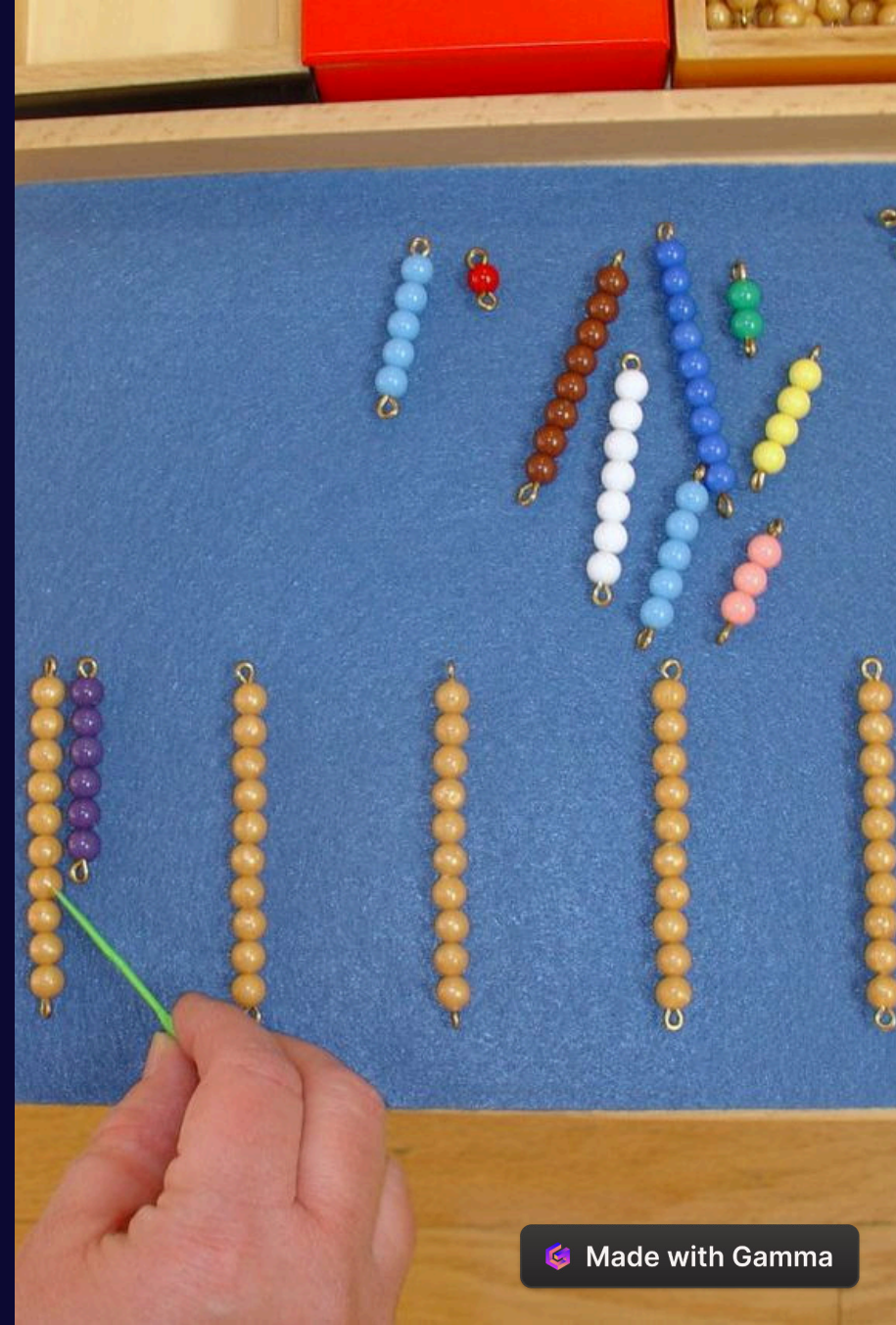


Змейка на Ругате

Змейка – это увлекательная игра, цель которой заключается в управлении змейкой и сборе еды, чтобы она становилась всё больше. Игра захватывает своими графикой и динамикой.



Создание окна игры

Простое Управление

Был использован Rugame, чтобы создать окно игры, где все действия будут происходить.

Гибкость настройки

С помощью Rugame легко настроить окно игры согласно дизайну и требованиям.

Поддержка Различных Разрешений

Rugame обеспечивает поддержку различных разрешений экрана, что позволит игре работать на различных устройствах.



Рисование змейки и еды

1

Анимация Еды

Я создала графические элементы для отображения съеденной змейкой еды.

2

Визуальная Привлекательность

Rugame обеспечивает разнообразие цветов и возможности рисования для привлекательной графики игры.

Движение змейки

1

Плавное Управление

Использованы функции Rpgame для обеспечения плавного и отзывчивого управления змейкой.

2

Реалистичное Поведение

Rpgame обеспечивает возможность разработки реалистичного поведения змейки на игровом поле.



Обработка столкновений

Универсальные Методы

Применены методы обработки столкновений в Rpgame для предотвращения возможных конфликтов в игре.

Отображение Результатов

Rpgame был также использован для отображения результатов столкновений, что делает игру более увлекательной.



Увеличение змейки и добавление ОЧКОВ

1

Рост Змейки

2

Очки За Еду

ИГРЫ
ИГРЫ

Завершение игры и рестарт

1

Окончание Игры

Реализуется процесс окончания игры, когда змейка сталкивается с препятствием или достигает максимального размера.

2

Рестарт Игры

Реализуется возможность рестарта игры с помощью Rugame с целью увеличения геймплея и удовольствия от процесса.