

EP2

VICENTE V. FIGUEIRA, NUSP: 11809301

Programa 1. Solução de Sistemas de Equações Lineares

1.(B)

Conforme mostrado no Item **a**, nosso problema consiste de resolver o seguinte sistema linear de equações,

$$(1.1) \quad \begin{bmatrix} 0.0 & 5.3 & -1.8 \\ 11.9 & 0.0 & 1.8 \\ 1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I_1 \\ I_2 \\ I_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3.1 \\ 15.0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Faremos isso neste item primeiro pelo método de Eliminação de Gauss utilizando Pivoteamento Parcial. Optamos por representar a matrix em nosso programa como uma matrix aumentada,

$$(1.2) \quad \left[\begin{array}{ccc|c} 0.0 & 5.3 & -1.8 & 3.1 \\ 11.9 & 0.0 & 1.8 & 15.0 \\ 1 & -1 & -1 & 0 \end{array} \right]$$

O programa que realiza os passos do Pivoteamento pode ser visto abaixo,

```
1 def fTriangulacao(tMatrix):
2
3     vDimensao = len(tMatrix) # Tamanho da matrix dada como input
4
5     #####
6
7     # Procura pela posição do Pivô
8
9     for vColuna in range(vDimensao-1):
10
11         vPivot = 0
12         vLinhaPivot = 0
13
14         for vLinha in range(vColuna, vDimensao):
15
16             if abs( tMatrix[vLinha][vColuna] ) > abs( vPivot ):
17
18                 vPivot = tMatrix[vLinha][vColuna]
19                 vLinhaPivot = vLinha
20
21         #####
22
23         # Troca linhas de lugar para realocar o Pivô
24         # e printa ao final de cada permutação de linhas
25
26         vTemp1 = tMatrix[vColuna][:]
27         vTemp2 = tMatrix[vLinhaPivot][:]
28
29         tMatrix[vColuna] = vTemp2
30         tMatrix[vLinhaPivot] = vTemp1
31
32         print("Pivoteamento:")
33         print(tMatrix)
34
35         #####
36
37         # Zera os espaços abaixo da posição do Pivô
38         # e printa ao final de cada passo
```

```

39
40     for vLinha in range(vColuna + 1, vDimensao):
41
42         vMlc = -tMatrix[vLinha][vColuna] / tMatrix[vColuna][vColuna]
43
44         for vTempCol in range(vColuna, vDimensao + 1):
45
46             tMatrix[vLinha][vTempCol] = tMatrix[vColuna][vTempCol] * vMlc + tMatrix[vLinha][vTempCol]
47
48         print("Introdução de zeros abaixo do pivô:")
49         print(tMatrix)
50
51     return tMatrix
52
53 def fSolucionar(tMatrix):
54
55     vDimensao = len(tMatrix)
56     tSolucao = []
57
58     #####
59     # Inicia a solução como um array nulo
60
61     for vLinhaTemp in range(vDimensao):
62
63         tSolucao.append(0)
64
65     #####
66     # Realiza o método de substituição para trás
67     # para obter a solução final
68
69     for vLinha in range(vDimensao-1, -1, -1):
70
71         vFator = 1 / tMatrix[vLinha][vLinha]
72         vSoma = 0
73
74         for vColuna in range(vLinha+1, vDimensao):
75
76             vSoma = vSoma + tSolucao[vColuna] * tMatrix[vLinha][vColuna]
77
78         tSolucao[vLinha] = vFator * (tMatrix[vLinha][vDimensao] - vSoma)
79
80     return tSolucao
81
82     #####
83     # Inicia os valores corretos para a matrix e o vetor b
84
85     tMatrix = [[0.0,5.3,-1.8],[11.9,0.0,1.8],[1,-1,-1]]
86     tB = [3.1,15.0,0]
87     tX = []
88
89     #####
90     # Transforma a Matrix em aumentada
91
92     vDimensao = len(tMatrix)
93
94     for vLinha in range(vDimensao):
95
96         tMatrix[vLinha].append(tB[vLinha])
97
98     #####
99     # Triangula a matrix

```

```

105
106 tMatrix = fTriangulacao(tMatrix)
107
108 print("Matrix Triangulada:")
109 print(tMatrix)
110
111 #####
112
113 # Resolve o sistema
114
115 tX = fSolucionar(tMatrix)
116
117 print("Solução Final:")
118 print(tX)

```

Este programa também printa os resultados passo a passo, que são — Mostrando até a 4^a casa decimal — :

Pivoteamento:

```

[[11.9, 0.0, 1.8, 15.0],
 [0.0, 5.3, -1.8, 3.1],
 [1, -1, -1, 0]]

```

Introdução de zeros abaixo do pivô :

```

[[11.9, 0.0, 1.8, 15.0],
 [0.0, 5.3, -1.8, 3.1],
 [1, -1, -1, 0]]

```

Introdução de zeros abaixo do pivô :

```

[[11.9, 0.0, 1.8, 15.0],
 [0.0, 5.3, -1.8, 3.1],
 [0.0, -1.0, -1.1513, -1.2605]]

```

Pivoteamento :

```

[[11.9, 0.0, 1.8, 15.0],
 [0.0, 5.3, -1.8, 3.1],
 [0.0, -1.0, -1.1513, -1.2605]]

```

Introdução de zeros abaixo do pivô:

```

[[11.9, 0.0, 1.8, 15.0],
 [0.0, 5.3, -1.8, 3.1],
 [0.0, 0.0, -1.4909, -0.6756]]

```

Matrix Triangulada:

```

[[11.9, 0.0, 1.8, 15.0],
 [0.0, 5.3, -1.8, 3.1],
 [0.0, 0.0, -1.4909, -0.6756]]

```

Solução Final:

```

[1.1920, 0.7388, 0.4532]

```

Isso nos dá um resultado da matrix triangular final como:

$$(1.3) \quad \begin{bmatrix} 11.9 & 0.0 & 1.8 \\ 0.0 & 5.3 & -1.8 \\ 0 & 0 & -1.4909 \end{bmatrix}$$

E com a solução do sistema sendo:

$$(1.4) \quad \begin{bmatrix} I_1 \\ I_2 \\ I_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.1920 \\ 0.7388 \\ 0.4532 \end{bmatrix}$$

1.(C)

Agora iremos resolver o mesmo sistema de equações utilizando do método de Jacobi. Para isso vamos utilizar da matrix já com suas duas primeiras linhas permutadas.

$$(1.5) \quad \begin{bmatrix} 11.9 & 0.0 & 1.8 \\ 0.0 & 5.3 & -1.8 \\ 1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I_2 \\ I_1 \\ I_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 15.0 \\ 3.1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

O critério de parada utilizado foi a precisão de $\epsilon = 10^{-3}$ entre passos da solução com o “chute” para a solução inicial sendo $[0, 0, 0]$. O programa pode ser visto abaixo,

```
1  # Precisão para a parada do programa
2  vPrecisao = 1.E-3
3
4  def fJacobi(tMatrix, tX0, tB):
5
6      #####
7
8      # Definição de Varráveis iniciais. Erro inicial
9      # é escolhido arbitrariamente
10
11      vPasso = 0
12      vErro = 10
13      tXPasso = tX0[:]
14      vDimensao = len(tX0)
15
16      print("Passo: ", vPasso)
17      print("Erro: --")
18      print("Solução neste passo: ", tXPasso)
19
20      #####
21
22      # Loop principal
23
24      while vErro > vPrecisao:
25
26          # Salva o passo atual para o calculo de erros
27
28          tXProxPasso = tXPasso[:]
29
30          #####
31
32          # Atualiza o Passo atual
33
34          for vLinha in range(vDimensao):
35
36              vSoma = 0
37
38              for vColuna in range(vDimensao):
39
40                  # Ignora os elementos da diagonal
41
42                  if vColuna == vLinha:
43
44                      continue
45
46                  vSoma = vSoma + tXProxPasso[vColuna] * tMatrix[vLinha][vColuna]
47
48              vFator = 1 / tMatrix[vLinha][vLinha]
49              tXPasso[vLinha] = vFator * (tB[vLinha] - vSoma)
50
51          #####
52
53          # Calcula o erro
54
```

```

55     vErro = 0
56
57     for vLinha in range(vDimensao):
58
59         vErroTemp = abs(tXPasso[vLinha] - tXProxPasso[vLinha])
60
61         if vErroTemp > vErro:
62
63             vErro = vErroTemp
64
65     # Atualiza os contadores e printa o resultado
66     # de cada passo
67
68     vPasso = vPasso + 1
69
70     print("Passo: ", vPasso)
71     print("Erro: ", vErro)
72     print("Solução neste passo: ", tXPasso)
73
74     return(tXPasso)
75
76     #####
77
78     # Define os parametros de nosso problema
79
80     tMatrix= [[11.9,0.0,1.8],[0.0,5.3,-1.8],[1,-1,-1]]
81     tB = [15.0,3.1,0]
82     tX0 = [0,0,0]
83
84     #####
85
86     # Resolve o sistema
87
88     tSolucao = fJacobi(tMatrix, tX0, tB)
89
90     print("Solução Final: ", tSolucao)

```

O retorno do programa é,

Passo	Erro	$[I_1, I_2, I_3]$
1	1.261	[1.261, 0.585, -0.0]
2	0.671	[1.261, 0.585, 0.676]
3	0.229	[1.158, 0.814, 0.676]
4	0.332	[1.158, 0.814, 0.344]
5	0.113	[1.208, 0.702, 0.344]
6	0.163	[1.208, 0.702, 0.507]
7	0.055	[1.184, 0.757, 0.507]
8	0.080	[1.184, 0.757, 0.427]
9	0.027	[1.196, 0.730, 0.427]
10	0.039	[1.196, 0.730, 0.466]
11	0.013	[1.190, 0.743, 0.466]
12	0.019	[1.190, 0.743, 0.447]
13	0.007	[1.193, 0.737, 0.447]
14	0.009	[1.193, 0.737, 0.456]
15	0.003	[1.191, 0.740, 0.456]
16	0.005	[1.191, 0.740, 0.452]
17	0.001	[1.192, 0.738, 0.452]
18	0.002	[1.192, 0.738, 0.454]
19	0.0007	[1.192, 0.739, 0.4543]

Na tabela mostramos apenas até o 3º algarismo significativo, a solução final é,

Solução Final: [1.1918465707994006, 0.7390614731107796, 0.45390322638173963]

Erro Final: 0.0007735890376808774

Que é compatível com o resultado obtido pelo método anterior.

1.(D)

O nosso sistema é, após permutar a primeira com a segunda linha,

$$(1.6) \quad \begin{bmatrix} 11.9 & 0.0 & 1.8 \\ 0.0 & 5.3 & -1.8 \\ 1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I_2 \\ I_1 \\ I_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 15.0 \\ 3.1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Que resulta em uma matrix

$$(1.7) \quad \begin{bmatrix} 11.9 & 0.0 & 1.8 \\ 0.0 & 5.3 & -1.8 \\ 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

Assim podemos obter cada ‘ a_{ij} ’, onde ‘ i ’ refere a linha e ‘ j ’ a coluna. A construção da matrix ‘ \mathbb{J} ’ é então,

$$(1.8) \quad \begin{bmatrix} 0 & 0 & \frac{1.8}{11.9} \\ 0 & 0 & -\frac{1.8}{5.3} \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Cujos auto-valores calculados são,

$$(1.9) \quad \lambda_1 = 0$$

$$(1.10) \quad \lambda_2 = \frac{6\sqrt{542402}}{6307}i$$

$$(1.11) \quad \lambda_3 = -\frac{6\sqrt{542402}}{6307}i$$

E portanto o raio espectral é,

$$(1.12) \quad \rho_s = \|\lambda_2\| = \frac{6\sqrt{542402}}{6307}$$

We have then to solve for,

$$(1.13) \quad \rho_s^k = 10^{-3}$$

$$(1.14) \quad k \ln(\rho_s^k) = -3 \ln(10)$$

$$(1.15) \quad k = -3 \frac{\ln(10)}{\ln(\rho_s^k)}$$

$$(1.16) \quad k = -3 \frac{\ln(10)}{\ln\left(\frac{6\sqrt{542402}}{6307}\right)}$$

$$(1.17) \quad k = 19.4$$

O que é extremamente compatível com o resultado obtido no item anterior, que convergiu em exatos 19 passos!

1.(E)

Agora vamos utilizar do método de Gauss-Seidel, a principal diferença deste método com o método de Jacobi está na linha 50. Foi utilizado também uma precisão de ‘ 10^{-3} ’ e valores inicial da solução como sendo ‘ $[0, 0, 0]$ ’. O código pode ser visto abaixo,

```
1 # Precisão para a parada do Programa
2 vPrecisao = 1.E-3
3
4 def fGaussSeidel(tMatrix, tX0, tB):
5
6     #####
7
8     # Definição dos parâmetros do problema,
9     # a escolha do erro é arbitrária
10
11     vPasso = 0
12     vErro = 10
13     tXPasso = tX0[:]
14     vDimensao = len(tX0)
```

```

15
16 print("Passo: ", vPasso)
17 print("Erro: --")
18 print("Solução neste passo: ", tXPasso)
19
20 #####
21
22 # Loop principal do método
23
24 while vErro > vPrecisao:
25
26     # Salva o Valor do passo atual para
27     # calcular o erro posteriormente
28
29     tXProxPasso = tXPasso[:]
30
31     #####
32
33     # Calculo do próximo passo
34
35     for vLinha in range(vDimensao):
36
37         vSoma = 0
38
39         # Ignora os elementos da diagonal
40
41         for vColuna in range(vDimensao):
42
43             if vColuna == vLinha:
44
45                 continue
46
47         # Diferença do método é utilizar nesta soma tXPasso
48         # ao invés de utilizar tXProxPasso
49
50         vSoma = vSoma + tXPasso[vColuna] * tMatrix[vLinha][vColuna]
51
52         vFator = 1 / tMatrix[vLinha][vLinha]
53         tXPasso[vLinha] = vFator * (tB[vLinha] - vSoma)
54
55     #####
56
57     # Cálculo do erro
58
59     vErro = 0
60
61     for i in range(vDimensao):
62
63         vErroTemp = abs(tXPasso[i] - tXProxPasso[i])
64
65         if vErroTemp > vErro:
66
67             vErro = vErroTemp
68
69     #####
70
71     # Aumenta o contador de passos e printa
72
73     vPasso = vPasso + 1
74
75     print("Passo: ", vPasso)
76     print("Erro: ", vErro)
77     print("Solução neste passo: ", tXPasso)
78
79 return(tXPasso)
80

```

```

81 #####
82
83 # Define os valores do problema
84
85 tMatrix= [[11.9,0.0,1.8],[0.0,5.3,-1.8],[1,-1,-1]]
86 tB = [15.0,3.1,0]
87 tX0 = [0,0,0]
88
89 #####
90
91 # Resolve o sistema
92
93 tSolucao = fGaussSeidel(tMatrix, tX0, tB)
94
95 print("Solução Final: ", tSolucao)

```

O retorno do programa é,

Passo	Erro	$[I_1, I_2, I_3]$
0	—	[0, 0, 0]
1	1.261	[1.261, 0.585, 0.671]
2	0.332	[1.158, 0.814, 0.344]
3	0.163	[1.208, 0.702, 0.507]
4	0.080	[1.184, 0.757, 0.427]
5	0.039	[1.196, 0.730, 0.466]
6	0.0193	[1.190, 0.743, 0.447]
7	0.009	[1.193, 0.737, 0.456]
8	0.005	[1.191, 0.740, 0.452]
9	0.002	[1.192, 0.738, 0.454]
10	0.001	[1.192, 0.739, 0.453]
11	0.0005	[1.192, 0.739, 0.453]

Novamente na tabela mostramos apenas os 3 primeiros algarismos significativos para facilitar a leitura. O resultado final é,

Solução Final: [1.192015699509284, 0.7386817312904751, 0.453333968218809]

Erro Final: 0.0005488705301880392

Que é também compatível com os outros métodos, porém converge mais rapidamente.