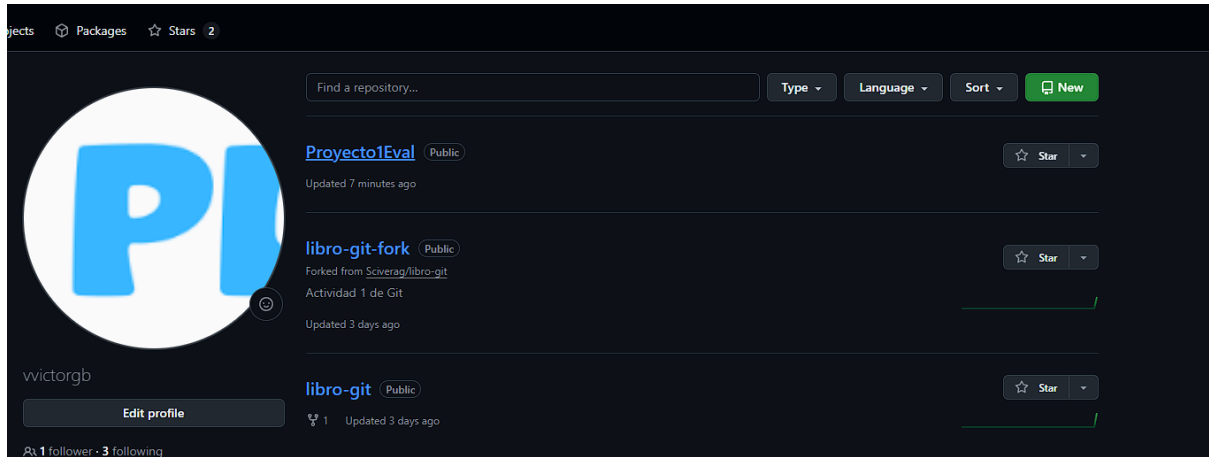
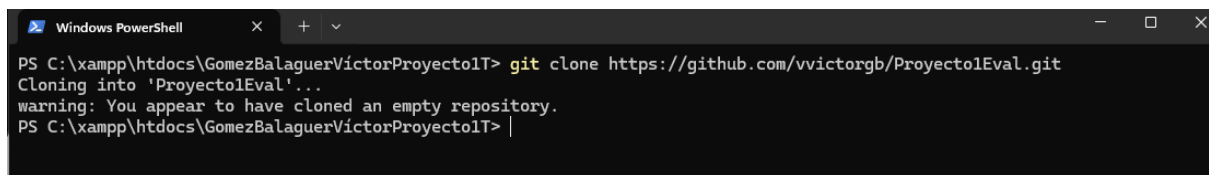


# Proyecto 1a Evaluación

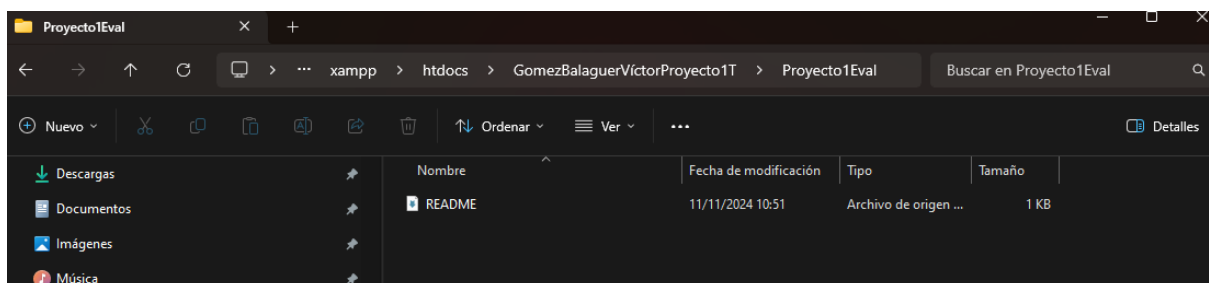
## 1. Crear un repositorio en vuestro GitHub llamado Proyecto1Eval.



## 2. Clonar vuestro repositorio en local.

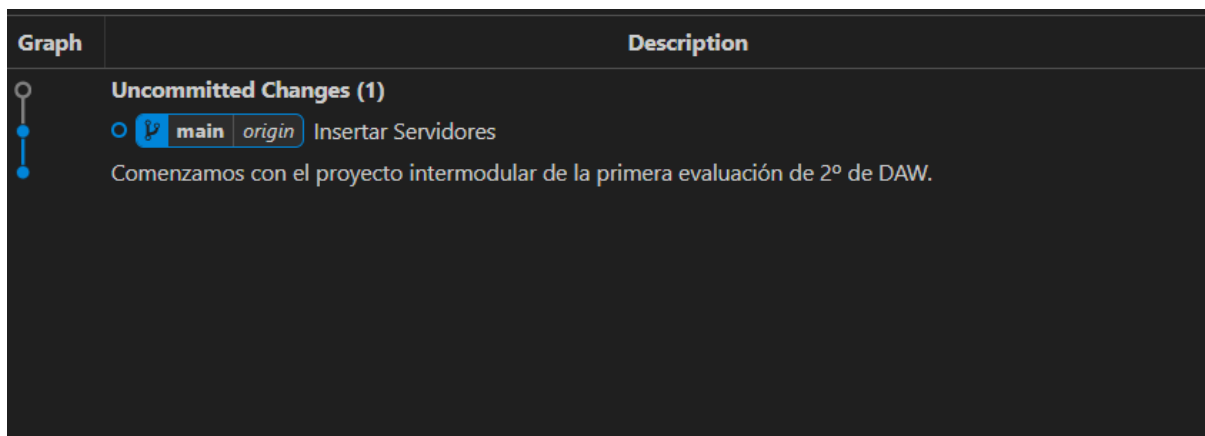


## 3. Crear en vuestro repositorio local un documento README.md. Escribir un pequeño texto en este README con vuestro nombre y apellidos y un resumen muy breve de cada uno de los proyectos del resto de módulos.

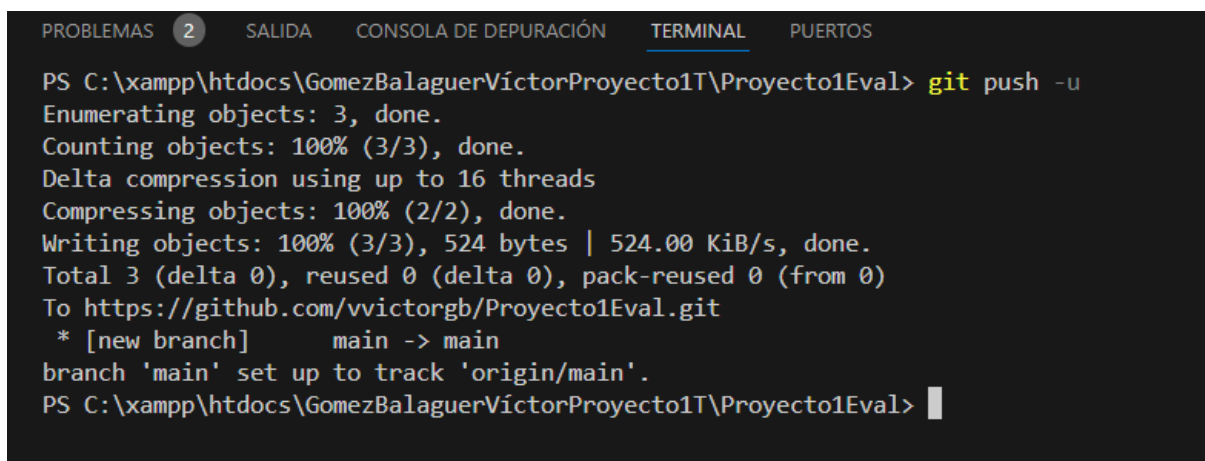


```
1 # Proyecto1Eval
2 Autor: Víctor Gómez;
3 Diseño de interfaces: Crear mediante HTML y CSS una página web de ropa;
4 Cliente: Parte funcional del carrito;
5 Servidor: Parte encargada de los servicios;
6 Despliegue: Uso de Git en el desarrollo de esta actividad;
7
8 |
```

4. Realizar un commit inicial con el comentario: Comenzamos con el proyecto intermodular de la primera evaluación de 2º de DAW.



5. Con un push inicial, subir los cambios al repositorio remoto.



## 6. Poner a github.com/bcleriesr como colaborador del repositorio Proyecto1Eval.

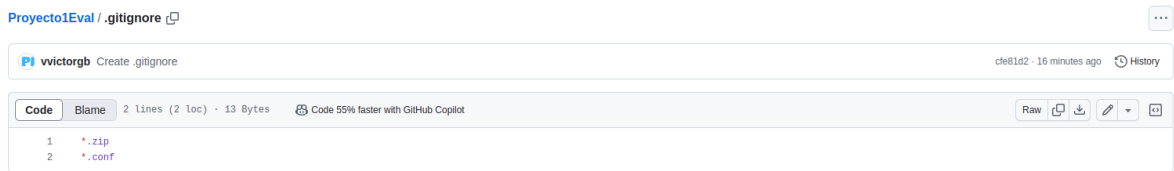
The screenshot shows the GitHub repository settings for 'Proyecto1Eval'. The left sidebar contains navigation links for General, Access, Moderation options, Code and automation, Security, and Integrations. The main content area is titled 'Who has access' and shows that the repository is public. Under 'DIRECT ACCESS', it indicates that 1 user has access to the repository. The 'Manage access' section shows a list of collaborators, with 'bcleriesr' listed as a pending invite.

## 7. Añadir un fichero con la licencia del proyecto.

The screenshot shows the GitHub repository page for 'Proyecto1Eval' with the 'LICENSE' file selected. The file is titled 'MIT License' and contains the full text of the MIT license. The file is 1.04 KB and has 21 lines of code. The license text is as follows:

```
1 MIT License
2
3 Copyright (c) 2024 vvictorgb
4
5 Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
6 of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
7 in the Software without restriction, including without limitation the rights
8 to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
9 copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
10 furnished to do so, subject to the following conditions:
11
12 The above copyright notice and this permission notice shall be included in all
13 copies or substantial portions of the Software.
14
15 THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR
16 IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
17 FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE
18 AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
19 LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
20 OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE
21 SOFTWARE.
```

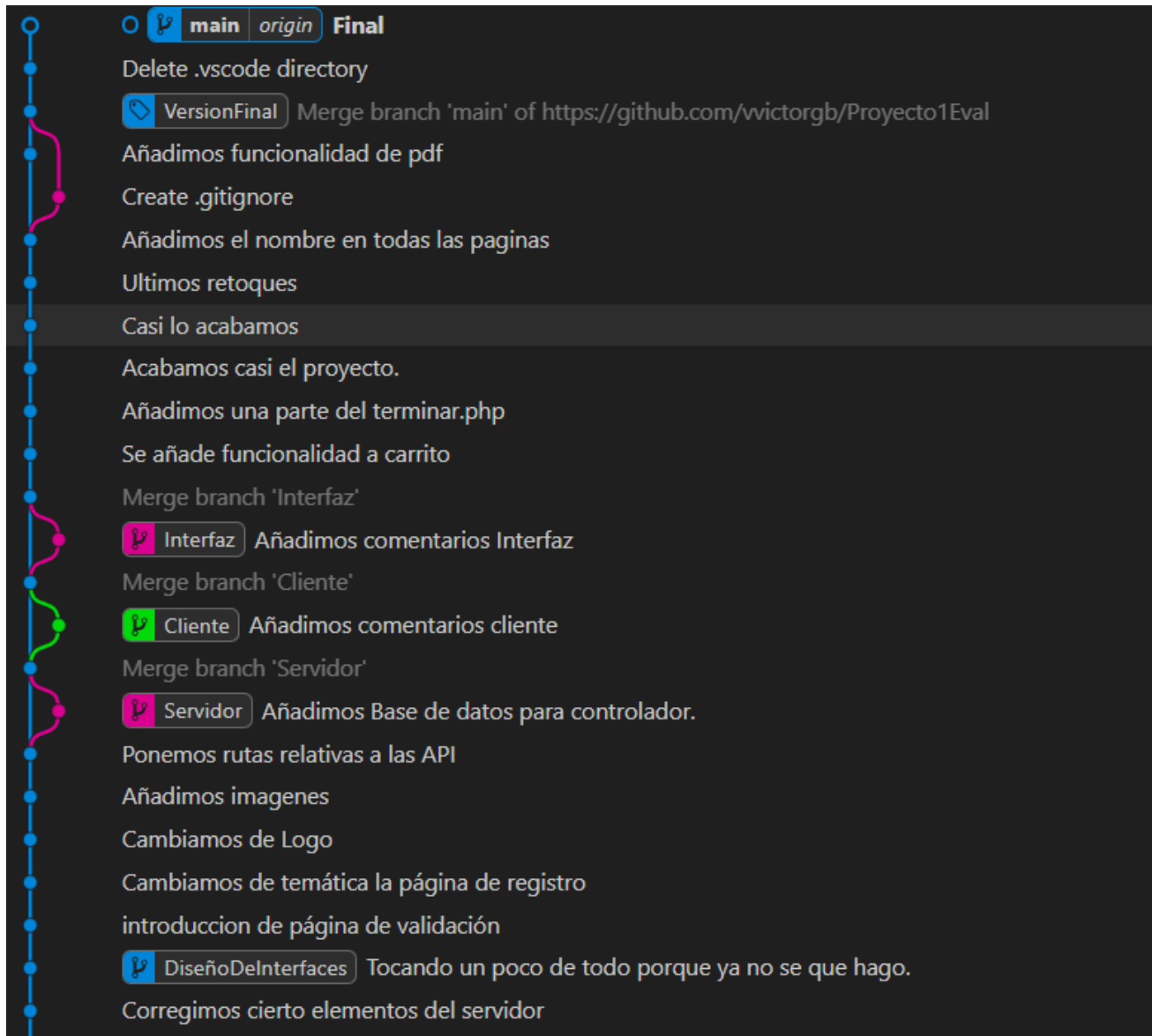
## 8. Añadir un fichero .gitignore para ignorar los ficheros compilados del proyecto y de configuración (.conf).



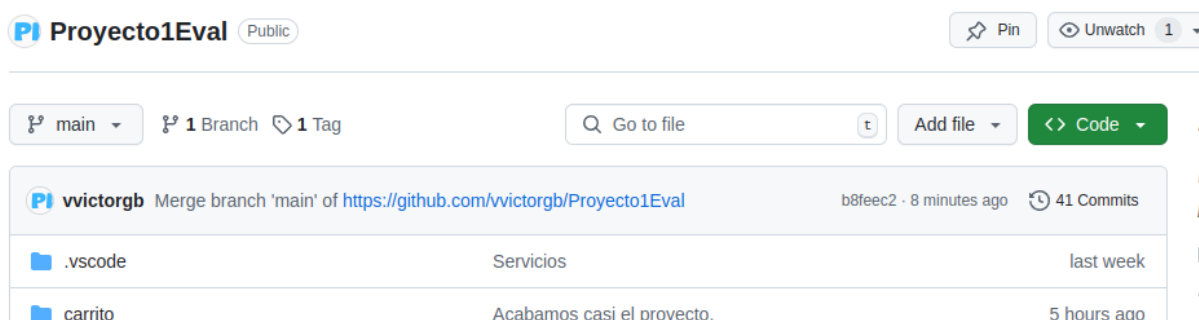
## 9. Crear una rama por cada módulo del proyecto.

Al ser un proyecto que involucraba los distintos módulos, he hecho una pequeña muestra de cómo se debería de hacer, pero la mayoría de commits han sido directamente en la main.



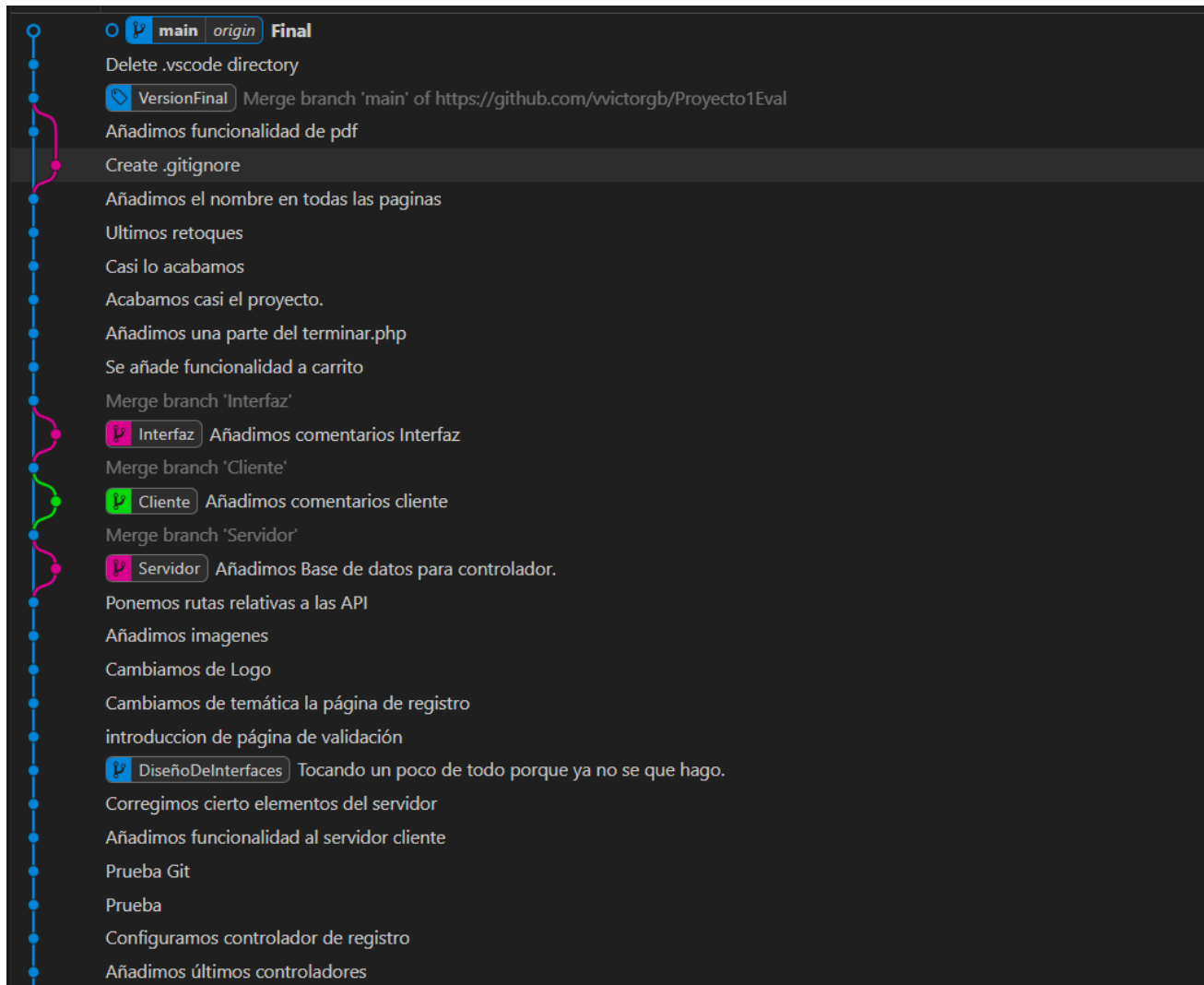


## 10. Crear tags, subiendo los cambios al repositorio remoto, con el nombre que desees.



**11. En el proyecto, realizar commits y push a medida que vayáis completando acciones, viendo el repositorio de forma periódica (con git log o git status). Se recomienda realizarlo al mismo tiempo que desarrolláis el resto de módulos. Tendréis que ir poniendo los comandos que habéis tenido que utilizar durante todos los ejercicios y las explicaciones y capturas de pantalla que consideréis necesarias en el informe.**

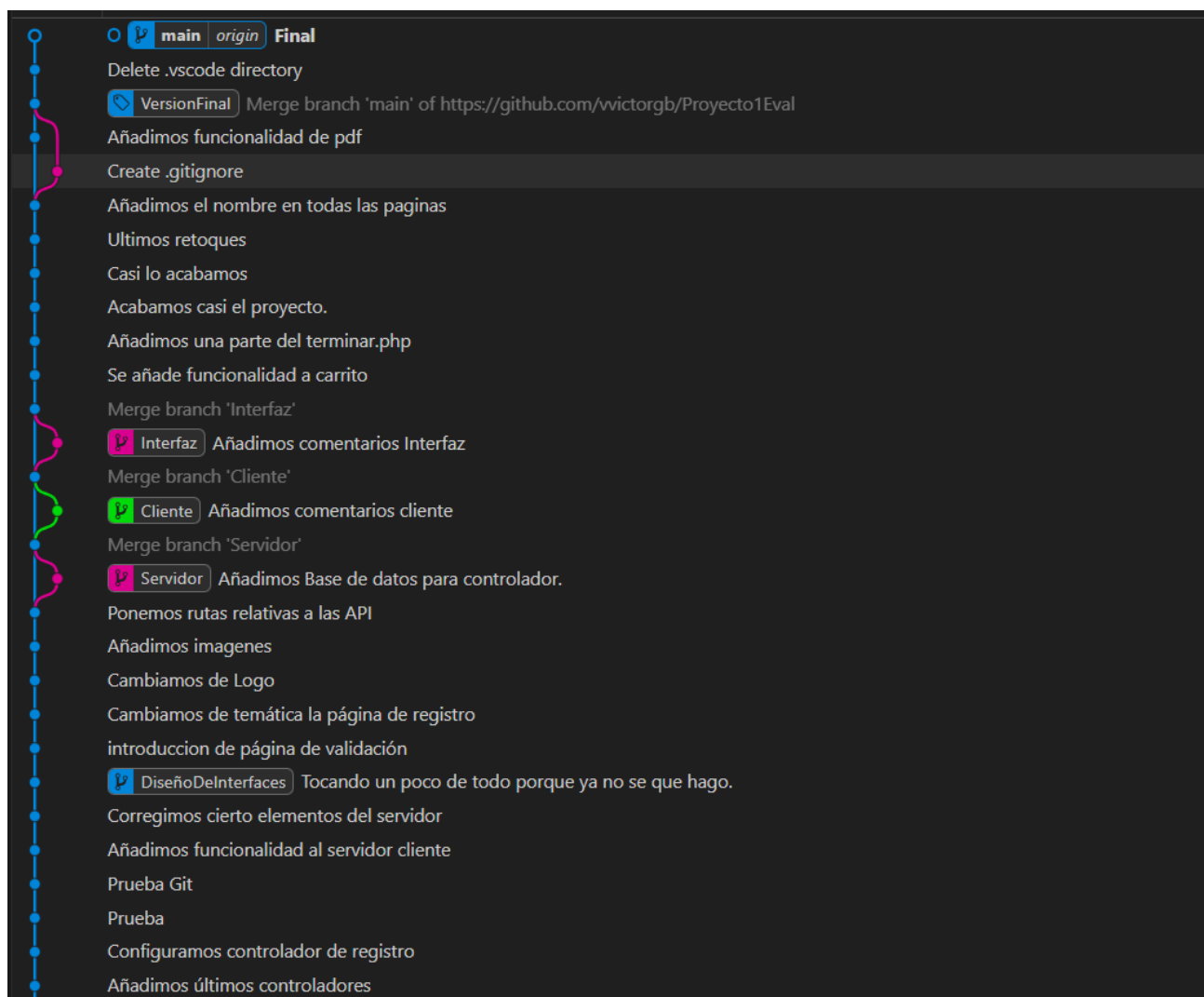




**12. Se deberá mostrar el historial de cambios de forma periódica, así como mostrar las diferencias entre la última versión del repositorio con otras versiones, ya sea la anterior a la realizada o la primera.**

Con la extensión de Visual Studio Code, Git Graph te muestra continuamente este árbol que es bastante visual e intuitivo. Además, muestra todo el historial. Te pongo otra vez las mismas fotos ya que aquí se ve todo.







### 13.Solucionar algún conflicto que pueda surgir en el proyecto con lo visto en las prácticas del módulo.

En mi caso no he tenido ningún tipo de conflicto ya que los cambios se hacían en la main y hacía push directo.

### 14.Finalmente, subir a vuestro repositorio Proyecto1Eval todo el proyecto.