

Уральский технический институт связи и информатики (филиал) ФГБОУ
ВО "Сибирский государственный университет телекоммуникаций и
информатики" в г. Екатеринбурге (УрТИСИ СибГУТИ)



Уральский технический
институт связи
и информатики

КАФЕДРА
Информационных систем и технологий
(ИСТ)

ОТЧЁТ

По дисциплине «Визуальное программирование и человеко-машинное
взаимодействие»

Практическая работа № 1
«Анализ выбранной игры»

| | |
|------------|--|
| Выполнили: | студенты гр. ПЕ-126 Башков А.В., Илларионов А. А., Камков Д. А., Кравчук Е. М. |
| Проверил: | к.т.н., доцент кафедры ИСТ Денисов Д. В. |

Екатеринбург, 2023



Выбор игрока

| | |
|----------|--|
| Скорпион | <p>Уровень сил: 8</p> <p>Положительные качества: сверхчеловеческие физические характеристики, владение оружием (холодным и метательным), фехтование, ловкость, стелс, бессмертие, регенерация, воскрешение, магия, манипуляции огнём, изменение формы, неосязаемость, аура (взрывная, огненная), телепортация и BFR, некромантия, призыв, манипуляции временем, эмоциональные манипуляции (повышение физических и магических характеристик за счёт ярости), сопротивляемость (температурная, биологическая, магическая, ментальная)</p> <p>Слабые стороны: Вспыльчив, из-за чего может действовать необдуманно</p> |
|----------|--|

| | |
|------------|--|
| Саб-Зиро | <p>Уровень сил: 9</p> <p>Положительные качества: сверхчеловеческие физические характеристики, рукопашный бой, фехтование, манипуляции льдом, манипуляции холодом, ловкость, магия, стелс, манипуляции взрывами, манипуляции временем, аура (холода и мороза), барьеры владение оружием, ловкость, клоны, манипуляции материей, сопротивляемость (температурная, биологическая, ментальная, духовная, магическая)</p> <p>Слабые стороны: ничего примечательного</p> |
| Нуб Сайбот | <p>Уровень силы: 9</p> <p>Положительные качества: сверхчеловеческие физические характеристики, владение оружием (метательным и холодным), фехтование, манипуляции тьмой, ловкость, стелс, телепортация и BFR, магия, бессмертие, клоны, троллинг, невидимость, духовный урон, неосязаемость, регенерация, антимагия, манипуляции пространством, аура (устрашения, тьмы, пафоса), духовные манипуляции, абсорбция, манипуляции дымом, манипуляции тенью, манипуляции размером, манипуляции гравитацией, изменение формы, манипуляции холодом, сопротивляемость (духовная, температурная, магическая, ментальная, биологическая), пафос</p> <p>Слабые стороны: нет явных</p> |
| Горо | <p>Уровень силы: 9</p> <p>Положительные качества: сверхчеловеческие физические характеристики, бессмертие, регенерация, нечеловеческая физиология, огромный размер, рукопашный бой</p> <p>Слабые стороны: Нет явных</p> |

| | |
|---------|---|
| Шао Кан | <p>Одной из сильнейших способностей Шао Кана является его способность контролировать огонь. Он может создавать огненные шары, вызывать огненных драконов и даже сжигать своих врагов. Эта способность делает его опасным противником, от которого сложно укрыться.</p> <p>Кроме того, Шао Кан обладает физической силой, достаточной для сокрушения любого противника. Его удары могут с легкостью пробивать сталь и наносить серьезный урон. Он также обладает высокой скоростью и гибкостью, что делает его очень опасным соперником в ближнем бою.</p> |
| Джейд | <p>Джейд была единственным секретным персонажем, обладавшим совершенно особой способностью: абсолютным иммунитетом к атакам снарядами.</p> <p>Джейд владела двумя видами оружия: стальным заостренным посохом, который превращается в набор «бритвенников».</p> |
| Китана | <p>Уровень сил: 9</p> <p>Положительные качества: сверхчеловеческие физические характеристики, бессмертие, регенерация, рукопашный бой, ловкость, владение оружием, фехтование, магия, манипуляции воздухом, сопротивляемость (температурная, биологическая, магическая)</p> <p>Слабые стороны: нет явных</p> |
| Лю Кенг | <p>Уровень сил: 9</p> <p>Положительные качества: сверхчеловеческие физические характеристики, регенерация, рукопашный бой, ловкость, манипуляции огнём, сопротивляемость (температурная, биологическая, магическая), Изменение формы, телепортация, полёт, космическое путешествие, огромный размер, абсорбция (энергии),</p> |

| | |
|--------|--|
| | <p>мерные манипуляции, сопротивляемость (температурная, биологическая, магическая, вакууму)</p> <p>Слабые стороны: нет явных</p> |
| Милина | <p>Уровень сил: 10</p> <p>Умения, силы и способности: Сверхчеловеческие физические характеристики, ловкость, рукопашный бой, фехтование, телепортация</p> <p>Слабые стороны: нет явных</p> |



Варианты выбора имеют последствия

Варианты выбора персонажа в МК X, имеют значительные последствия, ведь у каждого персонажа индивидуальные атаки и приёмы. Поэтому при правильном выборе персонажа и грамотном управлении им можно иметь превосходство над противником. К примеру:



Скорпион (Хандзо Хасаши), — самый узнаваемый боец Mortal Kombat и в каком-то смысле лицо франчайза. Этот желтый ниндзя из ада особенно популярен среди новичков МК: за

Скорпиона довольно просто играть благодаря тому, что его специальные атаки и комбо чаще всего состоят всего из пары кнопок. К тому же в последних играх серии Скорпиону стала доступна одна из наиболее быстрых телепортаций, которая делает его невероятно мобильным и опасным противником.

Не стоит также забывать про знаменитый кунай Хасаши: с помощью этой цепи с острым лезвием на конце желтый ниндзя может обездвиживать и притягивать к себе оппонентов. В Mortal Kombat X Скорпион остался довольно простым в управлении, а все три его боевых стиля поощряют максимально агрессивное поведение на арене.





Как и в прошлых играх серии, в *Mortal Kombat X* Саб-Зиро по-прежнему повелевает силами льда и холода. Синий ниндзя из клана Лин Куэй со всеми его замораживающими заклинаниями умеет контролировать ход битвы лучше, чем кто-либо другой. В руках опытного игрока он способен практически весь матч продержаться оппонента в обездвиженном состоянии. Саб-Зиро, как и Скорпион, — отличный боец для новичков: синий ниндзя может похвастаться простыми, но довольно эффективными приемами.



В новой части МК Рейдену доступны практически все его классические приемы, включая выстрел молнией и знаменитый электрополет, более известный в народе как «полет супермена». В предыдущей Mortal Kombat 9 Рейден считался одним из сильнейших бойцов из-за сильных джагглов — разновидности комбо, в процессе выполнения которых противник получает удары, находясь в воздухе. В Mortal Kombat X ситуация особо не поменялась, и Рейден представляет такую же, если не большую, опасность на арене.

Результат выбора предсказуем, но не гарантирован

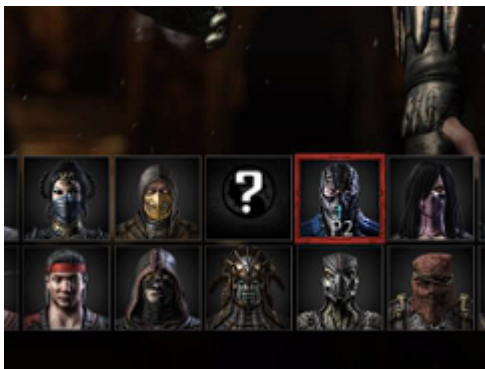
(элементы рандома)

В данной игре есть элементы рандома:

1. Крипта - что-то типо сокровищниц, где ты выбираешь статую, платишь монеты заработанные в бою на её разрушение и получаешь случайную вещь(облик на героя, экран загрузки, новое комбо или фаталити)



2. Случайный выбор персонажа - при выборе героя можно выбрать случайного. Игра сама выберет тебе героя и стиль боя из всех доступных игроку.



3. На высоких рейтингах есть игроки, которые играют в основном на одном персонаже, но это не значит, что против вас он не возьмут другого (например когда вы взяли контрпик его любимчика)

Разбор по MDA

Механика

Mortal Kombat X – игра от компании NetherRealm Studios, основанная на движке KoroTech (модифицированный Unreal Engine 3). Доступна на следующих платформах:

- Windows;
- PlayStation3 (отменена);
- PlayStation4;
- Xbox 360 (отменена);
- Xbox One;
- IOS (отдельный выпуск);
- Android (отдельный выпуск).

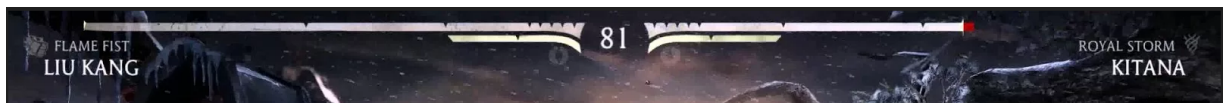
Вся механика этой игровой серии основана на файтинге. Далее немного подробнее рассмотрим о каждой.

Лайфбар

Лайфбар находится сверху игрового интерфейса и показывает уровень здоровья вашего персонажа.

Стамина

Полоска стамина располагается непосредственно под (полоской ХП) лайфбаром вашего персонажа и затрагивает некоторые аспекты игры. Возможность бегать, делать брейкер во время комбо противника, использовать специальные движения, бэкдеши и интерактивные элементы карты - все эти опции зависят от уровня стамина. Игра начинается с 2 барами стамина, которая тратится во время боя. Если вы использовали стамину, то больше не сможете проделать ни одно из вышеперечисленных движений до тех пор, пока стамина не восстановится через некоторое время.



Игровые элементы персонажа

Игровой персонаж – не статический объект. Он имеет множество функций по типу движений, ударов, комбо, способностей и тд.



Динамика

Файтинговая динамика игры Mortal Kombat X базируется на Лайфбаре и умении использовать боевку и навыки Вашего персонажа. Соответственно, исход раунда зависит от уровня НР персонажа. Благодаря нему понятно, на сколько хорошо вы умеете атаковать и защищаться

Эстетика

Внешний вид этой игры полностью погружает Вас в мир поединков и жестокости. Если Вы не так сильны в защите, то будьте готовы к кадрам насилия в сторону Вашего персонажа. Его будут разрывать на клочья, вырывать сердце, конечности, раздавливать череп и т.д. Однако, со временем Вы можете научиться играть за вашего любимого персонажа: научиться делать различные комбо, а также предугадывать атаки противника и блокировать их. В это случае все нежелательные сцены в Вашу сторону обернутся против оппонента.

Почему можно считать игру интересной?

Ломай его полностью (Своего противника можно ломать полностью)

Можно детально разглядеть человеческие внутренности

Пустить кого-то на фарш играя за пивного мастера? - Пф, изи♥

