

Manual de usuario Malaga

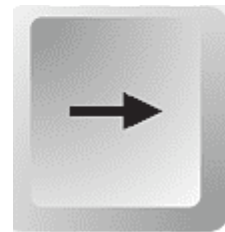
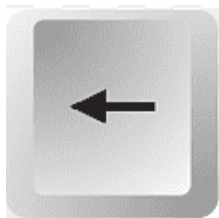
Introducción

¡Bienvenido!, somos el grupo 4 y este es nuestro manual de usuario del juego ¡Malaga!. En este manual de usuario encontrarán toda la información necesaria para comprender cómo jugar, cual es el objetivo y como son los elementos gráficos que se encuentran en nuestro juego.

La información que queremos brindar en este manual de usuario es para que el usuario pueda familiarizarse con el juego rápidamente y disfrutar de una experiencia fluida y entretenida.

Controles

Para desplazar a tu personaje, utiliza las teclas de flecha izquierda (←) y derecha (→) en tu teclado. La tecla de flecha izquierda desplazará al personaje hacia la izquierda, mientras que la tecla de flecha derecha lo moverá hacia la derecha.



Para disparar los proyectiles, debes presionar la barra espaciadora. Cada vez que presiones esta tecla, tu personaje lanzará un proyectil en la dirección en la que esté mirando para dañar a los enemigos.



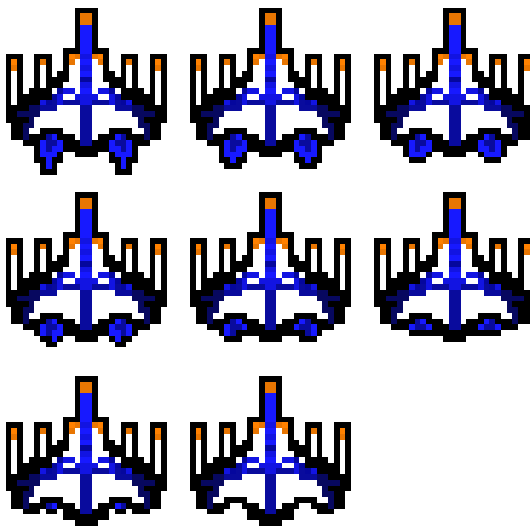
Objetivo

El objetivo de nuestro juego es derrotar el jefe final, pero antes de eso, el jugador deberá enfrentarse a diferentes niveles donde la dificultad de cada nivel es progresiva y los enemigos varían dependiendo el nivel.

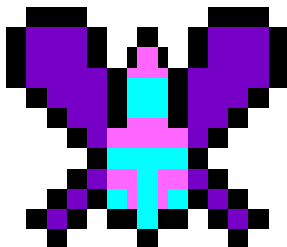
Elementos Gráficos

Como elementos gráficos tenemos:

- Jugador.



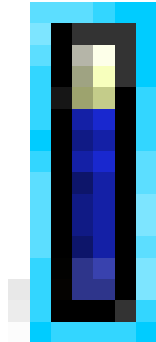
- Enemigo violeta, que es nuestro enemigo principal que aparece en todos los niveles excepto en el nivel 5. Este mismo mientras avancen los niveles será más poderoso, lo que dificultará el éxito del jugador.



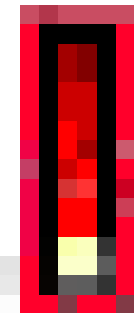
- Jefe final: este será nuestro enemigo para el último nivel del juego, al terminar con la vida de este enemigo, el juego finalizará y te consagraras como ganador



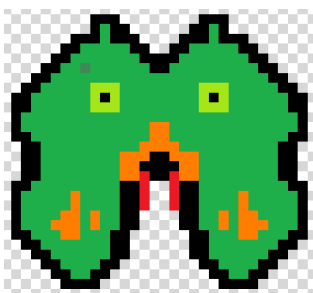
- Proyectoil del jugador.



- Proyectoil del enemigo.



- Enemigo kamikaze: este enemigo aparece en el nivel 3 lanzándose directamente hacia el jugador .



- Este corazón se muestra en la esquina superior izquierda del juego y denomina la cantidad de vidas que tiene el usuario. Al recibir 3 golpes, los corazones llegaran a 0 y el juego habrá terminado.

