Violaine VARICCA 30/08/1990 Française 06.61.04.26.66 vvaricca@hotmail.fr Permis B Tours (37)



EXPERIENCES

Depuis octobre 2017

Analyste Développeur Java JEE

D2L Informatique, Télétravail

Descriptif de la mission :

Développement (évolutions et corrections) pour un progiciel de gestion administratif médico-social, documentation, recette, support client

Java JEE, JUnit, Hibernate, Spring, Apache Cordova, Lisp, Cypress

De septembre 2013 A octobre 2017 Analyste Développeur

Sopra Banking Software, Tours (37)

Descriptif de la mission :

Spécifications techniques, fonctionnelles et documentation, développement (évolutions et corrections), tests unitaires et d'intégration, Benchmark

Informix, 4GL, Oracle Database, Java JEE, SOAP UI, HPQC, Jira

D'avril 2013 A septembre 2013 STAGE : Analyse et développement en environnement JAVA et architectures distribuées

Pôle R&D/Fastconnect, Rennes (35)

Descriptif de la mission :

Spécifications techniques, fonctionnelles et documentation, développement (évolutions et corrections), tests unitaires et d'intégration, Mise en place d'outils de contrôle de la qualité du code et d'automatisation des process,

Intégration continue

Java JEE, Sonar, Jenkins, Maven, JUnit, TIBCO BW, Spring, SOA, JMS, UML

FORMATION:

2011 - 2013

Master 2 Ingénierie des Risques, Sécurité des Systèmes Informatiques Institut de Sciences Financières et d'Assurance, LYON Matières :

> Analyse et classification des données, Java Avancé, Linux Avancé, Git, UML et Modélisation

PROJETS PERSONNELS:

Site web personnel

https://vvaricca.github.io/

Site de présentation de mes projets, passions et compétences.

Javascript, HTML5, CSS3, JQuery, Git

Site web Yesai Gaming https://yesaigaming.github.io

Site web du streamer français Yesai. Rassemble son contenu Twitch et Youtube en utilisant les API dédiées.

Javascript, HTML5, CSS3, JQuery, API Twitch, API Youtube, Git

Application Android AvecLe6 - Fanmade https://bit.ly/3jneWFE Application mobile réalisée à l'occasion de la coupe du monde d'Overwatch 2018 (esport), visant à suivre l'actualité de l'équipe de France.

La partie métier est hébergée sur mon serveur Tomcat (Raspberry Pi 3).

Javascript, HTML5, CSS3, JQuery, JQuery Mobile, Apache Cordova, Java, Servlet, WebService, Tomcat, Cypress, JUnit, Maven

Application Android Squadwatch

En cours de développement

Application mobile ayant pour but de tracer les statistiques d'une équipe d'Overwatch.

Javascript, HTML5, CSS3, JQuery, JQuery Mobile, Apache Cordova, Java, Servlet, WebService, Tomcat, JUnit, Hibernate, mySQL, Spring, Angular, Maven