVente().
                    afficheResultat("Erreur : Stock insuffisant pour "+typeCookie);
            } catch (StockInsuffisantException e) {
                gui.getPanelVente().afficheResultat("Erreur : Stock insuffisant");
            } catch (RecetteInconnueException e) {
                gui.getPanelVente().afficheResultat("Erreur : Recette inconnue");
            entry.getValue().setText("0");
        gui.getPanelVente().afficheResultat("Montant de la transaction : "+aPayer + " euro|s");
    public void addGUI(MagasinFrame gui) {
        this.gui = gui;
}
```

Classe MagasinFrame

```
package cookies.gui;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JTabbedPane;
import cookies.controleur.CookieGUIControleur;
import cookies.magasin.MagasinCookies;
public class MagasinFrame extends JFrame {
    PanelVente panelVente;
    PanelStock panelStock;
    PanelComptes panelCompte;
    public MagasinFrame(MagasinCookies m, CookieGUIControleur ctrl ) {
         super(m.getNom());
         // Parametrisation de la fenetre
         setDefaultCloseOperation (JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
         setSize (500, 600);
        panelVente = new PanelVente(m, ctrl);
         panelStock = new PanelStock(m, ctrl);
         panelCompte = new PanelComptes(m, ctrl);
         JTabbedPane tabbedPane = new JTabbedPane();
        tabbedPane.addTab("Vente", panelVente);
tabbedPane.addTab("Stock", panelStock);
tabbedPane.addTab("Comptes", panelCompte);
         // On place la boite principale sur la fenetre
         getContentPane().add(tabbedPane);
         setVisible(true);
    public PanelVente getPanelVente() {
         return panelVente;
}
```

Classe PanelComptes

```
package cookies.gui;
import java.awt.Color;
import java.awt.Dimension;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Observable;
import java.util.Observer;
import javax.swing.Box;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;
import cookies.controleur.CookieGUIControleur;
import cookies.magasin.MagasinCookies;
public class PanelComptes extends JPanel implements Observer{
    MagasinCookies magasin;
    CookieGUIControleur controleur;
    Box verticalBox;
    public PanelComptes(MagasinCookies magasin, CookieGUIControleur controleur) {
        this.magasin = magasin;
        this.controleur = controleur;
        magasin.addObserver(this);
        draw();
    private void draw(){
        this.removeAll();
        verticalBox = Box.createVerticalBox();
        JLabel entete = new JLabel("Bilan financier");
        entete.setAlignmentX(CENTER_ALIGNMENT);
        verticalBox.add(entete);
        verticalBox.add(Box.createRigidArea(new Dimension(20, 20)));
        Box ligne = Box.createHorizontalBox();
        ligne.add(new JLabel("Valeur du stock : "));
        ligne.add(new JLabel(magasin.valeurStock() + " euros"));
        verticalBox.add(ligne);
        ligne = Box.createHorizontalBox();
        ligne.add(new JLabel("Solde du compte : "));
        ligne.add(new JLabel(magasin.getSolde() + " euros"));
        verticalBox.add(ligne);
        ligne = Box.createHorizontalBox();
        ligne.add(new JLabel("Bilan : "));
        ligne.add(new JLabel(magasin.getBilan() + " euros"));
        verticalBox.add(ligne);
        verticalBox.add(getVentes());
        this.add(verticalBox):
        this.setBackground(Color.white);
    private Box getVentes(){
        ArrayList < String > ventes = magasin.getVentes();
        Box tabVentes = Box.createVerticalBox();
        for(String vente : ventes){
            tabVentes.add(new JLabel(vente));
        return tabVentes;
    @Override
    public void update(Observable o, Object arg) {
        draw();
}
```

Classe PanelVente

```
package cookies.gui;
[import caches pour alleger l affichage]
public class PanelVente extends JPanel implements ActionListener{
    MagasinCookies magasin;
    Map < String , JTextField > choixCookie;
    JLabel resultat;
    JButton okButton;
    JButton cancelButton;
    CookieGUIControleur controleur;
    public PanelVente(MagasinCookies magasin, CookieGUIControleur controleur) {
        this.magasin = magasin;
        this.controleur = controleur;
        choixCookie = new HashMap < String, JTextField > ();
        Box verticalBox = Box.createVerticalBox();
        JLabel entete = new JLabel("Choisissez vos cookies :");
        entete.setAlignmentX(CENTER_ALIGNMENT);
        verticalBox.add(entete):
        verticalBox.add(Box.createRigidArea(new Dimension(20, 20)));
        ajouterTableauChoix(verticalBox);
        verticalBox.add(Box.createRigidArea(new Dimension(20, 20)));
        resultat = new JLabel();
        verticalBox.add(resultat);
        verticalBox.add(Box.createRigidArea(new Dimension(20, 20)));
        okButton = new JButton("Commander");
        okButton.addActionListener(this);
        cancelButton = new JButton("Reset");
        cancelButton.addActionListener(this);
        Box ligneBoutons = Box.createHorizontalBox();
        ligneBoutons.add(okButton);
        ligneBoutons.add(cancelButton);
        verticalBox.add(ligneBoutons);
        this.add(verticalBox);
        this.setBackground(Color.white);
    public void ajouterTableauChoix(Container c){
        for(Map.Entry < String, RecetteCookie > entry : magasin.getRecettes().entrySet()){
            String nomRecette = entry.getKey();
            Box ligne = Box.createHorizontalBox();
            JTextField field = new JTextField("0",3);
            choixCookie.put(nomRecette, field);
            field.setMaximumSize(new Dimension(30, 30));
            field.setAlignmentX(RIGHT_ALIGNMENT);
            ligne.add(new JLabel(nomRecette + " : "));
            ligne.add(Box.createHorizontalGlue());
            ligne.add(field);
            ligne.setBorder(BorderFactory.createLineBorder(Color.GRAY));
            c.add(ligne);
        }
    public void actionPerformed (ActionEvent event)
        if (event.getSource() == okButton) {
            controleur.commande(choixCookie);
        if (event.getSource() == cancelButton){
            for(Map.Entry < String, JTextField > entry : choixCookie.entrySet()){
                entry.getValue().setText("0");
            }
    public void afficheResultat(String string) {
        resultat.setText(string);
}
```

Classe PanelStock

```
package cookies.gui;
import java.awt.Color;
import java.awt.Container;
import java.awt.Dimension;
import java.util.Map;
import java.util.Observable;
import java.util.Observer;
import javax.swing.BorderFactory;
import javax.swing.Box;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;
import cookies.controleur.CookieGUIControleur;
import cookies.magasin.Ingredient;
import cookies.magasin.MagasinCookies;
public class PanelStock extends JPanel implements Observer{
    MagasinCookies magasin;
    CookieGUIControleur controleur;
    Box verticalBox;
    public PanelStock(MagasinCookies magasin, CookieGUIControleur controleur) {
        this.magasin = magasin;
        this.controleur = controleur;
        magasin.addObserver(this);
        draw():
    public void draw(){
        this.removeAll();
        Box verticalBox = Box.createVerticalBox();
        JLabel entete = new JLabel("Etat des stocks");
        entete.setAlignmentX(CENTER_ALIGNMENT);
        verticalBox.add(entete);
        verticalBox.add(Box.createRigidArea(new Dimension(20, 20)));
        ajouterTableauStock(verticalBox);
        verticalBox.add(Box.createRigidArea(new Dimension(20, 20)));
        JLabel valeur = new JLabel();
        valeur.setText(magasin.valeurStock() + " euros");
        verticalBox.add(valeur);
        verticalBox.add(Box.createRigidArea(new Dimension(20, 20)));
        this.add(verticalBox);
        this.setBackground(Color.white);
    private void ajouterTableauStock(Container c){
        for(Map.Entry < Ingredient , Integer > entry : magasin.getStock()) {
             Ingredient ing = entry.getKey();
             int nbUnites = entry.getValue();
             Box ligne = Box.createHorizontalBox();
            ligne.add(new JLabel(ing.getName()+ " - "));
ligne.add(new JLabel(" "+ing.getPrixUnitaire()+ " euros/dose - "));
             ligne.add(new JLabel(""+nbUnites + " doses en stock"));
            c.add(ligne);
        }
    @Override
    public void update(Observable o, Object arg) {
        draw();
    }
}
```

Classe CookieServer

```
package cookies.netServer;
[Import caches pour alleger l affichage]
public class CookieServer implements Runnable{
    boolean stop = false;
    MagasinCookies mag;
    public CookieServer(MagasinCookies mag){
       this.mag = mag;
    public void stop(){
        this.stop=true;
    public void run(){
        try{
            Socket soc;
            ServerSocket s = new ServerSocket(12345);
            //MagasinCookies mag = new MagasinCookies("Cookie's World", 1000);
            while (!stop){
                //Arrivee d'une requete : Ouverture de la connexion et des flux de communication
                 soc = s.accept();
                BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(
                                                              soc.getInputStream()));
                 PrintWriter out = new PrintWriter(
                        new BufferedWriter(
                                 new OutputStreamWriter(soc.getOutputStream())), true);
                //Traitement de la requete
                String nomRecette = in.readLine();
                if(nomRecette == "QUIT"){
                     break:
                int numCookies = Integer.parseInt(in.readLine());
                Cookie[] cookies;
                 String result = "";
                try {
                     cookies = mag.fabriquerCookies(nomRecette, numCookies);
                     double prix = 0;
                     for(Cookie c : cookies){
                         prix += c.prix();
                         result += (c+" - ");
                    }
                     out.print("Voici les cookies demand s, la facture est de "+prix + " euros. Bon app tit! (" + result+ ")");
                } catch (SoldeInsuffisantException e) {
                    out.println("Erreur : stock insuffisant pour la transaction.");
                 } catch (RecetteInconnueException e){
                     out.println("Erreur : La recette n'est pas la carte du magasin");
                } catch (StockInsuffisantException e) {
                     e.printStackTrace();
            7
            s.close();
        }
        catch(IOException e)
        {
            System.out.println("Erreur IO : Le serveur a crash ");
        }
    }
}
```

Classe CookieClient

```
package cookies.netClient;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.OutputStreamWriter;
import java.io.PrintWriter;
import java.net.Socket;
public class cookieClient {
    static String serverIP;
    static int port;
    /**
    * Cette methode effectue une commande de cookies au magasin de cookie
    * @param nomCookie : Le nom du cookie command
     st @param numCookies : Le nombre de cookies de type nomCookie command s
     * @return le resultat de la commande
     * Othrows IOException en cas d'erreur lors de la communication
    public static String acheteCookies(String nomCookie, int numCookies) throws IOException {
       //1.
        //
        Socket socket = new Socket(serverIP, port);
        //2.
        11
        BufferedReader in = new BufferedReader(
                               new InputStreamReader(
                                       socket.getInputStream()));
        PrintWriter out = new PrintWriter(
                             new BufferedWriter(
                                     new OutputStreamWriter(
                                              socket.getOutputStream())),true);
        //3.
        out.println(nomCookie);
        out.println(numCookies);
        1/4.
        //
        String result = in.readLine();
        //5.
        11
        in.close();
        out.close();
        socket.close():
        return result;
    public static void main(String[] args) {
        serverIP="127.0.0.1";
        port = 12345;
        try {
           System.out.println(acheteCookies("Cookie au cacao", 2));
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
    }
}
```