Лабораторная работа №3. Модель боевых действий

с/б 1032186063 | НФИбд-01-18

Доборщук Владимир Владимирович

Содержание

Цели и задачи	4						
Георетическая справка Боевые действия между регулярными войсками Боевые действия между регулярными войсками и партизанскими отрядами Боевые действия партизанских отрядов Использование постоянных коэффициентов Программная реализация Инициализация начальных данных Реализация моделей Модель боевых действий №1							
Боевые действия между регулярными войсками	5						
Боевые действия между регулярными войсками и партизанскими							
отрядами	5						
Боевые действия партизанских отрядов	5						
Использование постоянных коэффициентов	6						
Программная реализация	7						
Инициализация начальных данных	7						
Реализация моделей	8						
Модель боевых действий №1	8						
Модель боевых действий №2	9						
Выводы	12						

Список иллюстраций

1	Модель боевых действий №1	•	•								•		9
2	Модель боевых действий №2												11

Цели и задачи

Цель: Изучить модель боевых действий, её интерпретации, а также реализовать её в виде программного кода.

Задачи:

- изучить теорию о модели боевых действий
 - только между регулярными войсками
 - между регулярными войсками и партизанскими отрядами
 - только между партизанскими отрядами
- реализовать программный код на Python
 - модель ведения боевых действий между регулярными войсками
 - модель ведения боевых действий между регулярными войсками и партизанскими отрядами

Теоретическая справка

Боевые действия между регулярными войсками

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t) \\ \frac{dy}{dt} = -c(t)x(t) - h(t)y(t) + Q(t) \end{cases},$$

где a(t) и h(t) описывают влияние дополнительных факторов на потери (болезнь, дезертирство и тому подобное), а b(t) и c(t) - коэффициенты эффективности ведения боевых действий соответственно для войск Y и X.

Боевые действия между регулярными войсками и партизанскими отрядами

Нерегулярные войска в отличии от постоянной армии менее уязвимы, так как действуют скрытно, в этом случае сопернику приходится действовать неизбирательно, по площадям, занимаемым партизанами. Поэтому считается, что темп потерь партизан, проводящих свои операции в разных местах на некоторой известной территории, пропорционален не только численности армейских соединений, но и численности самих партизан.

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t) \\ \frac{dy}{dt} = -c(t)x(t)y(t) - h(t)y(t) + Q(t) \end{cases}$$

Боевые действия партизанских отрядов

С учётом вышеописанного, полная модель при участии партизанских отрядов будет иметь следующий вид:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)x(t)y(t) + P(t) \\ \frac{dy}{dt} = -c(t)x(t)y(t) - h(t)y(t) + Q(t) \end{cases}$$

Использование постоянных коэффициентов

Коэффициенты a(t),b(t),c(t),h(t) будут постоянными при выполнении лабораторной работы, так как в альтернативном случае задача моделирования подобного процесса значительно усложняется.

Программная реализация

Инициализация начальных данных

Все данные соответствуют варианту $14 (1032186063 \mod 70 + 1 = 14)$

Инициализация библиотек

```
1 import numpy as np
2 from math import cos, sin
3 from scipy.integrate import odeint
4 import matplotlib.pyplot as plt
```

Начальные данные

```
1  x0 = 200000
2  y0 = 119000
3  t0 = 0
4
5  tmax = 1
6  dt = 0.05
7
8  t = np.arange(t0,tmax,dt)
9
10  v0 = np.array([x0, y0])
```

Функция построения графиков

```
1 def army_model(time, data, num):
2
       title = 'Combat Model #' + num
       plt.plot(time, data[0], 'steelblue', label='Армия X')
3
       plt.plot(time, data[1], 'firebrick', label='Армия Y')
4
5
       plt.title(title)
6
       plt.xlabel('Time')
7
       plt.ylabel('Army size')
       plt.ylim(0, None)
8
9
        plt.legend()
10
       plt.grid(True)
        plt.margins(0.05)
11
        plt.subplots_adjust(left=0, bottom=0, right=0.8, top=1)
12
```

Реализация моделей

Модель боевых действий №1

Введём необходимые коэффициенты для модели боевых действий между регулярными войсками.

```
1 a = 0.5
2 b = 0.8
3 c = 0.7
4 h = 0.8
```

Далее, необходимо определить функции P(t) и Q(t), а также необходимую нам функцию для системы дифференциальных уравнений.

```
1 # possibility of reinforcement approach for X
2 def P1(t):
     p = \sin(t+5) + 1
4
       return p
6 # possibility of reinforcement approach for Y
7 def Q1(t):
8
     q = \cos(t+3) + 1
9
       return q
10
11 # system of differential equations function
12 def dy1(y,t):
       dy_1 = -a*y[0] - b*y[1] + P1(t)
13
       dy_2 = -c*y[0] - h*y[1] + Q1(t)
14
15
       return [dy_1, dy_2]
```

Далее, решим систему дифференциальных уравнений с помощью функции odeint и построим модель графически (рис. 1).

```
1  y = odeint(dy1, v0, t)
2  army_data = [[elem[0] for elem in y], [elem[1] for elem in y]]
3
4  army_model(t, army_data, str(1))
```

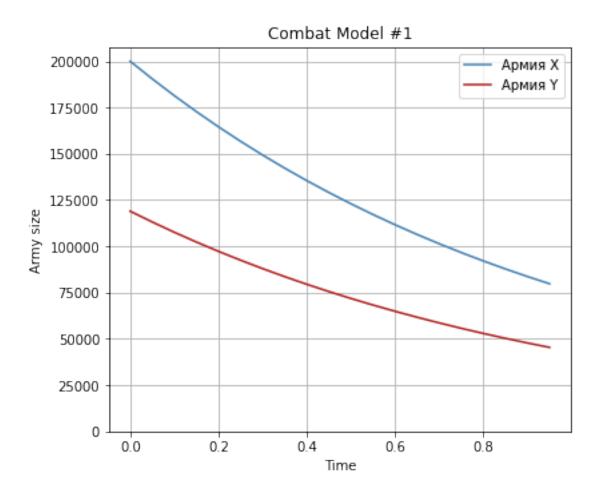


Рис. 1: Модель боевых действий №1

Модель боевых действий №2

Переопределим коэфициенты для модели ведения боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов.

```
1 a = 0.5
2 b = 0.8
3 c = 0.3
4 h = 0.5
```

Также переопределим функции P(t) и Q(t), модифицируем для данной модели СДУ.

```
1 # possibility of reinforcement approach for X
2 def P2(t):
3
     p = \sin(10*t)
4
       return p
6 # possibility of reinforcement approach for Y
7 def Q2(t):
8
     q = cos(10*t)
9
       return q
10
11 # system of differential equations function
12 def dy2(y,t):
       dy_1 = -a*y[0] - b*y[1] + P2(t)
13
14
       dy_2 = -c*y[0]*y[1] - h*y[1] + Q2(t)
15
       return [dy_1, dy_2]
```

Повторно решим нашу СДУ при новых условиях (рис. 2).

```
1 y = odeint(dy2, v0, t)
2 army_data = [[elem[0] for elem in y], [elem[1] for elem in y]]
3
4 army_model(t, army_data, str(2))
```

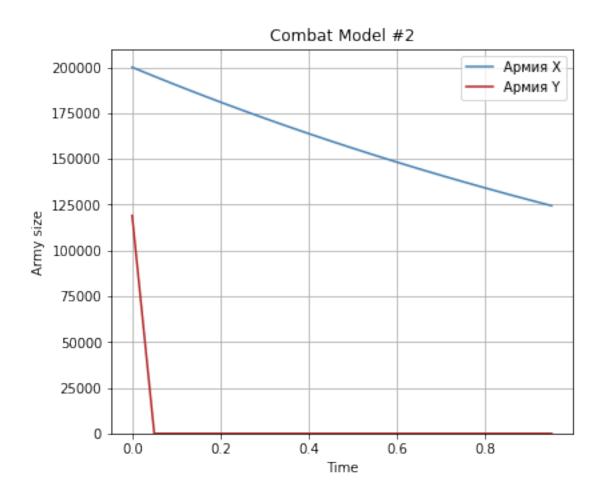


Рис. 2: Модель боевых действий №2

Выводы

Была изучена модель боевых действий, её интерпретации, а также её реализация в виде программного кода.

По построенным моделям можно судить, что при участии партизанских отрядов, армия Y будет иметь намного меньше возможностей для сдерживании армии X, но и при их отсутствии она будет сокрушена за отведенный промежуток времени или ранее.