



Завдання

Відбіркового етапу Web Challenge

Front-end (HTML+CSS)

Junior

1. Завдання
2. Формат рішення
3. Обмеження та критерії оцінювання
4. Експерти
5. Контакти

1. Завдання

Зверстати [макет](#).

Деталі завдання (вимоги до макету):

- 1.1. Для створення розкладки блоку «Works» можна використовувати скриптинг.
- 1.2. Іконки бажано зберігати в svg.
- 1.3. У всіх інтерактивних елементів повинні бути реакції на наведення і активний стан.
Якщо вони не вказані в макеті, то ви самі визначаєте, як саме вони повинні виглядати.

2. Формат рішення

- 2.1. Рішення надсилати в **ОДНОМУ** файлі-архіві з назвою у форматі “Прізвище Ім’я.zip”, у якому повинні бути наступні файли:
 - 1) вихідний файл;
 - 2) зібрану версію проекту, яку можна просто відкрити в браузері.
- 2.2. Робота може бути дискваліфікована, якщо:
 - 1) для запуску роботи буде потрібно піднімати сервер, щось збирати, потрібен буде робочий інтернет;
 - 2) в архіві замість роботи буде посилання на гітхаб або куди-небудь ще;
 - 3) рішення буде виявлено у відкритому доступі до моменту закінчення прийому робіт.
- 2.3. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу

учасника, якщо робота:

- 1) містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
- 2) виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
- 3) виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

3. Обмеження та критерії оцінювання

3.1. Критерії оцінювання:

Судді поділять учасників на категорії, звертаючи увагу на:

- 1) автоматизацію. Використовуйте системи збірки ([gulp](#), [grunt](#) і т.д.);
- 2) використання [BEM](#) або іншої широко розповсюдженої системи іменування класів ([OOCSS](#), [SMACSS](#), і т.д.);
- 3) використання [vanilla javascript](#);
- 4) використання ES2015 + [Babel](#);
- 5) використання концепції прогресивного поліпшення в розробці;
- 6) верстку близьку до макету. Рекомендується використовувати [Pixel Perfect](#) розширення для Chrome . Судді можуть використовувати його для перевірки вашої роботи;
- 7) повністю закінчену верстка, за відсутні блоки зніматимуться бали;
- 8) адаптивну верстку;
- 9) коректну підтримку, там де це необхідно, touch подій;
- 10) відповідність стандарту HTML 5;
- 11) відповідність стандарту WCAG 2;
- 12) підтримку останніх 2х релізів браузерів (Chrome, Firefox, Opera, Safari, IE).

3.2. Судді звертатимуть увагу на:

- 1) здатність додатка виконувати завдання;
- 2) якість коду/архітектури;
- 3) використання інженерних практик : Юніт-тести, TDD.
- 4) використання нових технологій;
- 5) дизайн додатку.

4. Експерти



Олексій Калюжний

Front-end розробник та
WordPress ніндзя зі стажем
більше 7 років.



Сергій Пузанков

Front-End Team Lead в
компанії Luxoft.



Юрій Артюх

Досвідчений розробник,
представник українського
крила
«Web Standards Group»,
учасник таких проектів як
kremlin.ru,groupon.ru.

5. Контакти

- 5.1. Рішення надсилайте на пошту: webchallenge2016@uwcua.com до 27 березня, 23:59 (EEST). **Тема листа: “Номінація. Прізвище Ім’я”**. Рішення, подані пізніше вказаного терміну, зараховані не будуть.
- 5.2. Рішення надсилайте з пошти реєстрації. Рішення з незареєстрованої пошти прийняті не будуть.
- 5.3. Питання та уточнення **щодо змісту завдання** ви можете задати за адресою box@uwcua.com.
- 5.4. Судді даватимуть відповіді на найбільш важливі для вирішення завдання питання та ігноруватимуть:
 - 1) питання, які не стосуються завдання;
 - 2) питання, відповіді на які вже надані або присутні у тексті завдання.
- 5.5. Час роботи саппорту: **щодня 10:00 - 18:00**.
- 5.6. **Оголошення півфіналістів відбудеться 18 квітня.**

Генеральний партнер Web Challenge



Генеральні партнери сезону

