

1.Общее описание.

1.1 Цели данного проекта:

Получение опыта создания игры формата платформер. Изучение игровых механик данного формата. Изучение нового материала и создания различных техник.

Получение опыта публикации готового проекта в общий доступ. При возможности получить фидбек в виде отзывов.

1.2 Основные положения:

Продемонстрируй свою ловкость в “название игры” - игре жанра платформер, в которой тебе предстоит проходить различные уровни, собирая монеты.

// еще обговариваются фишечки игры (по типу магазина, головоломок. мб счетчик - что-то вроде прохождения уровня на скорость)

1.3 Референсы:

Яркие представители жанра



Марио



СуперСоник



CupHead

1.4 Основная идея:

Идеей данного проекта является создание игрового геймплея, похожего на всеми известные игры жанра платформер с добавлением своих идей и новых механик.

1.5 Основная механика:

Механика будет заимствована у игры "CupHead".

Основа - платформер;

Лвлы - множество переходящих уровней;

// механики также еще обсуждаются (обширнее будут добавлены позже + могут вноситься поправки во время работы над проектом)

2. Элементы игры

2.1 Техническая документация

2.2 Описание всех элементов игры