

Victor Adrian Villalva Rodriguez

Chiapas, Mexico | (+52) 964 -624-1805 | victor.villalva0326@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/victor-villalva/> | <https://victor-villalva.vercel.app/>

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de Software con pasión por el desarrollo web. Mi especialización en desarrollo Front-End me ha permitido forjar una amplia experiencia en el desarrollo de interfaces intuitivas y funcionales, enfocadas en la mejor experiencia para el usuario. Me destaco por mi capacidad de analizar problemas, diseñar soluciones eficientes y trabajar en equipo para construir productos de alta calidad. Siempre estoy en busca de nuevos desafíos y oportunidades para seguir aprendiendo y mejorando mis habilidades.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad Politécnica de Chiapas

Ingeniero en Software

Suchiapa, Chiapas

Agosto 2021 - Diciembre 2024

DaCodes Academy

Certificación UX Fundamentals by DaCodes Academy

Merida, Yucatan

Octubre 2024

EXPERIENCIA PROFESIONAL

SGGYM

Desarrollador Web

Tuxtla Gutierrez, Chiapas (Presencial)

Marzo 2025 - Octubre 2025

- Desarrollé Designs Systems en Figma, utilizando librerías de componentes para un proceso de diseño más ágil.
- Desarrollé una arquitectura modular usando Laravel + React + Inertia.js, integrando autenticación con Spatie Roles/Permissions y control granular de acceso.
- Diseñe la base de datos relacional, aplicando índices, claves foráneas y consultas optimizadas.
- Programé componentes personalizados en React (tablas dinámicas, vistas agrupadas, paneles y gráficos estadísticos con Recharts).
- Configuré subida y almacenamiento seguro de archivos (PDF, imágenes).
- Administré el despliegue en servidores IIS, configurando rutas, reglas URL Rewrite, permisos y dependencias PHP/Node.
- Documenté manuales técnicos para soporte y mantenimiento continuo.
- Gestioné el control de versiones con ayuda de Git y GitHub para una mejor organización.

SDNetwork

Front-End Developer

Zapopan, Jalisco (Remoto)

Agosto 2024 - Diciembre 2025

- Trabajé con metodologías ágiles para un mayor desempeño de trabajo.
- Analicé y evalué la estructura y diseño de catálogo de servicios de la empresa, para identificar oportunidades de mejora en la experiencia del usuario.
- Desarrollé un Design System en Figma, definiendo componentes reutilizables para garantizar coherencia visual y eficiencia en el desarrollo.
- Diseñe nuevas vistas optimizadas, mejorando la usabilidad y alineando el producto con mejores prácticas de UX/UI.
- Desarrollé las interfaces utilizando React con Next.js, TypeScript y Tailwind CSS, asegurando un código modular y escalable.
- Implementé los componentes diseñados en el Design System, optimizando su reutilización en todas las vistas.
- Integré NextAuth para la autenticación por medio de un login.
- Utilice Axios para la comunicación con una API.
- Gestioné el control de versiones con Git y GitHub y llevé el seguimiento del proyecto en JIRA, asegurando una

entrega organizada y eficiente.

Instituto de la Juventud Chiapas
Front-End Developer

Tuxtla Gutiérrez, Chiapas (Remoto)
Agosto 2023 - Diciembre 2023

- Llevé a cabo UX Research, recopilando insights claves por medio de entrevistas y encuestas.
- Desarrollé Design Systems para estandarizar componentes, tipografías y colores, para lograr asegurar consistencia en los proyectos.
- Diseñe interfaces intuitivas y funcionales para web, aplicando principios de diseño centrado en el usuario.
- Desarrolle interfaces web utilizando React con Vite, Javascript y Tailwind CSS, para asegurar una mayor escalabilidad.
- Utilice Axios para generar comunicación entre la API.
- Gestioné el control de versiones con Git y GitHub y llevé el seguimiento del proyecto en JIRA, asegurando una entrega organizada y eficiente.

COMPETENCIAS

- **Tecnico:**
 - Lenguajes de Programación:
 - TypeScript
 - JavaScript
 - Python
 - Php
 - SQL (MySQL, MariaDB, SQLServer)
 - HTML
 - CSS
 - Git
 - Herramientas y Tecnologías:
 - React
 - Vite
 - Spatie Roles
 - Inertia.js
 - Laravel
 - Next.js
 - Tailwind CSS
 - Bootstrap
 - Github
 - Jira
 - Axios
 - NextAuth
 - MUI (Material UI)
 - Flowbite
 - Shadcn/ui
 - Figma
 - Electron
 - Vercel
 - IIS
 - Linux (Ubuntu, Kali Linux)

IDIOMAS

- **Inglés:** Nivel B1
- **Español:** Lengua Materna