

Bài: Switch trong Java

Xem bài học trên website để ủng hộ Kteam: [Switch trong Java](#)

Mọi vấn đề về lỗi website làm ảnh hưởng đến bạn hoặc thắc mắc, mong muốn khóa học mới, nhằm hỗ trợ cải thiện Website. Các bạn vui lòng phản hồi đến Fanpage [How Kteam](#) nhé!

Dẫn nhập

Sau những bài lập trình nâng cao của ngôn ngữ Java, bài học này dù mới nhưng khá là đơn giản trong lập trình. Kteam sẽ giới thiệu cho các bạn về **Switch trong Java**.

Nội dung

Để đọc hiểu bài này, tốt nhất các bạn nên có kiến thức cơ bản về các phần sau:

- [CÁC BIẾN TRONG JAVA](#).
- [CÁC KIỂU DỮ LIỆU TRONG JAVA](#).
- [CÁC HẠNG TOÁN TỬ TRONG JAVA](#)
- [CẤU TRÚC Rẽ NHÁNH TRONG JAVA](#)
- [VÒNG LẶP WHILE TRONG JAVA](#)
- [VÒNG LẶP FOR TRONG JAVA](#)
- [MẢNG TRONG JAVA](#)
- [VÒNG LẶP FOR-EACH TRONG JAVA](#)
- [VAI TRÒ BREAK, CONTINUE TRONG VÒNG LẶP JAVA](#)

Bài này chúng ta sẽ tìm hiểu những vấn đề sau:

- Switch là gì? Cú pháp
- Break trong Switch để làm gì?

Switch là gì? Cú pháp

Switch là gì?

Switch thuộc dạng câu lệnh rẽ nhánh, **switch** sẽ kiểm tra so sánh biến với những giá trị khác nhau. Với mỗi trường hợp các giá trị, chúng ta sẽ viết những khối lệnh thực thi. Ngoài ra, có thể xử lý trường hợp không đúng với những giá trị mà ta đã liệt kê.

Cú pháp

```
switch (<biến cần kiểm tra>) {  
  
    case <Giá trị 1>:  
  
        <khối lệnh trường hợp 1>  
  
        break;  
  
    case <Giá trị 2>:  
  
        <khối lệnh trường hợp 2>  
  
        break;  
  
    case <Giá trị 3>:  
  
        <khối lệnh trường hợp 3>  
  
        break;  
  
    default:  
  
        <khối lệnh thực khi không đúng tất cả các trường hợp trên>  
  
}
```

Ví dụ:

java:

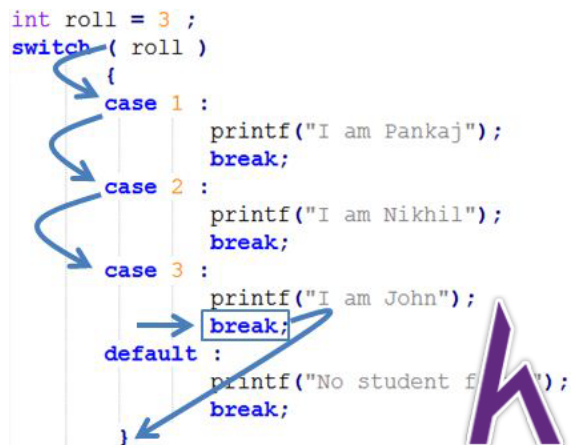
```
public class HelloWorld{  
  
    public static void main(String []args){  
        String gender = "Boy";  
        switch(gender){  
            case "Boy":  
                System.out.println("you are boy");  
                break;  
            case "Girl":  
                System.out.println ("you are girl");  
                break;  
            default:  
                System.out.println ("We don't know");  
        }  
    }  
}
```

```
$javac HelloWorld.java  
$java HelloWorld  
you are boy
```

Break trong Switch dùng để làm gì?

Mục đích của **break** là để thoát khỏi **switch**. Ta có thể hình dung như sau:

```
int roll = 3 ;
switch( roll )
{
    case 1 :
        printf("I am Pankaj");
        break;
    case 2 :
        printf("I am Nikhil");
        break;
    case 3 :
        printf("I am John");
        break;
    default :
        printf("No student found");
        break;
}
```



Bản chất, **switch** kiểm tra các trường hợp case một lượt. Nếu như gặp đúng trường hợp đúng, nó sẽ không kiểm tra những case sau nữa. Như vậy, nếu không **break**, nó sẽ thực hiện luôn những khối lệnh các case sau.

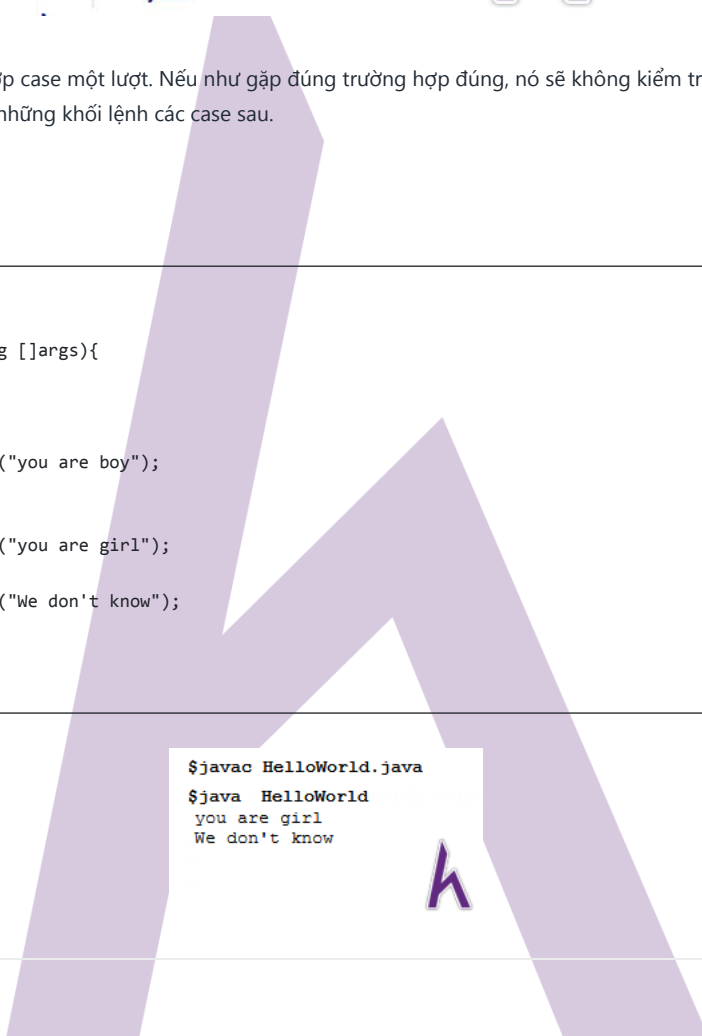
Ví dụ:

java:

```
public class HelloWorld{

    public static void main(String []args){
        String gender = " Girl";
        switch(gender){
            case "Boy":
                System.out.println("you are boy");
                break;
            case "Girl":
                System.out.println("you are girl");
            default:
                System.out.println("We don't know");
        }
    }
}
```

```
$javac HelloWorld.java
$java HelloWorld
you are girl
We don't know
```



Kết

Như vậy chúng ta đã tìm hiểu switch trong Java

Ở bài sau, Kteam sẽ giới thiệu đến bạn về [LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG](#)

Cảm ơn các bạn đã theo dõi bài viết. Hãy để lại bình luận hoặc góp ý của mình để phát triển bài viết tốt hơn. Đừng quên "**Luyện tập – Thử thách – Không ngại khó**".