



# Gestion de projet Informatique

License 3 – Informatique – encadré par T.Liu

2018

## Journal du MOA

Rédigé par :

SERY Arnaud

VIROLE Vincent

### **Contexte et explications liées au rôle :**

Mon rôle est MOA, c'est à dire maître d'ouvrage. J'ai choisi ce rôle afin de me permettre non seulement de m'améliorer au codage de la partie graphique mais aussi car j'aime le contact avec le client.

Il me permet de pouvoir m'assurer que toutes les fonctionnalités implémenter soit en accord avec les désirs du client, et c'est un rôle important dans l'équipe car il permet de connaître d'avoir un compte rendu des avis du client qu'il soit bon ou mauvais.

### **Implications dans le projet et actions réalisés**

#### **Release 1 :**

- **IHM** : Réalisation de la partie graphique et de chaque page du menu et de la navigation entre celle-ci.

#### **Release 2 :**

- **IHM** : Mise en place de paramètre lié avec le moteur avant de lancer la simulation.

- **IHM** : Rajout de la page des statistiques.

#### **Release finale :**

- **IHM** : Dernières modifications de la partie graphique et finissions des statistiques.

## Planning de l'interface graphique

<b>12/01 – 19/01 :</b>	Réalisation du cahier des charges	
<b>19/01 – 04/02 :</b>	Réalisation, conception du moteur et de l'IHM	Réflexion sur la structure de l'IHM
<b>04/02 - 09/02 :</b>	« Release 1 »	Création de la structure
<b>09/02 – 23/02 :</b>	Recette et validation « Release 2 »	Début des statistiques
<b>23/02 - 16/03 :</b>	« Release final »	Finissions de la partie graphique
<b>23/02 – 30/03 :</b>	Livraison du projet finie	Réunion générale pour définir les dernières objectifs de chacun et contrôle de la conformité du logiciel au niveau graphique.

## Journal de bord

09/02 : Création de toute les pages graphiques de l'application et dessin de la simulation réalisé.  
=> Release 1, amélioration de la partie graphique.

16/02 : création des hashmap qui enregistre les données lors de la simulation et mise au point avec le MOE.

23/02 : Page des statistiques réalisée et affichage des graphiques des parties implémentées.  
=> Release 2, le client est convaincu par le projet.

09/03 : Pause car très en avance.

16/03 : Réunion pour définir les dernières fonctionnalités et les documents à finaliser pour chacun des membres de l'équipe.

23/03 : Finissions sur la partie graphique.  
Contrôle de la conformité du logiciel => le cahier des charges est respecté.

30/03 : Soutenance du projet.