ТАЙМЛАЙН КОНКУРСА

19ТАП		2 3TA		ЗЭТАП
ТРЕКИ				
Проектный опыт	Проектн	ый опыт		
	01.05-21.06 Запись и отправка видеовизитки проекта	21.06-30.06 Определение победителей <i>(топ 3)</i>		
Проектная культура		Проектная культура		
	01.05-31.05	01.06-30.06	01.07-10.07	
	Подготовка оценочной анкеты и презентации	Промежуточная оценка и выезд на места в МО	Определение победителей <i>(топ 7)</i>	
Проектное решение			Проектное решение	
	01.05-05.05 06.05-11.05	12.05-30.06	10.06-30.06 01.0	7-31.07 01.08-31.08
	Выбор кейса Распредел наставнико		Открытие слота для Опр записи на предзащиту <i>(топ</i>	еделение финалистов Защита проектов и определение победителей (топ 3)
ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НОМ	і ИНАЦИИ			
ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НОМ Творческий по			Викторина «Эрудит»	
		01.06-30.06		
Творческий по	отенциал	01.06-30.06 Открытие д к викторине	01.07-10.07 цоступа Определение	
Творческий по 12.04-30.04 Подготовка	Отенциал О1.05-05.05 Определение победителей <i>(топ 3)</i>	Открытие д	01.07-10.07 цоступа Определение	Квест «Штурман»
Творческий по 12.04-30.04 Подготовка видеовизитки команды	Отенциал О1.05-05.05 Определение победителей <i>(топ 3)</i>	Открытие д	отупа Определение победителей <i>(топ 10)</i>	Квест «Штурман» 01.07-10.08 01.08-10.08
12.04-30.04 Подготовка видеовизитки команды Лучшая идея + Гол	Отенциал О1.05-05.05 Определение победителей (топ 3) лосование	Открытие д	определение победителей <i>(топ 10)</i>	